

- [SuperbaKnit Dokumentation](#)
  - [Einführung](#)
  - [SuperbaKnit Programm](#)
  - [Funktionen](#)
  - [Starten des SuperbaKnit Programms](#)
  - [Konfiguration](#)
    - [Menü](#)
    - [Sprache](#)
    - [Palette](#)
  - [SuperbaKnit](#)
    - [Menü](#)
      - [Datei auswählen](#)
        - [Muster öffnen](#)
        - [Drag & Drop](#)
        - [Öffnen mit...](#)
    - [Vollbild](#)
    - [Information](#)
    - [Position 0](#)
    - [Drucken](#)
    - [Laden](#)
      - [Breite](#)
      - [Positionieren](#)
      - [Muster Teilbereich](#)
      - [Vorschau](#)
      - [Normal](#)
      - [Doppelte Reihen](#)
      - [Doppelte Maschen](#)
      - [Invertiert](#)
      - [Umgekehrt](#)
      - [Muster + Leerraum](#)
      - [Negativ](#)
      - [Wechseln](#)
      - [Spiegeln](#)
      - [Spiegeln Vert](#)
      - [Zickzack oder Winkel](#)
      - [Reflexion](#)
      - [Birdseye Links](#)
      - [Birdseye Rechts](#)
      - [Zentrieren](#)
      - [Wiederholen](#)
      - [Rundstricken](#)
      - [Norweger Jacquard](#)
        - [Norweger Jacquard, 2 & 3 farben](#)
        - [Norweger Jacquard, 4 Farben](#)
      - [Vorlegemuster](#)
      - [Vorlegemuster am Doppelbett](#)
      - [Jacquard](#)
      - [Jacquard am Doppelbett](#)
      - [Endnadeln](#)
      - [Schlitten links](#)
      - [Lochmuster / Spitze](#)
        - [Einfaches Lochmuster](#)
        - [Lochmuster](#)
        - [Kombinierte Lochmuster](#)

- [Spezielle Lochmuster](#)
  - [Lochmuster Fallstricke](#)
  - [Umschlag übereinander](#)
  - [Umschlag nebeneinander](#)
- [Lochmuster Fehler](#)
- [Stricken](#)
  - [Musterbegrenzer \(Cams\)](#)
  - [Über](#)
  - [Ende](#)
- [Erstellen Sie Ihr eigenes Muster](#)
  - [Paint](#)
  - [Editor](#)
  - [Editor 4 Farben](#)
  - [Editor Lochmuster](#)
  - [Stitch Painter Lochmuster](#)
- [Beispiel Muster](#)
- [Erste Schritte](#)
- [Tipps](#)
- [Vergleich DesignaKnit und SuperbaKnit](#)
- [Meldungen](#)
- [Dialog Manager](#)
  - [Einführung](#)
  - [Schaltflächen](#)
  - [Eingabefelder](#)
  - [Mehrzeilenfelder](#)
  - [Listenfeld](#)
  - [Häkchenfeld](#)
  - [Zugriffstasten](#)
  - [Scrollbalken](#)
  - [Erster Fokus und Tabulator Reihenfolge](#)
  - [Farbhinweise](#)
  - [Hilfe zu einem Dialog](#)

# SuperbaKnit

## SuperbaKnit Dokumentation

---

Vielen Dank, dass Sie unser SuperbaKnit gekauft haben.



Diese Hilfedatei ist die Dokumentation für das SuperbaKnit Produkt.

Der erste Teil bietet Informationen zum SuperbaKnit.

Der zweite Teil bietet Informationen zum Dialog Manager, mit dem das SuperbaKnit Programm entwickelt wurde.

---

# SuperbaKnit

## Einführung

Das SuperbaKnit-Paket ist eine Kombination aus Hardware und Software, die es Nutzern elektronischer Superba, Singer, Phildar und White Strickmaschinen ermöglicht, auf ihrem Computer gespeicherte Muster zu stricken.

Nachstehend ist das SuperbaKnit + Interface dargestellt.



SuperbaKnit-A



SuperbaKnit-B

Die SuperbaKnit box ist mit Ihrem PC über ein USB Kabel verbunden und mit einem kabel am Electronik der Strickmaschine angeschlossen. Folgende Strickmaschinen werden von SuperbaKnit unterstützt:

Superba	Singer	Phildar	White	type
	400		1402	Pressure Pad, single bed
	600			Pressure Pad, double bed
S47	Memo II	D115	1502	Pressure Pad, double bed
S42	2100			Peg Board, single bed
S44	2200	D110		Peg Board, double bed
S46	23xx			Light Box, single bed
S48	2330	D120	1602	Light Box, double bed
624	624			
9000	9000			

Das SuperbaKnit Utility Programm ist die Software, mit dem die SuperbaKnit Box betrieben wird.



Das SuperbaKnit Programm hat zwei wesentliche Aufgaben: [Laden](#) eines Strickmusters in die SuperbaKnit Box (ggf. nach Änderungen am Muster) und [Stricken](#) des geladenen Musters. Das SuperbaKnit zeigt auf dem Bildschirm den Fortschritt des Strickens, die Positionen der Musterbegrenzer (auch "Cams" genannt), die Position des Strickschlittens, einstellbarer Reihenzähler, etc...

Das SuperbaKnit Programm kann [20](#) verschiedene Mustertypen in die SuperbaKnit Box laden.

Das SuperbaKnit Muster Kontrollpaket kann der Superba Electronik vollständig ersetzen.

# **SuperbaKnit**

## **SuperbaKnit Programm**

---

Das SuperbaKnit Programm dient der Bedienung des SuperbaKnit Interface.

Das SuperbaKnit Programm hat drei Hauptfunktionen:

1. Auswahl und Anzeige eines Musters
  2. Laden eines Musters in die SuperbaKnit Box
  3. Stricken des geladenen Musters mithilfe der SuperbaKnit Box
-

# SuperbaKnit

## Funktionen

---

### Funktionen des Hauptbildschirmes

- Auswählen eines Musters
- Anzeige Name des Musters
- Vorschau bild des Musters
- Vollständige Musteranzeige
- Drag & Drop von Muster
- Angabe der Reihen, Maschen und Strick-Methode
- Online-Hilfe
- Name des Musters im SuperbaKnit - Interface
- Informationen über SuperbaKnit-Interface
- Start Laden des Musters in das SuperbaKnit - Interface
- Start Stricken

### Verfügbare Funktionen vor der Übertragung

- Muster Änderungen
- Normal
- Doppelreihen
- Doppelte Maschen
- Überkopf
- Invertiert
- Muster + Leerraum
- Negativ
- Wechseln
- Umgekehrt
- Spiegeln Horizontal
- Spiegeln Vertikal
- Zickzack
- Reflektion
- Birdseye Links
- Birdseye Rechts
- Zentrieren
- Wiederholen
- Rundstricken
- Schlitten startet links
- Endnadel Auswahl
- Vorlegemuster
- Vorlegemuster mit Doppelbett
- Norweger Jacquard
- Lochmuster
- Jacquard PC10 Methode
- Jacquard PC10 Methode mit Doppelbett
- Fashion Lace
- Strickbreite
- Positionieren
- Muster Teilbereich

## **Funktionen während des Strickens**

- Kontinuierliches Stricken
- Startreihe per Mausklick festlegen
- Kontrastfarbe anzeigen
- Reihenzähler
- Seitenbegrenzer anzeigen
- Reihen und Maschen-Anzeige
- Anzeige der Schlittenposition

# SuperbaKnit

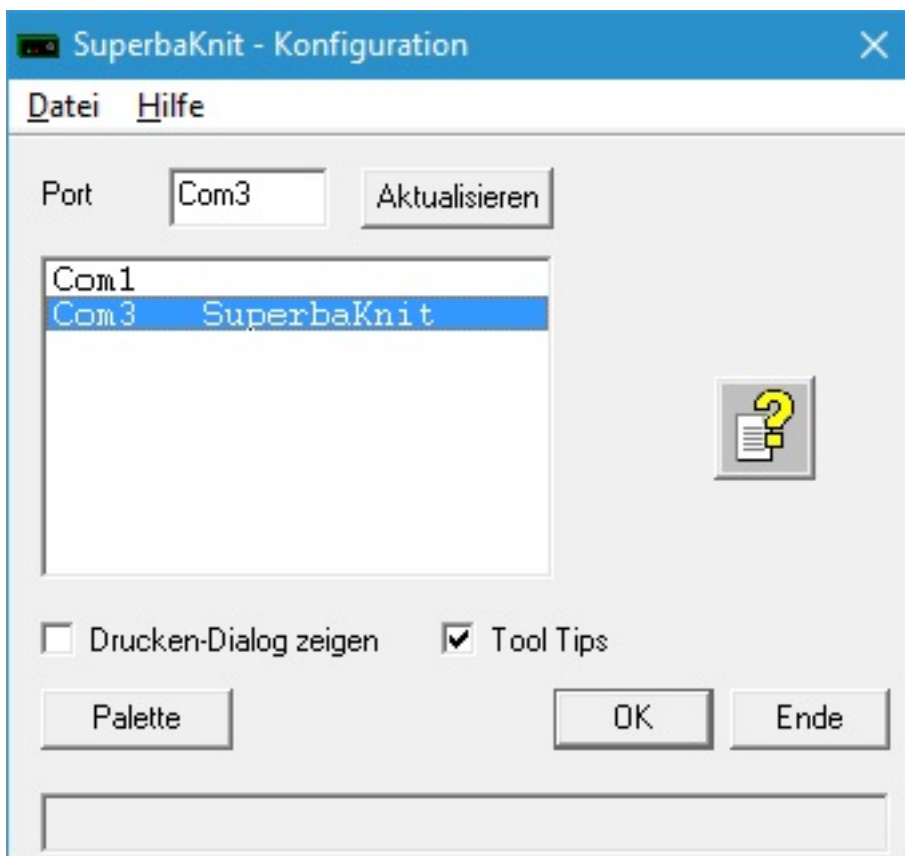
## Starten des SuperbaKnit Programms

---

Die SuperbaKnit Box wird gesteuert durch das SuperbaKnit Programm.

Folgen Sie diesen Schritten, um SuperbaKnit zu starten:

1. Klicken Sie auf Windows **Start**
2. Klicken Sie auf **Programme**
3. Klicken Sie auf **SuperbaKnit**
4. Klicken Sie auf **SuperbaKnit Utility**
5. Der Konfigurationsdialog des SuperbaKnit Programms wird angezeigt



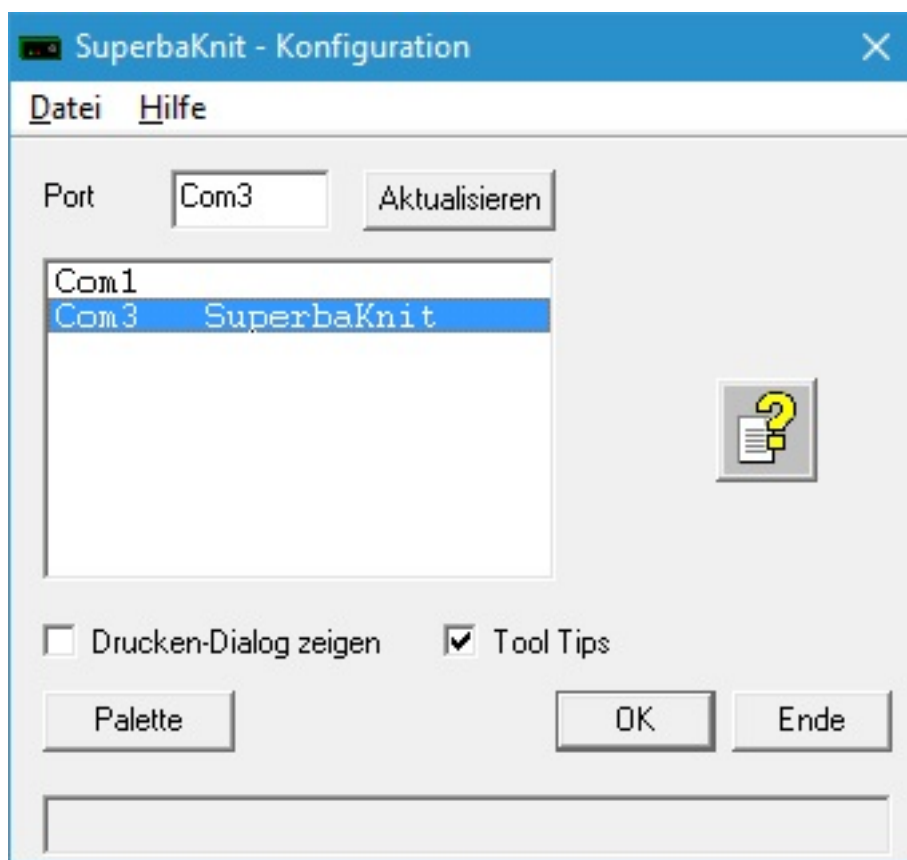
Alternativ können Sie auch auf das SuperbaKnit Symbol auf dem Desktop klicken.

---

# SuperbaKnit

## Konfiguration

Nachdem das SuperbaKnit Utility gestartet wurde, muss zunächst der Com Port für das angeschlossene SuperbaKnit Interface eingestellt werden. Dies wird erledigt durch Klicken auf den entsprechenden Eintrag in der Liste. SuperbaKnit Utility merkt sich den genutzten Port für später. Es können auch mehrere SuperbaKnit-Interfaces angeschlossen sein. SuperbaKnit Utility wird die Namen der Interfaces auflisten.



Falls die SuperbaKnit box nicht korrekt angeschlossen ist, wird nachstehende Fehlermeldung angezeigt.



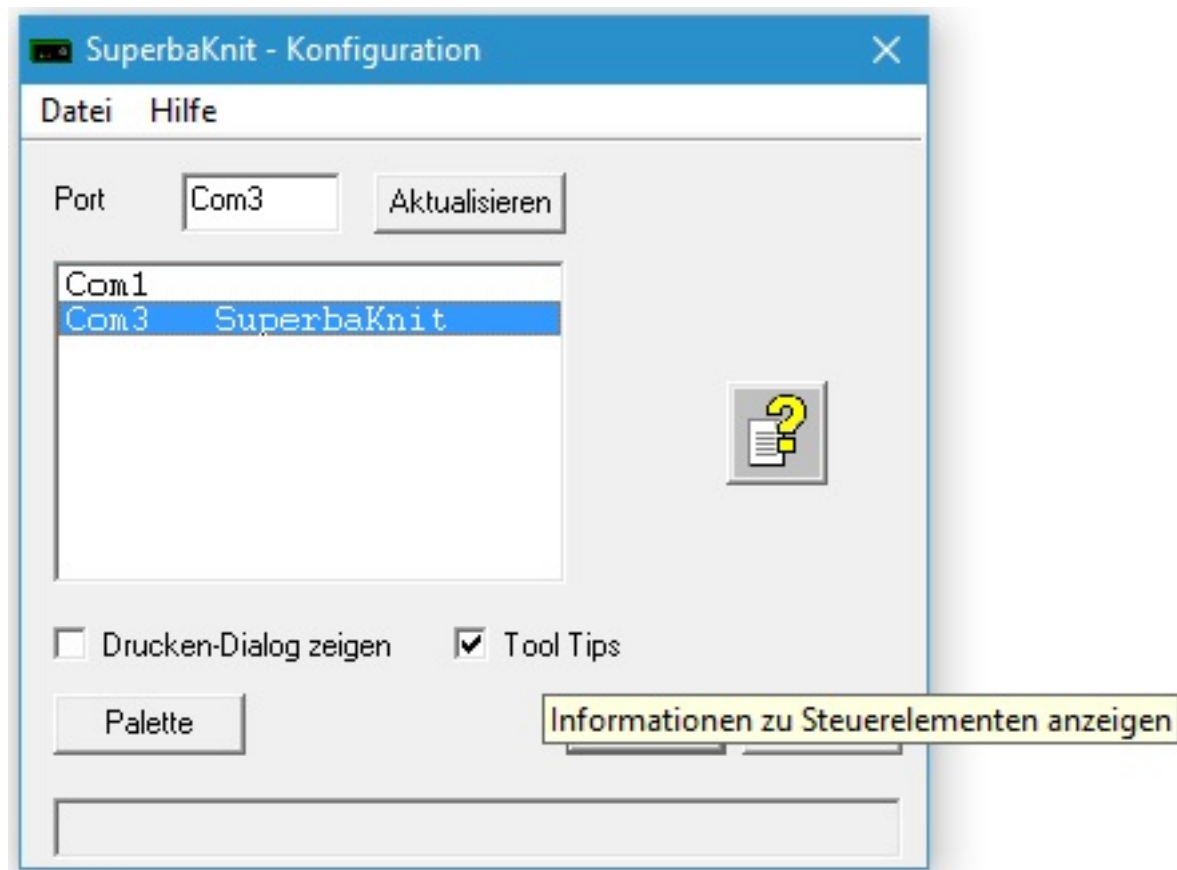
Sie können die Schaltfläche **Aktualisieren** anklicken, um die Liste der Com Ports zu erneuern. Dies ist besonders dann hilfreich, wenn Sie zuvor vergessen haben, das SuperbaKnitInterface anzuschalten.

Über die Schaltfläche **Hilfe** (das Symbol mit dem Fragezeichen) erreichen Sie diesen Hilfetext.

Klicken sie das Häkchenfeld **Drucken Dialog zeigen** an, wenn Sie beim späteren Drucken zwischen verschiedenen Druckern wählen möchten. Ist das Häkchen nicht gesetzt, wird der Standard-Drucker verwendet.

Sie können die Farbpalette die von SuperbaKnit Utility verwendet wird ändern, falls ein ausgewähltes Muster keine Farbinformationen gespeichert hat. Klicken Sie hierzu auf die Schaltfläche **Palette**.

Setzen Sie den Haken im Häkchenfeld **Tool Tips** um im SuperbaKnit Programm Werkzeughilfen angezeigt zu bekommen.



Sie beenden das SuperbaKnit Utility durch Klick auf die Schaltfläche **Ende** oder das Kreuzchen in der rechten oberen Ecke des Dialog Fensters.

Wenn Sie auf die Schaltfläche **OK** klicken, erscheint der nächste Dialog [SuperbaKnit](#).

# SuperbaKnit

## Menü

---

Auf der Menüleiste befinden sich zwei Einträge: Datei und Hilfe.

### **Datei Menü**

[Beenden](#) um das Programm "SuperbaKnit Utility" zu beenden.

### **Hilfe Menü**

**Inhalt** zeigt die wichtigsten Hilfen an.

[Sprache](#) stellt die Sprache ein.

[Über SuperbaKnit Utility...](#) bietet Informationen zum SuperbaKnit Utility.

---

# SuperbaKnit

## Sprache

---

Sie können die Sprache der Menüs ändern, indem Sie auf einen Eintrag der Liste klicken.



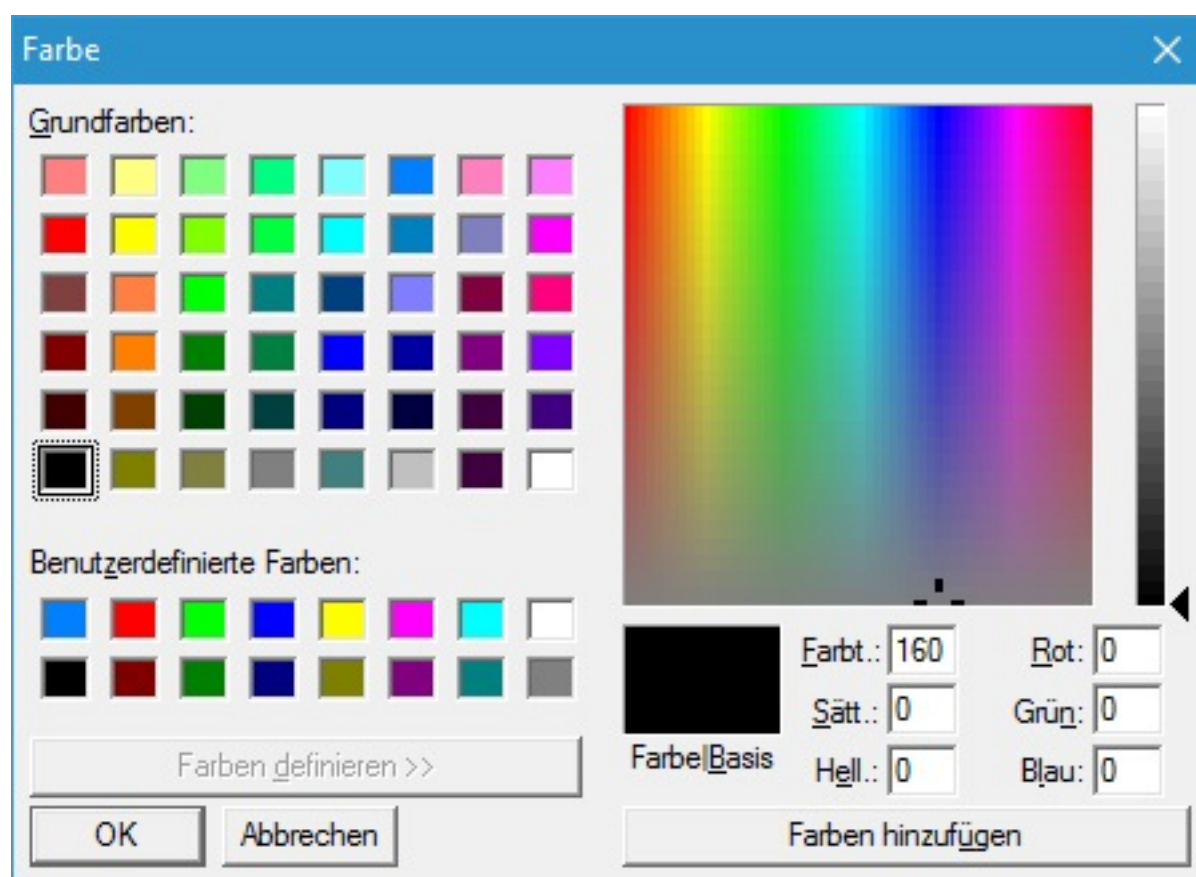
Klicken Sie auf **OK** zur Aktivierung oder **Abbrechen** um die aktuellen Einstellungen zu belassen.

---

# SuperbaKnit

## Palette

Die meisten Muster-Dateiformate enthalten Farbinformationen (PAT, STP, BMP, STC, usw.). Einige Strickmusterdateien enthalten keine Farbinformationen (DAT, TXT). Um nun Muster ohne Farbinformationen zu verarbeiten, verwendet SuperbaKnit eine vordefinierte Farbtabelle. Diese Palette enthält 16 Farben.



Nachdem Sie die Schaltfläche **Palette** auf dem Konfigurations-Dialog angeklickt haben, sehen Sie den obigen Paletten Dialog. Dieser ist ein Standard Windows Dialog. Das Aussehen ist je nach Ihrer Windows Version etwas anders. Die 16 Farben, die von SuperbaKnit verwendet werden, sind als Benutzerdefinierte Farben eingetragen. Diese Farben können Sie nach Ihren Wünschen ändern.

Um die Farben zu ändern:

1. Klicken Sie auf eines der Benutzerdefinierten Farbfelder.
2. Die darin enthaltene Farbe wird nun im rechten Bereich angezeigt.
3. Hier können Sie nun die Farbe mittels Mausklick oder durch andere Zahlenwerte ändern.
4. Anschließend klicken Sie auf "Hinzufügen".
5. Ihre geänderte Farbe ist nun in das aktive Benutzerdefinierte Farbfeld übernommen.

Wiederholen Sie die obigen Schritte 1 bis 5 nach Belieben für alle 16 Felder.

Um die Änderungen zu übernehmen, klicken Sie auf **OK**.

Möchten Sie die Änderungen verwerfen, klicken Sie auf **Abbrechen**.

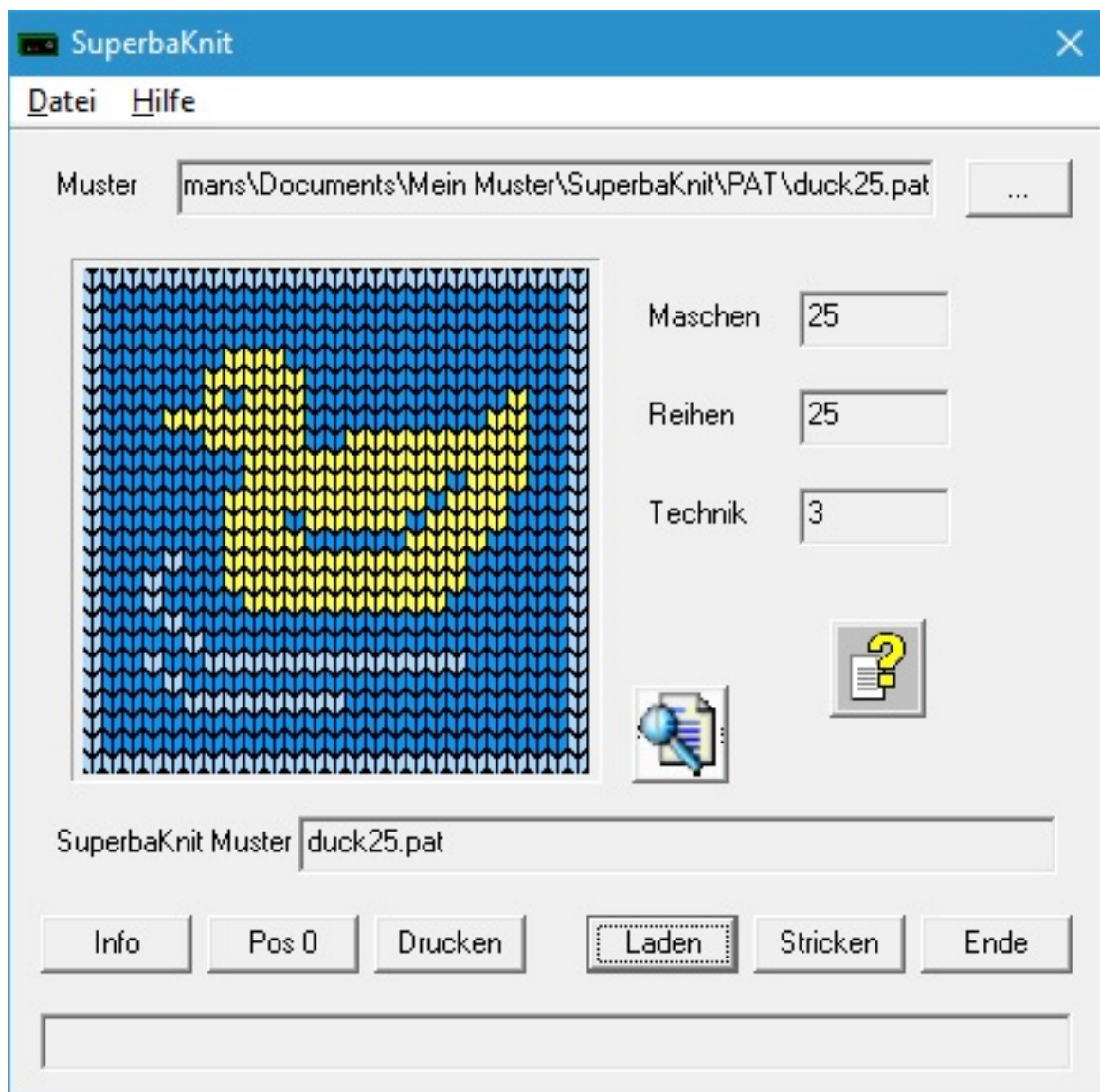
Durch Klick auf **Abbrechen** gehen die Änderungen verloren.



# SuperbaKnit

## SuperbaKnit

Wenn Sie auf dem Konfigurations-Dialog **OK** angeklickt haben, landen Sie auf diesem Dialog.



Der SuperbaKnit Dialog hat ein Menü, einige Felder und Schaltflächen.

Die Felder haben folgende Bedeutung:

Feld	Funktion
Muster	Das Muster, das in die Box geladen wird, wenn Sie die Schaltfläche <b>Laden</b> anklicken. Das Feld wird befüllt, indem Sie die ... Schaltfläche anklicken und anschließend eine Musterdatei auswählen. Sie können jedoch auch mittels <b>Drag und Drop</b> eine Musterdatei auf dieses Feld ziehen..
Bild	Zeigt ein Bild des gewählten Musters

Maschen	Die Anzahl der Maschen des gewählten Musters
Reihen	Die Anzahl der Reihen des gewählten Musters
Technik	Die Art der Strickmethode. Der Wert in diesem Feld ist identisch mit dem der "DesignaKnit" Methoden. Werte können sein:

Wert	Bedeutung
0	Fairisle
1	Intarsien
2	2farb Jacquard
3	3farb Jacquard
4	4farb Jacquard
5	5farb Jacquard
6	6farb Jacquard
12	Hand Strick
14	Rechts gestrickt
15	Links gestrickt

Das SuperbaKnit Programm unterstützt Methoden 0, 2, und 3. Methode 14 und 15 werden als Methode 0 behandelt.

Die Methoden 0 und 2 sind grundsätzlich gleich. Das SuperbaKnit Programm ermöglicht es, ein Methode 0 Muster als 2farb Jacquard und ein 2farb Jacquard als Fairisle zu stricken.

SuperbaKnit Muster	Das derzeit in der SuperbaKnit Box geladene Muster. Es muss nicht unbedingt dasselbe Muster, wie im Feld "Muster" sein. Um das im Feld "SuperbaKnit Muster" angegebene Muster zu stricken, klicken Sie auf <b>Laden</b> um das Muster zur SuperbaKnit Box zu senden. Wenn Sie nach fertiger Übertragung auf <b>OK</b> klicken, wird der Name im Feld "Muster" und "SuperbaKnit Muster" derselbe sein.
Status Bereich	Feld, in dem der aktuelle Status, Fortschritt oder Fehler angezeigt werden.

Die Schaltflächen haben folgende Funktion:

Schaltfläche	Funktion
<a href="#">...</a>	Öffnen einer Musterdatei
Hilfe	Start der Online Hilfe
<a href="#">Vollbild</a>	Zeigt das Strickmuster im Internet Browser
<a href="#">Info</a>	Anzeige technischer Informationen der SuperbaKnit Box
<a href="#">Pos 0</a>	Aligns cursor with position 0
<a href="#">Drucken</a>	Erstellt eine Druckausgabe des SuperbaKnit Programmfensters
<a href="#">Laden</a>	Überträgt das Muster in die SuperbaKnit Box
<a href="#">Stricken</a>	Strickt das geladene Muster der SuperbaKnit Box
<a href="#">Ende</a>	Beendet das SuperbaKnit Programm

# SuperbaKnit

## Menü

---

Der Menü-Balken enthält zwei Elemente: "Datei" und "Hilfe".

### **Datei Menü**

[Öffnen...](#) um eine Musterdatei zu laden.

[Beenden](#) um SuperbaKnit zu beenden.

### **Hilfe Menü**

Inhalt zur Anzeige der Hauptthemen

[Konfiguration](#) zur Einstellung des Com Port und der Sprache.

[Über SuperbaKnit...](#) bietet Informationen über das SuperbaKnit Programm.

---

# SuperbaKnit

## Datei auswählen

---

Es bestehen mehrere Alternativen, um auf Ihrem PC nach Musterdateien zu suchen. Das SuperbaKnit Utility bietet folgende Möglichkeiten:

- [\[...\]](#) "Datei öffnen"-Funktion auf dem SuperbaKnit dialog.
- "Öffnen mit"-Funktion in Explorer Programmen wie z.B. "Pattern Explorer", "Windows Explorer",...
- "Drag und Drop" mit Programmen, die "Drag und Drop" beherrschen wie z.B. "Pattern Explorer", "Windows Explorer",...

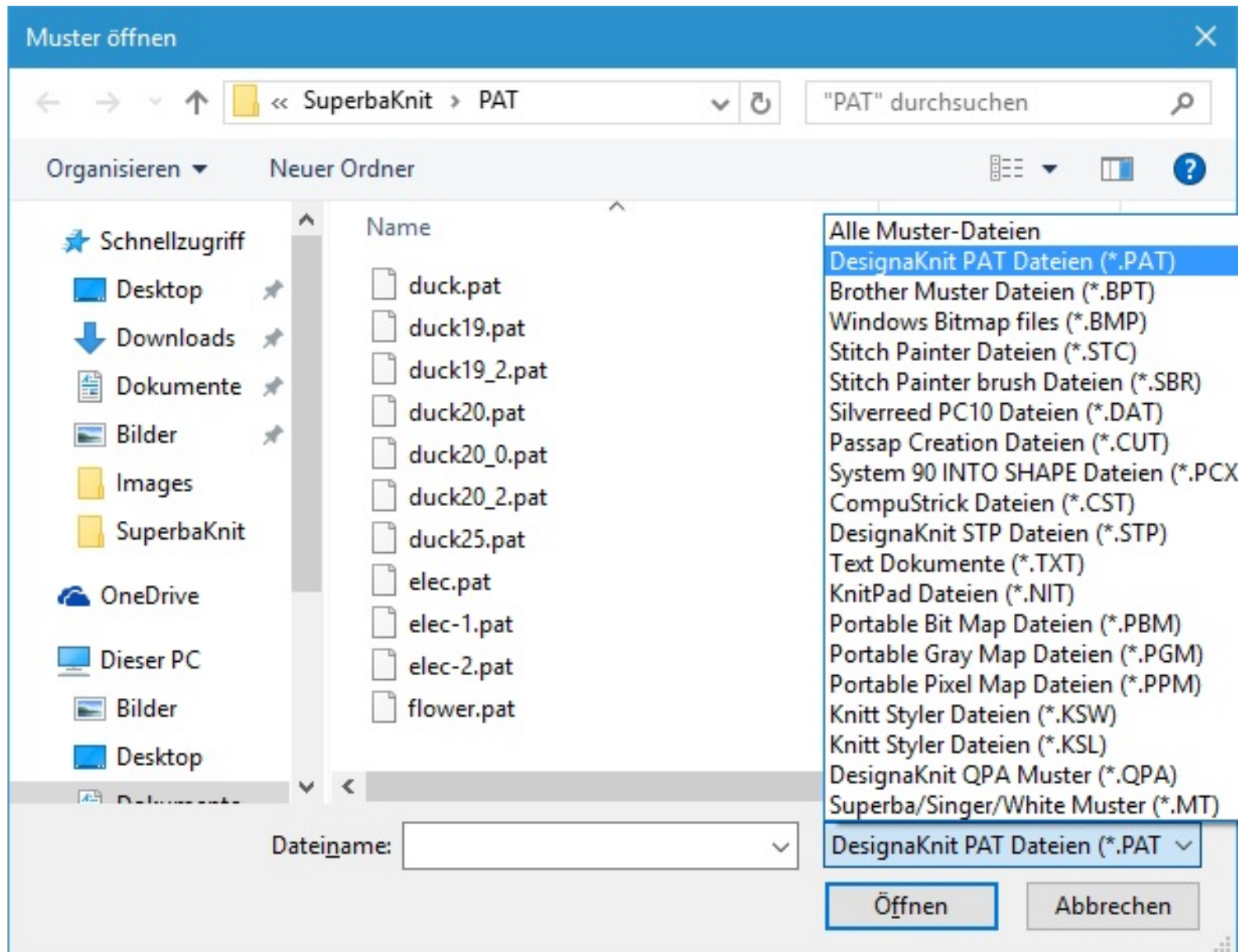
Klicken Sie auf einen der onigen Links für mehr Informationen.

---

# SuperbaKnit

## Muster öffnen

Sie können den PC nach Musterdateien durchsuchen. Klicken Sie auf die [...] Schaltfläche, dann öffnet sich folgendes Fenster:



Der oben angezeigte Dialog ist der Standard-Dialog von Windows, um Dateien zu öffnen. Für spezielle Informationen zu diesem Dialog konsultieren Sie bei Bedarf die Windows-Dokumentation.

Sie sehen auf der linken Seite eine Reihe von Verknüpfungen zu Orten auf Ihrem Rechner, wo Sie eventuell Muster gespeichert haben. Verwenden Sie den Pfeil neben dem Feld, um einen anderen Ordner zu wählen oder nutzen Sie die Schaltfläche "aufwärts" um eine Ebene höher zu gelangen. Verwenden Sie das "Erstellen neuer Ordner" Symbol, um einen neuen Ordner zu erstellen. Verwenden Sie das Symbol "Menü Ansicht", um die angezeigten Dateien als Liste oder Bilder darzustellen.

Wählen Sie eine Datei aus der angezeigten Liste durch anklicken. Die Datei wird dadurch markiert und Sie klicken die Schaltfläche **Öffnen**. Drücken Sie **Abbrechen**, wenn Sie das Auswahlverfahren stoppen möchten.

SuperbaKnit Utility unterstützt die folgenden Dateitypen:

<b>Extension</b>	<b>Beschreibung</b>
PAT	DesignaKnit Muster-Datei
BPT	Brother Muster-Datei
BMP	Windows Bitmap Datei
CST	CompuStrick Muster-Datei
CUT	Passap Creation Muster-Datei
PCX	System 90 INTO SHAPE Muster-Datei
STC	Stitch Painter Muster-Datei
SBR	Stitch Painter brush Datei
DAT	Silver Reed PC10 Muster-Datei
STP	DesignaKnit Muster-Datei
TXT	Text Dokument
NIT	KnitPad Muster-Datei
PBM	Portable Bit Map Datei
PGM	Portable Gray Map Datei
PPM	Portable Pixel Map Datei
KSW	Knitt Styler Muster-Datei
KSL	<a href="#">Knitt Styler</a> Bibliothek-Datei
QPA	DesignaKnit Bitmap Datei
MT	Singer 9000 Muster-Datei
MTF	System 90 INTO SHAPE Muster-Datei

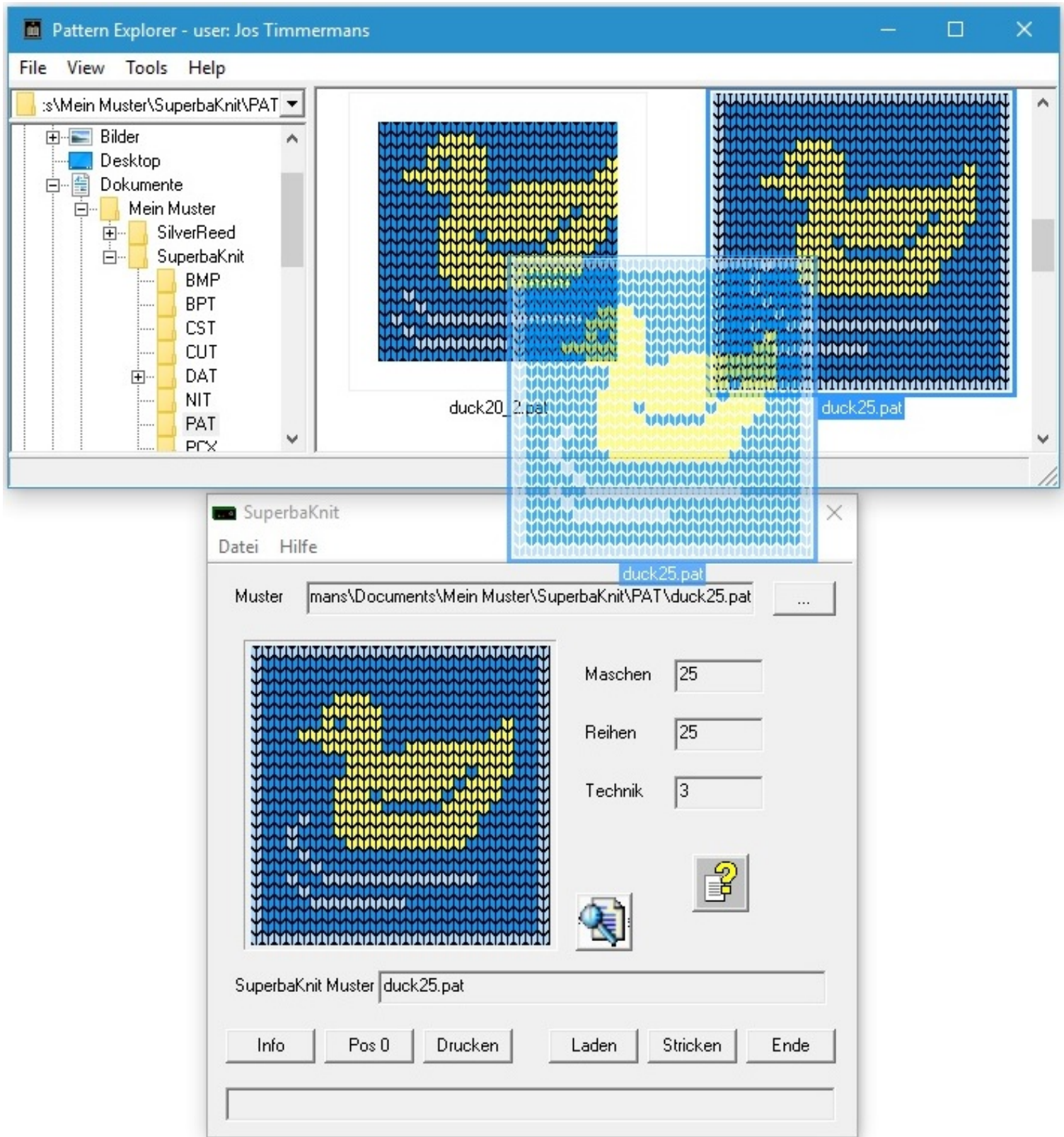
# SuperbaKnit

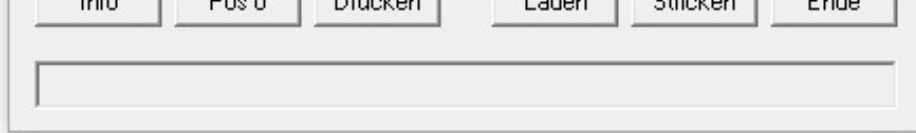
## Drag & Drop

Es bestehen verschiedene Alternativen, auf Ihrem PC nach Strickmustern zu suchen. Das Programm "Pattern Explorer" ist eine davon. Wenn Sie sich für eine bestimmte Musterdatei entschieden haben, können Sie diese auf verschiedene Weise an das SuperbaKnit Programm übergeben. "Drag and Drop" ist nun eine der Möglichkeiten.

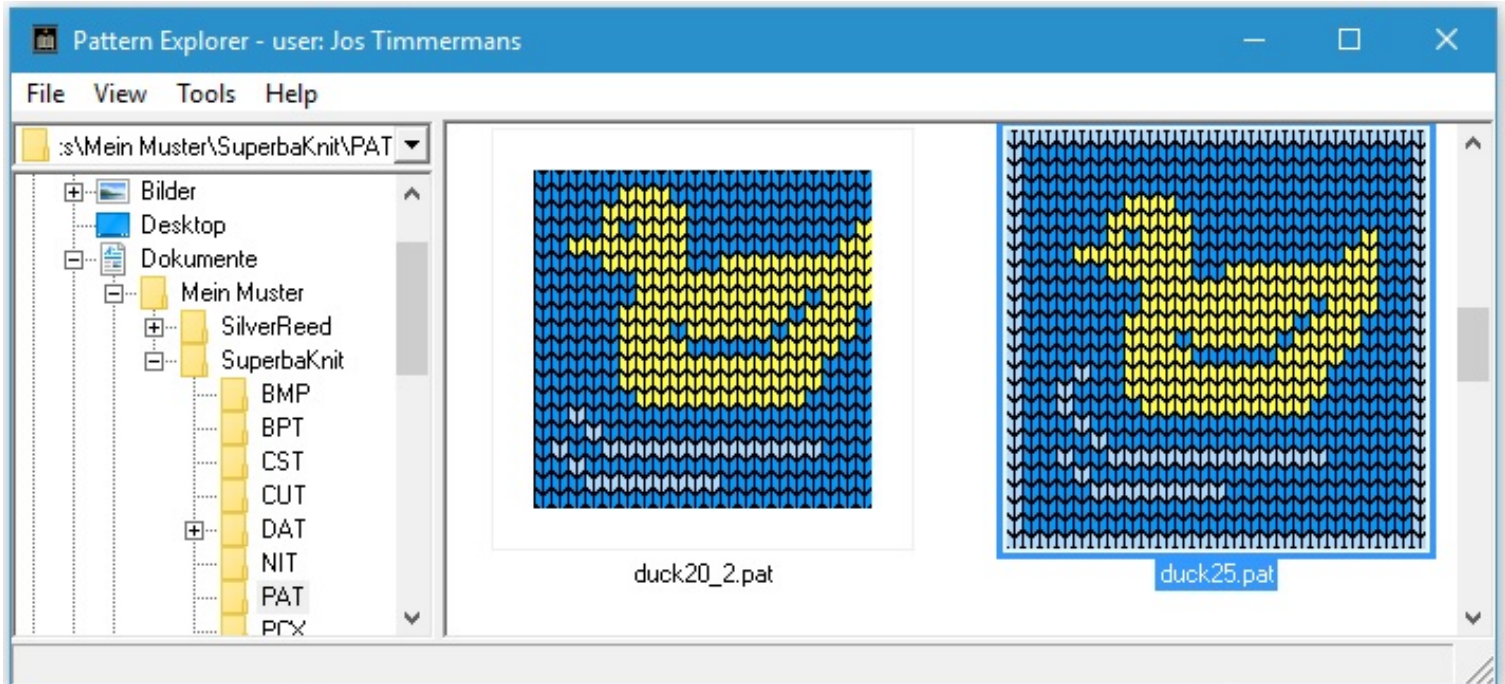
Wenn Sie die "Drag and Drop" Technik verwenden möchten, stellen Sie sicher, dass beide Programm nebeneinander auf dem Bildschirm zu sehen sind. Zumindest muss beim SuperbaKnit-Programm das Feld mit dem Dateinamen für das Muster zu sehen sein.

Klicken Sie nun mit der linken Maustaste auf die ausgewählte Musterdatei und halten die Maustaste fest. Wenn Sie nun bei gedrückter Maustaste die Maus in Richtung des Feldes mit dem Dateinamen auf dem SuperbaKnit Programm ziehen, sehen Sie einen Schatten der gezogenen Datei.



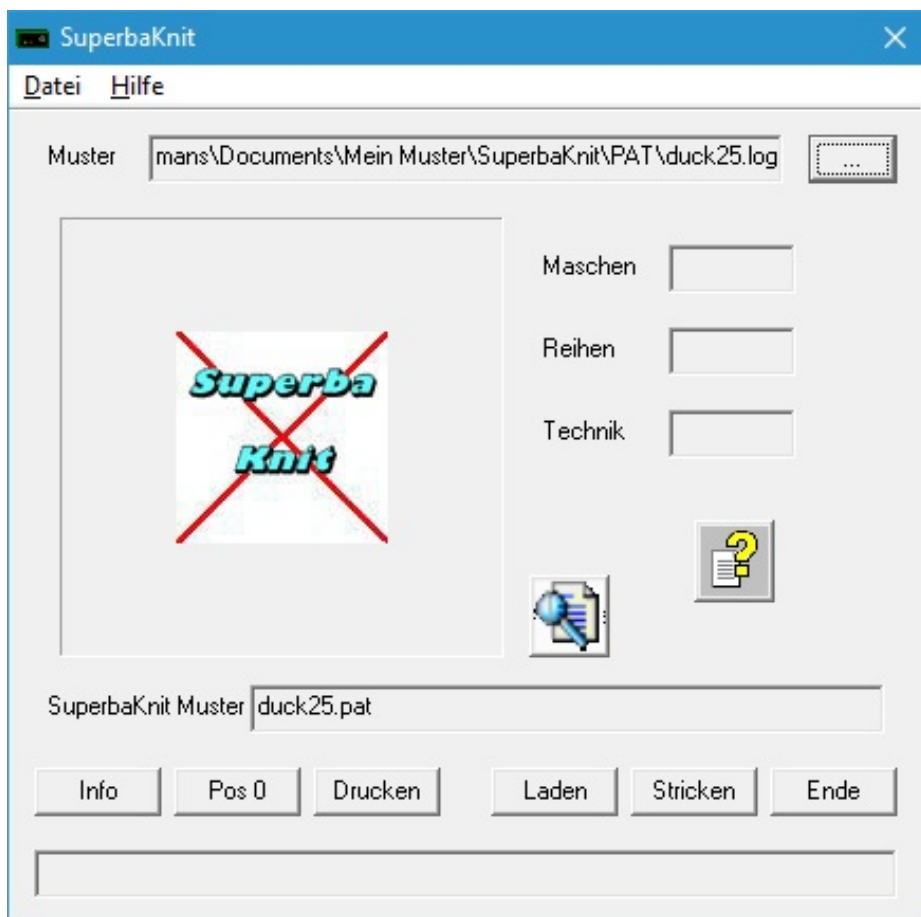


Wenn sich der Mauszeiger nun über dem SuperbaKnit Dialog befindet, ändert sich der Cursor zunächst in ein Verbotsschild (was bedeutet, dass man an dieser Stelle nicht droppen kann). Erreichen Sie mit dem Cursor jedoch das vertiefte Feld **Muster**, ändert sich der Zeiger in ein Drop-Symbol (Pluszeichen).



Wenn Sie nun die linke Maustaste loslassen, "fällt" der herübergezogene Dateiname in das Eingabefeld.

Es kann passieren, dass Sie versehentlich eine Datei herüberziehen, die das SuperbaKnit Programm nicht verarbeiten kann. Dann erscheint folgender Hinweis im Bildfenster:

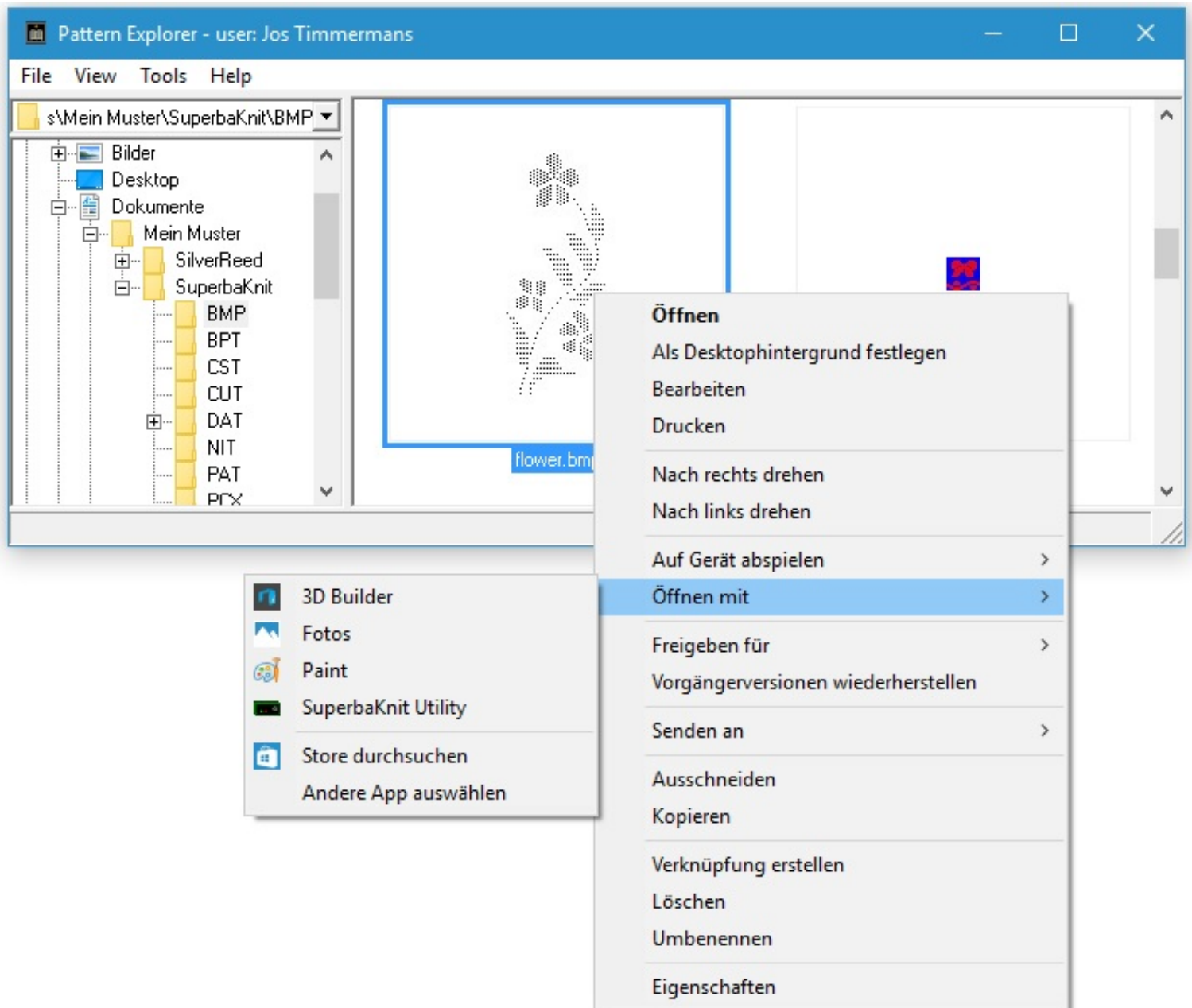


Der ausgewählte Dateiname bleibt im vertieften Muster-Dateifenster zu Ihrer Information angezeigt. Man beachte hierbei, dass das Muster nun erst voraus bestimmt ist, aber noch nicht in die Box übertragen wurde. Dies erfolgt erst mit der Schaltfläche **Laden**.

# SuperbaKnit

## Öffnen mit...

Sie können ein Muster öffnen, indem Sie einen Rechtsklick auf die Musterdatei machen. Wenn eine Dropdown-Liste erscheint, können Sie einen Eintrag der Liste verwenden oder den Eintrag "Öffnen mit..." anklicken. Im nachstehenden Beispiel wurde die BMP Datei schon einmal mit SuperbaKnit verwendet. Wählen Sie also "SuperbaKnit" aus der Liste, wird das SuperbaKnit Programm mit der gewählten Musterdatei geöffnet.



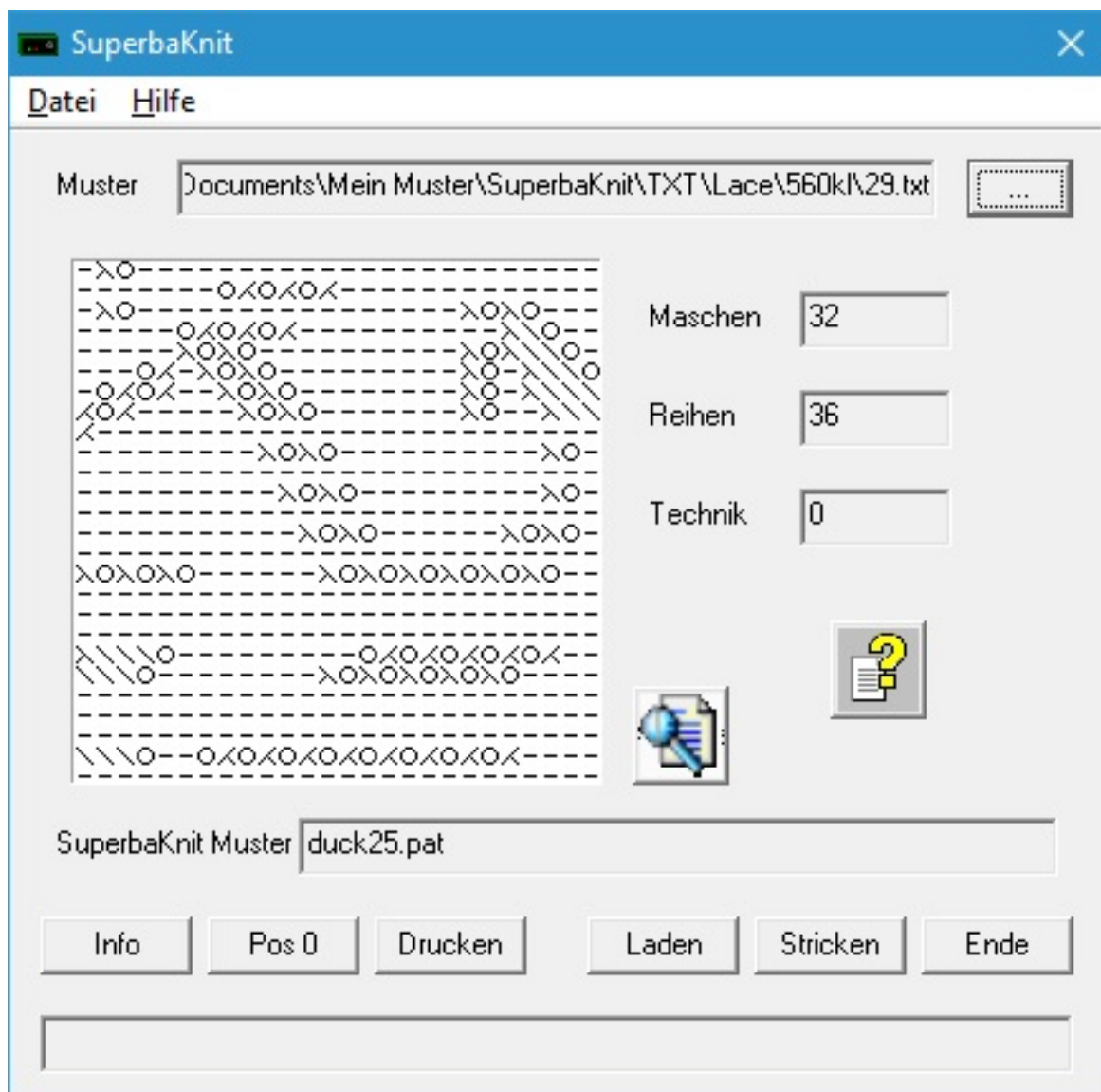
Anschließend sehen Sie das Konfigurationsmenü. Klicken Sie auf **OK** und der gewohnte SuperbaKnit Dialog zeigt Ihr gewähltes Muster.

Bitte beachten Sie auch Ihre Microsoft Windows Dokumentation für vollständige Informationen über "Öffnen mit...".

# SuperbaKnit

## Vollbild

Sie erhalten eine Vollbildansicht des gewählten Musters, wenn Sie die Schaltfläche **Vollbild** anklicken.



Diese Schaltfläche ist an dem Symbol mit der Lupe zu erkennen.

Die Vollbildansicht ist besonders bei Lochmuster-Dateien sinnvoll, da diese sehr viel mehr Platz benötigen. Sie können das Vollbild aber für jede Musterdatei verwenden. Das komplette Strickmuster wird passend skaliert angezeigt.

Die Anzeige des Strickmusters erfolgt im normalen Internet-Browser, so dass Sie es von dort auch drucken können.



# SuperbaKnit

## Information

---

Sie können technische Informationen über das SuperbaKnit Interface erhalten, indem Sie auf die Schaltfläche **Info** auf dem SuperbaKnit Fenster klicken.

Programm		Speicher		Herstellung		Verbindung	
Version	1	Typ	24C1024	Jahr	12	Schnittstelle	USB
Update	133	Chips	1	Monat	10	Port	Com3
				Seriennummer	00001	103	
						<input type="button" value="Ende"/>	

In den Feldern der Gruppe "Programm" stehen Informationen zum Stand der Firmware in der SuperbaKnit box.

Die Gruppe "Herstellung" zeigt Jahr und Monat der Produktion sowie die Seriennummer der SuperbaKnit box an.

In den Feldern "Speicher" stehen Informationen zu Speichertyp und Anzahl. Das obige Bild zeigt z.B. einen 1 \* 128K chip, was ungefähr 2000 Maschen-Reihen entspricht.

Die Gruppe "Verbindung" zeigt den Typ der Verbindung (USB or RS232) und den Com Port (RS232) oder virtuellen Com Port (USB) an, mit dem die SuperbaKnit box angeschlossen ist..

Klicken Sie auf **Ende**, um den Info Dialog zu schließen.

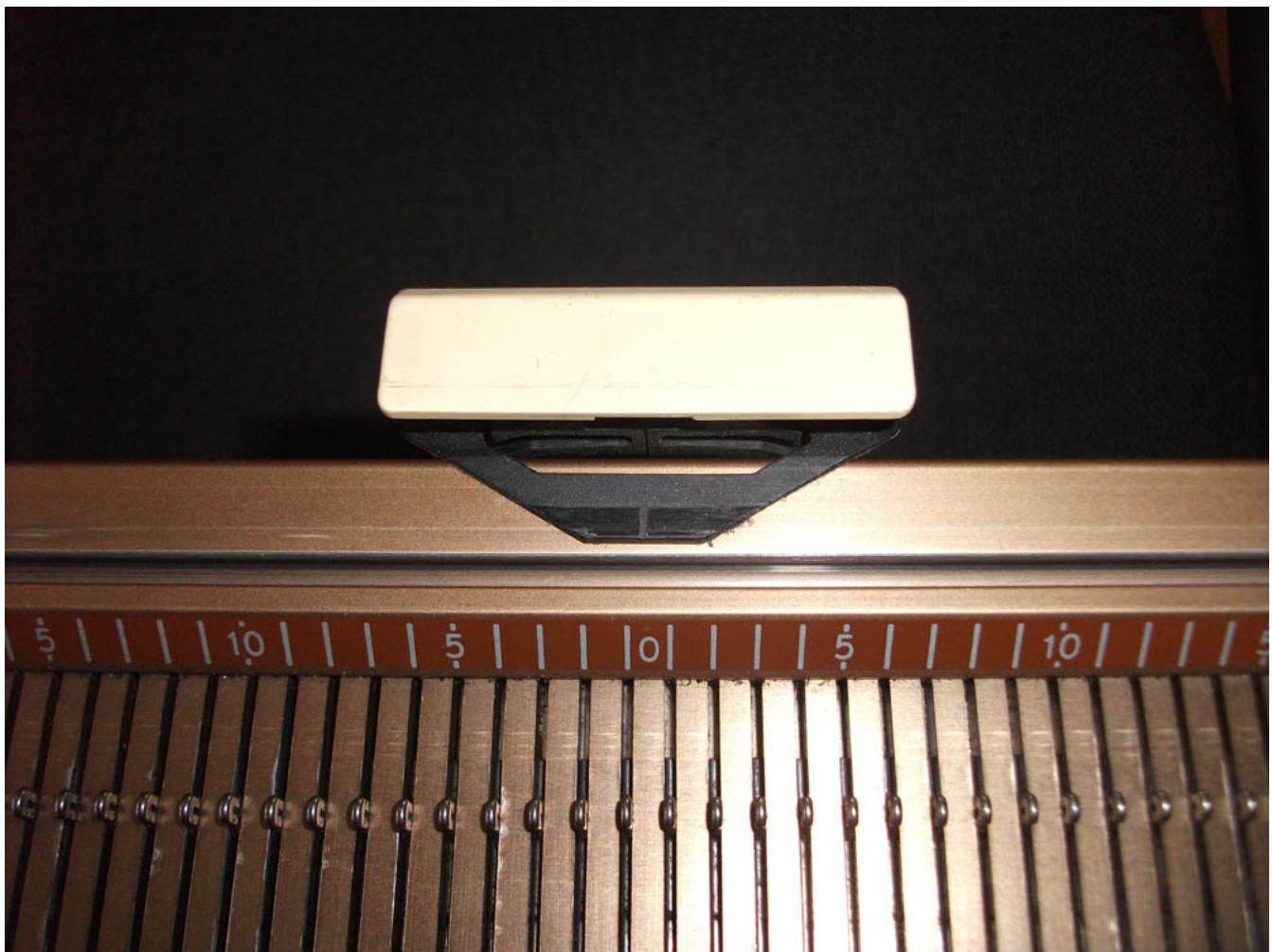
---

# SuperbaKnit

## Position 0

---

The SuperbaKnit hardware provides absolute positioning for the carriage position on the needle bed. The cursor, the piece that moves between the pattern delimiters, determines where the carriage is. To set the start position at 0, you have to move the cursor from right to left in one go and stop opposite the 0 mark on the knitting bed. When you power on the SuperbaKnit box, it is assumed that you have positioned the cursor at the start position as indicated above.



It may be needed to reset the start position of the cursor, like in: you need to unravel one or more rows after a jam. You position the carriage outside the knitting area, move the cursor from right to left in one go and stop opposite the 0 mark on the needle bed, press the "Pos 0" button and move the cursor to the side where the carriage is.

Note: if you overshoot the 0 mark, move the cursor ten needles to the right of the 0 mark and try again.

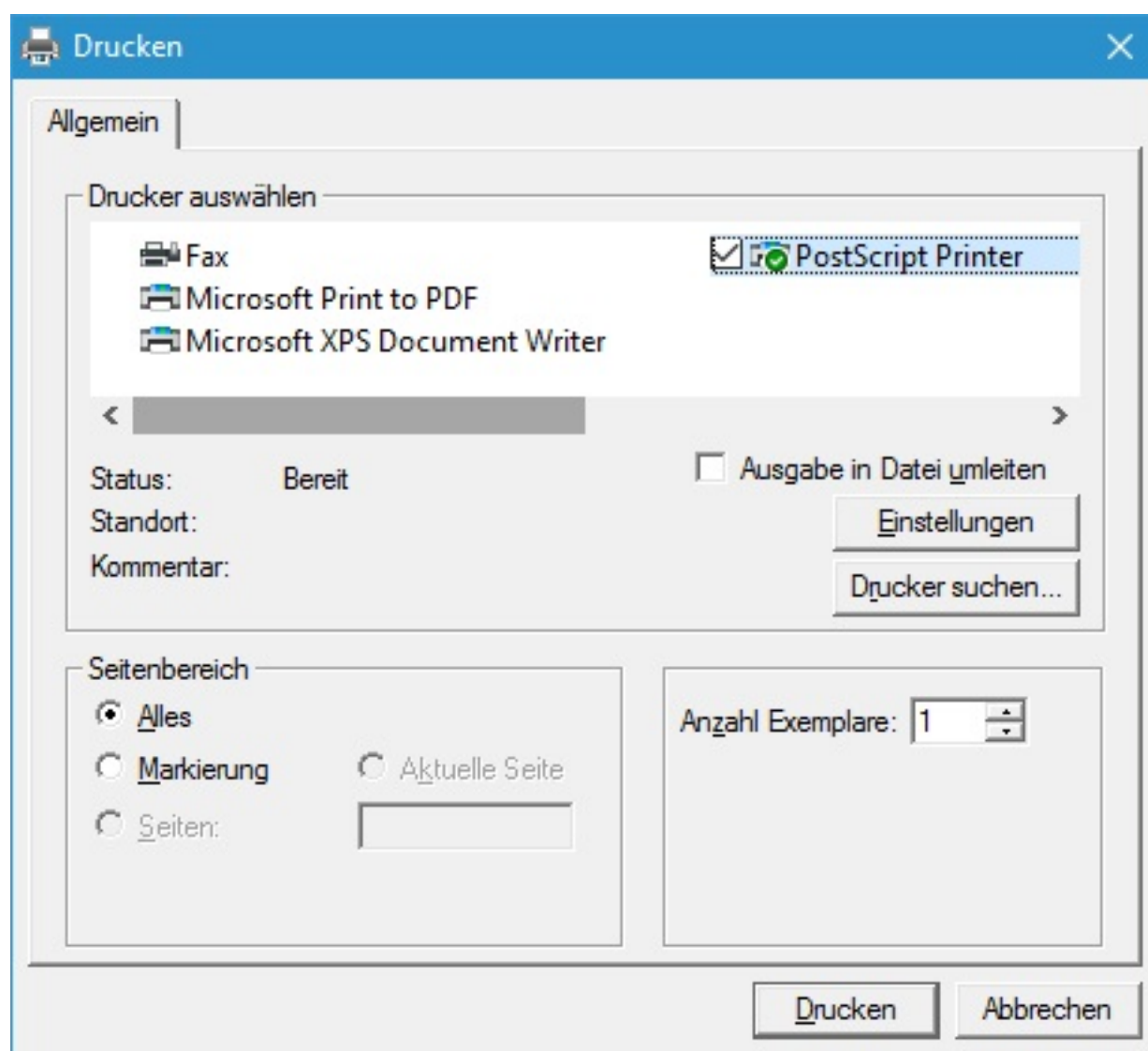
---

# SuperbaKnit

## Drucken

---

Einige Dialoge bieten die Möglichkeit zu drucken. Das kann z.B. hilfreich sein, wenn man sich die Einstellungen zu einem geladenen Muster merken möchte.



Wenn Sie auf dem Konfigurations-Dialog das Häkchen bei **Drucken-Dialog anzeigen** gesetzt hatten, erhalten Sie obiges Fenster. Hier können Sie den Drucker auswählen oder Änderungen an den Druckereinstellungen vornehmen. Wurde das Häkchen auf dem Konfigurations-Dialog nicht gesetzt, wird der Standard Windows-Drucker verwendet.

Klicken Sie auf die **Drucken** Schaltfläche, um den Druck zu starten.

---



# SuperbaKnit

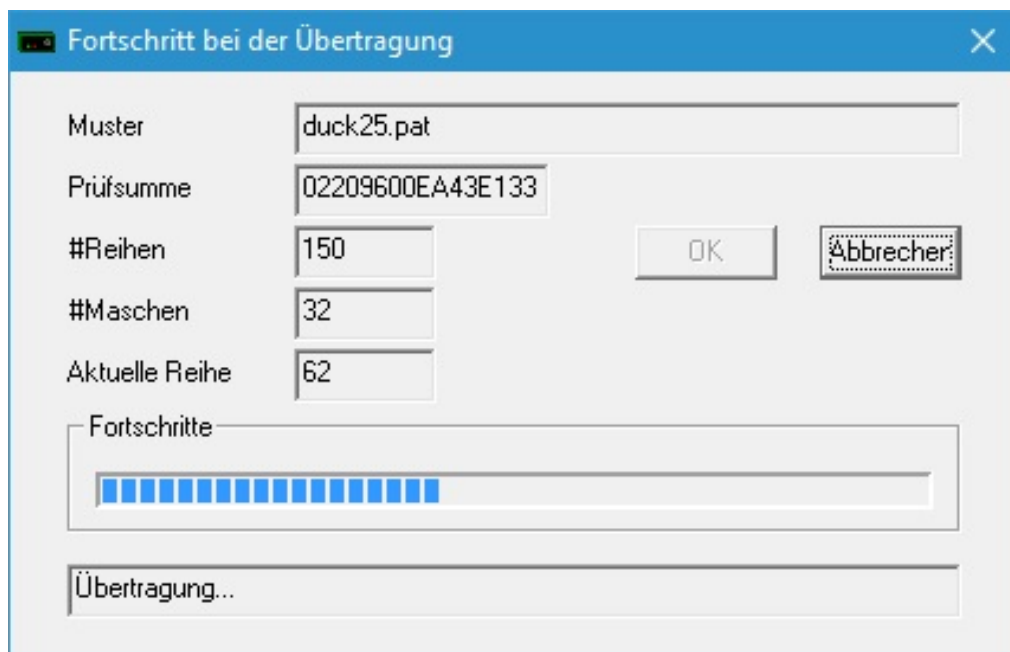
## Laden

Nachdem Sie auf dem SuperbaKnit Dialog die Schaltfläche **Laden** angeklickt haben, benötigen Sie nur noch einen Schritt, um das Strickmuster in das SuperbaKnit Interface zu laden. Das nachstehende Bild zeigt die Standardeinstellungen. Diese Einstellungen sind üblich für Norweger Muster.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) dialog box in SuperbaKnit. The 'Muster' field contains 'duck25.pat'. The settings are organized into several sections:

- Normal** (selected):  Invertiert,  Negativ,  Spiegeln Hor,  Zickzack,  Zentrieren
- Advanced**:  Norweger Jacquard,  Jacquard,  Doppelbett
- Repeat**:  Doppelte Reihen,  Umgekehrt,  Wechseln,  Spiegeln Vert,  Reflexion,  Wiederholen
- Other**:  Doppelte Maschen,  Muster + Leerraum,  Birdseye Links,  Birdseye Rechts,  Rundstricken,  Links,  Endnadeln
- Dimensions**: Breite, Position, and a 'Muster Teilbereich' section with fields for Links, Rechts, Oben, and Unten.
- Buttons**: Vorschau, Drucken, OK, and Abbrechen.
- Machine Selection**: A dropdown menu labeled 'Maschine' with 'Superba' selected and a list of other models: SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500.

Wenn Sie keine weiteren Änderungen benötigen, klicken Sie auf **OK** und der Ladevorgang (die Übertragung) beginnt.



Während der Übertragung wird der Fortschrittsdialog eingeblendet. Die Felder #Reihen und #Maschen zeigen an, wieviel Reihen und Maschen zu übertragen sind. Die Werte in diesen Feldern können durch die vorgenommenen Einstellungen von denen des gewählten Musters abweichen (siehe Anmerkung). Das Feld "Aktuelle Reihe" zeigt die aktuell übertragene Reihe an. Der Fortschrittsbalken zeigt den prozentualen Übertragungsgrad an. Sie können die Übertragung stoppen, indem Sie auf die **Abbrechen**-Schaltfläche klicken. Ein zweiter Klick auf die **Abbrechen**-Schaltfläche schließt das Übertragungsfenster.

Sobald die Übertragung fertig ist, wird die **OK**-Schaltfläche freigeschaltet. Klicken Sie nun auf **OK**, wird die Nutzung des Strickmusters bestätigt.

Auf den folgenden Seiten werden die Auswirkungen der einzelnen Einstellungen erläutert. Viele Optionen können kombiniert werden. Sollten bestimmte Kombinationen nicht möglich sein, werden Sie informiert, sobald Sie auf **OK** klicken.

Zu den Einstellungen wird jeweils das entstehende Strickstück angezeigt.

Im Feld [Breite](#) geben Sie an, wie breit das Strickstück werden soll. Man kann dieses Feld auch freilassen. SuperbaKnit berechnet die Breite dann automatisch. Man sollte bei manueller Angabe der Breite die tatsächliche Breite der Strickmaschine beachten.

Anmerkung: Die auf dem Übertragungsfenster angegebenen Maschen sind immer ein Mehrfaches von 16. Die zusätzlich hinzugefügten Maschen sind immer in Hintergrundfarbe. Die tatsächliche gestrickte Breite kontrollieren Sie auf jeden Fall über die Musterbegrenzer links und rechts.

# SuperbaKnit

## Breite

Sie können die endgültige Breite Ihres Strickstückes im Feld "Breite" festlegen. Lassen Sie dieses Feld leer, berechnet SuperbaKnit die Breite selbst.

Das SuperbaKnit Programm ermittelt zuerst alle Einstellungen, die Sie angehakt haben (Normal, Doppelte Maschen, Doppelte Reihen, Invertiert, Negativ, usw.) mit der Breite des gewählten Musters.

Nun können drei Fälle unterschieden werden:

1. der Wert des Breite Feldes ist gleich, wie die errechnete Einstellungsbreite.
2. der Wert des Breite Feldes ist kleiner als die errechnete Einstellungsbreite.
3. der Wert des Breite Feldes ist größer als die errechnete Einstellungsbreite.

Anmerkung: Wenn das Feld "Breite" leer bleibt, trifft Fall 1 zu.

Fall 1: Breite passt genau. Das errechnete Muster wird zentriert. Die Einstellung "Zentrieren" wird ignoriert. Die Einstellung "Wiederholen" ist nicht anwendbar.

Fall 2: Breite ist kleiner als die errechnete Einstellungsbreite. Die Maschen am Rand werden gleichmäßig auf beiden Seiten gekürzt. Damit wird das Muster zentriert geladen. Die Einstellung "Zentrieren" wird ignoriert. Die Einstellung "Wiederholen" ist nicht anwendbar.

Fall 3: Breite ist größer als die errechnete Einstellungsbreite. In diesem Fall greifen die Einstellungen "Zentrieren" und "Wiederholen". Das Muster wird zentriert ausgegeben, falls "Zentrieren" aktiviert ist. Ansonsten wird das Muster von Nadel 1 beginnend nach rechts eingesetzt. Ist zusätzlich die Einstellung "Wiederholen" aktiviert, werden Kopien des Musters links und rechts hinzugefügt, bis die eingestellte Breite erreicht ist.

Anmerkung: Angenommen Sie haben z.B. ein Muster von 20 Maschen, geben eine Breite von 30 an und die Einstellungen "Zentrieren" und "Wiederholen" sind nicht aktiviert. Nun werden die linken 15 Maschen des Musters verwendet und die restlichen 5 Maschen rechts gekürzt. Auf der linken Seite der Strickmaschine wird die Hintergrundfarbe gestrickt.

The screenshot shows the SuperbaKnit software interface. The main window displays a grid of 20 rows and 30 columns. A yellow duck-like pattern is visible in the center-right. The interface includes a title bar 'Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat', a status bar with 'Maschen 30', 'Reihen 20', 'Linke Cam -15', 'Rechte Cam 15', 'RZ 0', and buttons for 'Stricken' and 'Ende'.



# SuperbaKnit

## Positionieren

Die Informationen zum Einstellungs-Feld [Breite](#) erläutern, wie Ihr Muster durch Zahleneingaben beeinflusst wird. Positionierung findet nur innerhalb des Begrenzer-Bereiches statt. Das Strickstück, das Sie erstellen möchten, ist evtl. breiter als das Muster. Hier kommt die Positionierung zum Tragen.

Sie können Ihr Muster an jeder beliebigen Stelle auf der Strickmaschine positionieren. Sie verwenden dazu die beiden Felder "Seitenrand" auf dem Einstellungen-Dialog. Sind die Felder leer, wird verfahren, wie unter [Breite](#) beschrieben.

Beide Felder fügen die angegebene Anzahl Maschen hinzu, die dann in Hintergrundfarbe gestrickt werden.

Anmerkung: Für Lochmuster wird ein Wert von mindestens 1 empfohlen.

Beispiele:

Um eine Ente komplett zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" leer. Geben Sie in den Feldern für Seitenrand die Werte zur Verschiebung ein (Strickbreite = Linker Rand + Musterbreite + Rechter Rand,  $35 = 10 + 20 + 5$ ).

The screenshot shows the SuperbaKnit software interface. The main window is titled "Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat". It displays a 20x35 grid with a yellow duck pattern on a blue background. The duck is positioned in the center of the grid. The grid has row numbers 1 to 20 on both the left and right sides. The control panel at the bottom includes the following fields and buttons:

- Maschen: 35
- Reihen: 20
- Linke Cam: -18
- Rechte Cam: 17
- RZ: 0
- Buttons: Stricken, Ende

Anmerkung: Die Zentrieren und Wiederholen Einstellungen haben hier keinen Einfluss.

Um die Ente nach links zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" frei und geben beim rechten Rand 20 ein.

Um die Ente nach rechts zu verschieben, lassen Sie das Feld "Breite" frei und geben beim linken Rand 20 ein.

Um die Ente aus den Erläuterungen zu [Breite](#) zu verschieben, geben Sie eine Breite von 30 und Rechter Rand 16 ein. Zentrieren und Wiederholen stehen auf AUS.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 46 Reihen 20 Linke Cam -23 Rechte Cam 23 RZ 0 Stricken Ende

Um die begrenzte Ente nach links zu verschieben, benötigen Sie einen zusätzlichen Trick: Vor dem ersten Durchgang bewegen Sie den linken Begrenzer um 16 Nadeln nach rechts. Stellen Sie sicher, dass die linken Nadeln 23 bis 8 nicht in Strickstellung stehen.

# SuperbaKnit

## Muster Teilbereich

Sie können die Felder "Muster Teilbereich" verwenden, um nur einen Ausschnitt aus Ihrem Muster zu verwenden. Wenn dort keine Zahlen eingetragen sind, wird natürlich das komplette Muster verwendet.

Die Standardwerte sind:

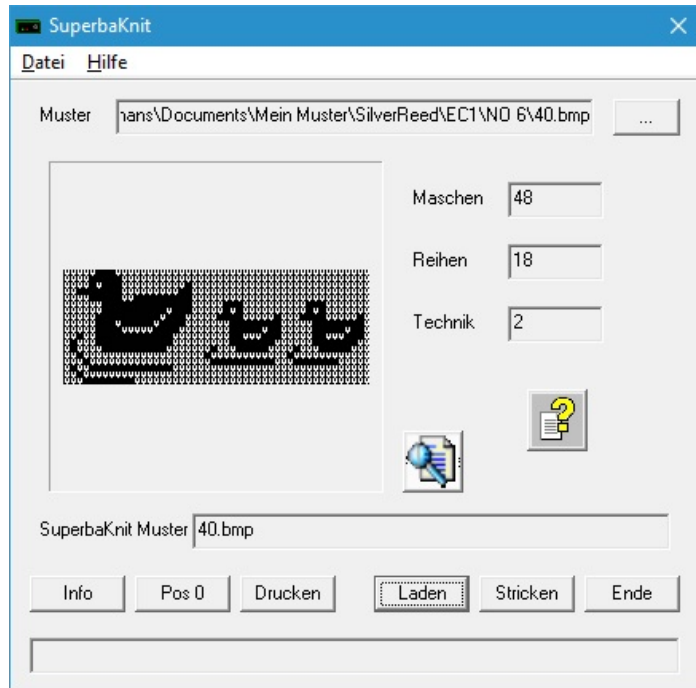
Oben: Anzahl Reihen

Unten: 1

Links: 1

Rechts: Anzahl Maschen

Das Muster "40.bmp" zeigt eine große und zwei kleinere Enten.



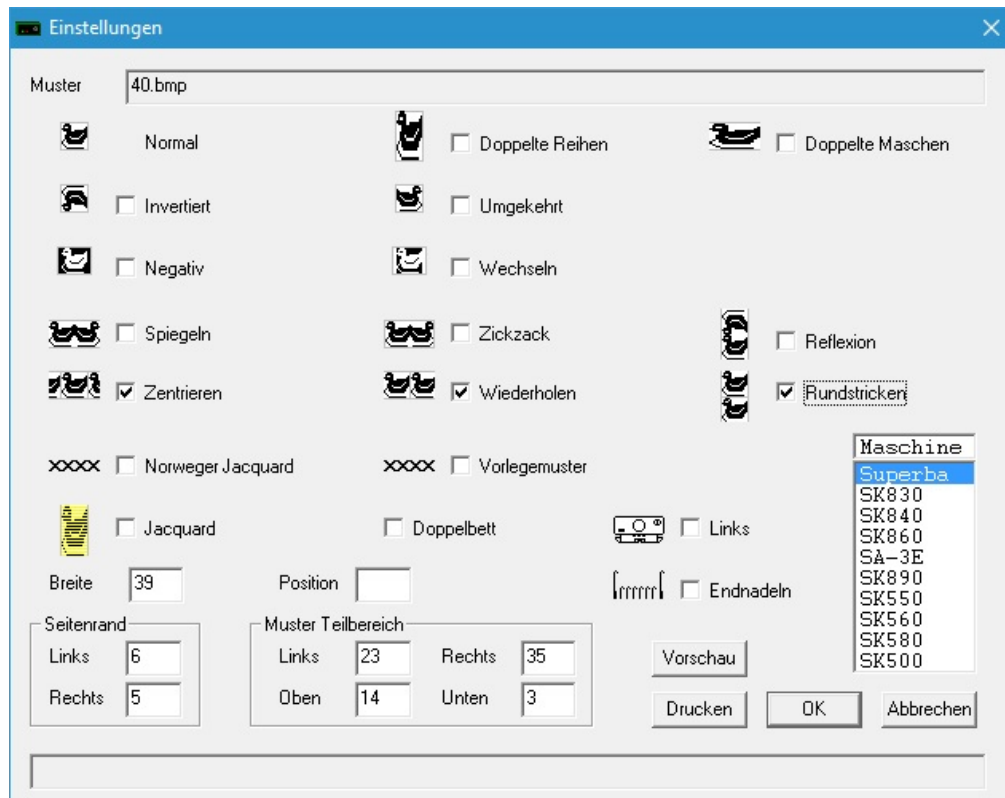
Wenn Sie nun z.B. nur eine kleine Ente aus dem Muster verwenden möchten und diese 3mal nebeneinander in der Mitte erscheinen sollen, verwenden Sie die nachfolgenden Einstellungen:

Oben: 14

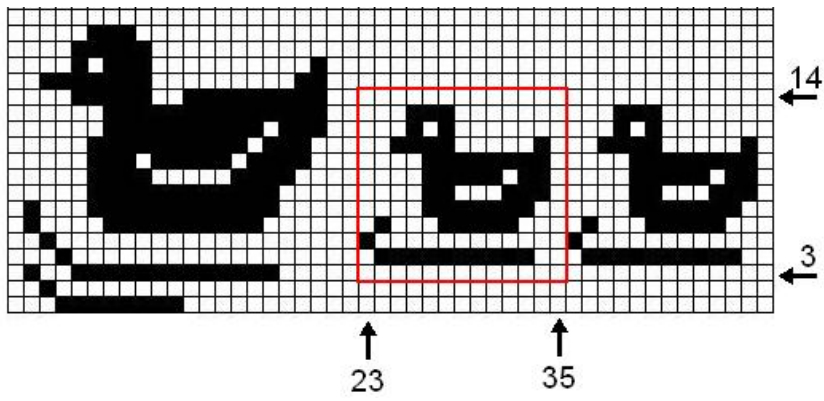
Unten: 3

Links: 23

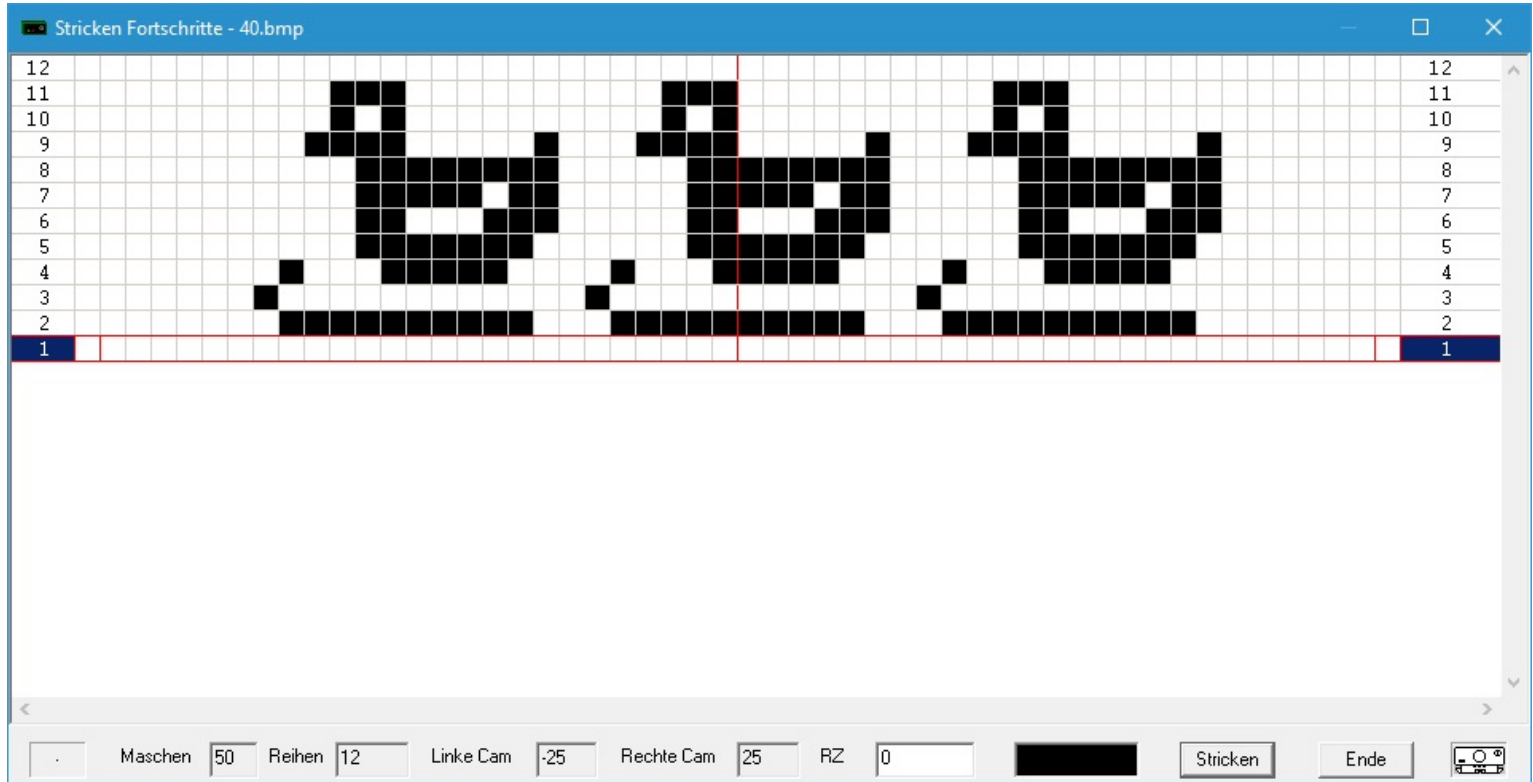
Rechts: 35



Mit den Zahlen für den Teilbereich haben Sie die mittlere kleine Ente des Musters ausgewählt.



Ihr Strickmuster sieht nun so aus:



Anmerkung: Die Einstellungen wirken nur auf den ausgewählten Teilbereich.

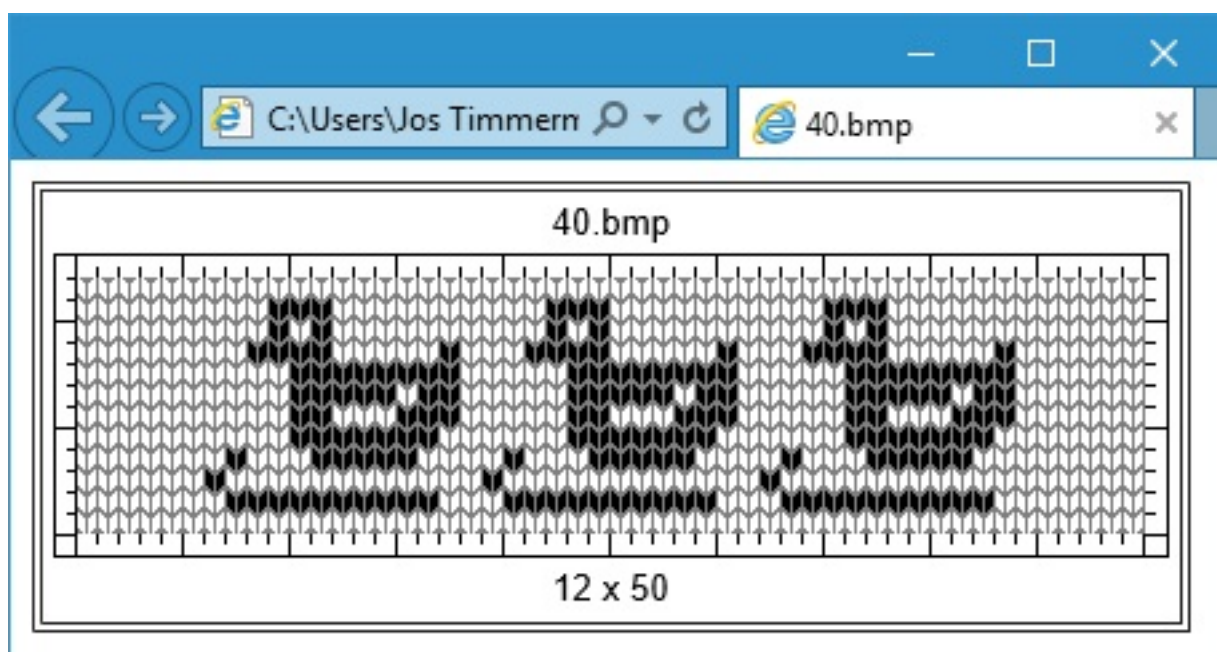
# SuperbaKnit

## Vorschau

---

Wenn Sie mehrere Varianten wählen müssen, kann die Vorschau-Funktion helfen um zu überprüfen, ob das Muster so sein wird, wie Sie es geplant haben.

Das Bild unten zeigt die Vorschau für das gleiche Beispiel wie in der Positionierung.



Sie können die Vorschau abrufen, indem Sie auf die Taste **Vorschau** drücken die sich auf den Einstellungen-Dialog befindet.

---

# SuperbaKnit

## Normal

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for the pattern 'duck20\_2.pat'. The window is titled 'Einstellungen' and has a close button in the top right corner. The pattern name 'duck20\_2.pat' is entered in the 'Muster' field. Below this, there are several groups of settings, each with a small icon representing the setting:

- Normal** (checked), **Doppelte Reihen** (unchecked), **Doppelte Maschen** (unchecked)
- Invertiert** (unchecked), **Umgekehrt** (unchecked)
- Negativ** (unchecked), **Wechseln** (unchecked)
- Spiegeln** (unchecked), **Zickzack** (unchecked), **Reflexion** (unchecked)
- Zentrieren** (unchecked), **Wiederholen** (unchecked), **Rundstricken** (unchecked)
- Norweger Jacquard** (unchecked), **Vorlegemuster** (unchecked)
- Jacquard** (unchecked), **Doppelbett** (unchecked), **Links** (unchecked)
- Endnadeln** (unchecked)

Additional settings include:

- Breite**: 40
- Position**: (empty)
- Seitenrand**: Links (empty), Rechts (empty)
- Muster Teilbereich**: Links (empty), Rechts (empty), Oben (empty), Unten (empty)

At the bottom right, there is a 'Maschine' dropdown menu with the following options: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500. The 'Superba' option is selected. Below the dropdown are buttons for 'Vorschau', 'Drucken', 'OK', and 'Abbrechen'.

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Doppelte Reihen

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Jede Reihe wird zweimal gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

40 40  
 39 39  
 38 38  
 37 37  
 36 36  
 35 35  
 34 34  
 33 33  
 32 32  
 31 31  
 30 30  
 29 29  
 28 28  
 27 27  
 26 26  
 25 25  
 24 24  
 23 23  
 22 22  
 21 21  
 20 20  
 19 19  
 18 18  
 17 17  
 16 16  
 15 15  
 14 14  
 13 13  
 12 12  
 11 11  
 10 10  
 9 9  
 8 8  
 7 7  
 6 6  
 5 5  
 4 4  
 3 3  
 2 2  
 1 1

Maschen 40 Reihen 40 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Doppelte Maschen

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links  Endnadeln

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 20 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte. Beachten Sie, dass das Muster in der Mitte erscheint. Dies ist so, weil die Anzahl der Maschen des Musters gleich sind, wie im Feld [Breite](#) angegeben.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Invertiert

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:   Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Umgekehrt

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts   
Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: Superba  
SK830  
SK840  
SK860  
SA-3E  
SK890  
SK550  
SK560  
SK580  
SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20 20  
19 19  
18 18  
17 17  
16 16  
15 15  
14 14  
13 13  
12 12  
11 11  
10 10  
9 9  
8 8  
7 7  
6 6  
5 5  
4 4  
3 3  
2 2  
1 1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Muster + Leerraum

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen** ✕

Muster

<input type="checkbox"/> Normal	<input type="checkbox"/> Doppelte Reihen	<input type="checkbox"/> Doppelte Maschen
<input type="checkbox"/> Invertiert	<input type="checkbox"/> Umgekehrt	<input checked="" type="checkbox"/> Muster + Leerraum
<input type="checkbox"/> Negativ	<input type="checkbox"/> Wechseln	
<input type="checkbox"/> Spiegeln Hor	<input type="checkbox"/> Spiegeln Vert	<input type="checkbox"/> Birdseye Links
<input type="checkbox"/> Zickzack	<input type="checkbox"/> Reflexion	<input type="checkbox"/> Birdseye Rechts
<input type="checkbox"/> Zentrieren	<input type="checkbox"/> Wiederholen	<input type="checkbox"/> Rundstricken
<input type="checkbox"/> Norweger Jacquard	<input type="checkbox"/> Vorlegemuster	<input type="checkbox"/> Links
<input type="checkbox"/> Jacquard	<input type="checkbox"/> Doppelbett	<input type="checkbox"/> Endnadeln

Breite  Position

Seitenrand		Muster Teilbereich		Vorschau	Maschine
Links <input type="text"/>	Rechts <input type="text"/>	Links <input type="text"/>	Rechts <input type="text"/>	Drucken	Superba
Links <input type="text"/>	Rechts <input type="text"/>	Oben <input type="text"/>	Unten <input type="text"/>		SK830
				SK840	
				SK860	
				SA-3E	
				SK890	
				SK550	
				SK560	
				SK580	
				SK500	

Das Muster wird gestrickt von Nadel 21 bis Nadel 40 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 40 links der Mitte und Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist, wird das Muster gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 40 links der Mitte und Nadel 21 bis Nadel 40 rechts der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

40  
39  
38  
37  
36  
35  
34  
33  
32  
31  
30  
29  
28  
27  
26  
25  
24  
23  
22  
21  
20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 80 Reihen 40 Linke Cam -40 Rechte Cam 40 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Negativ

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

**Negativ**  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

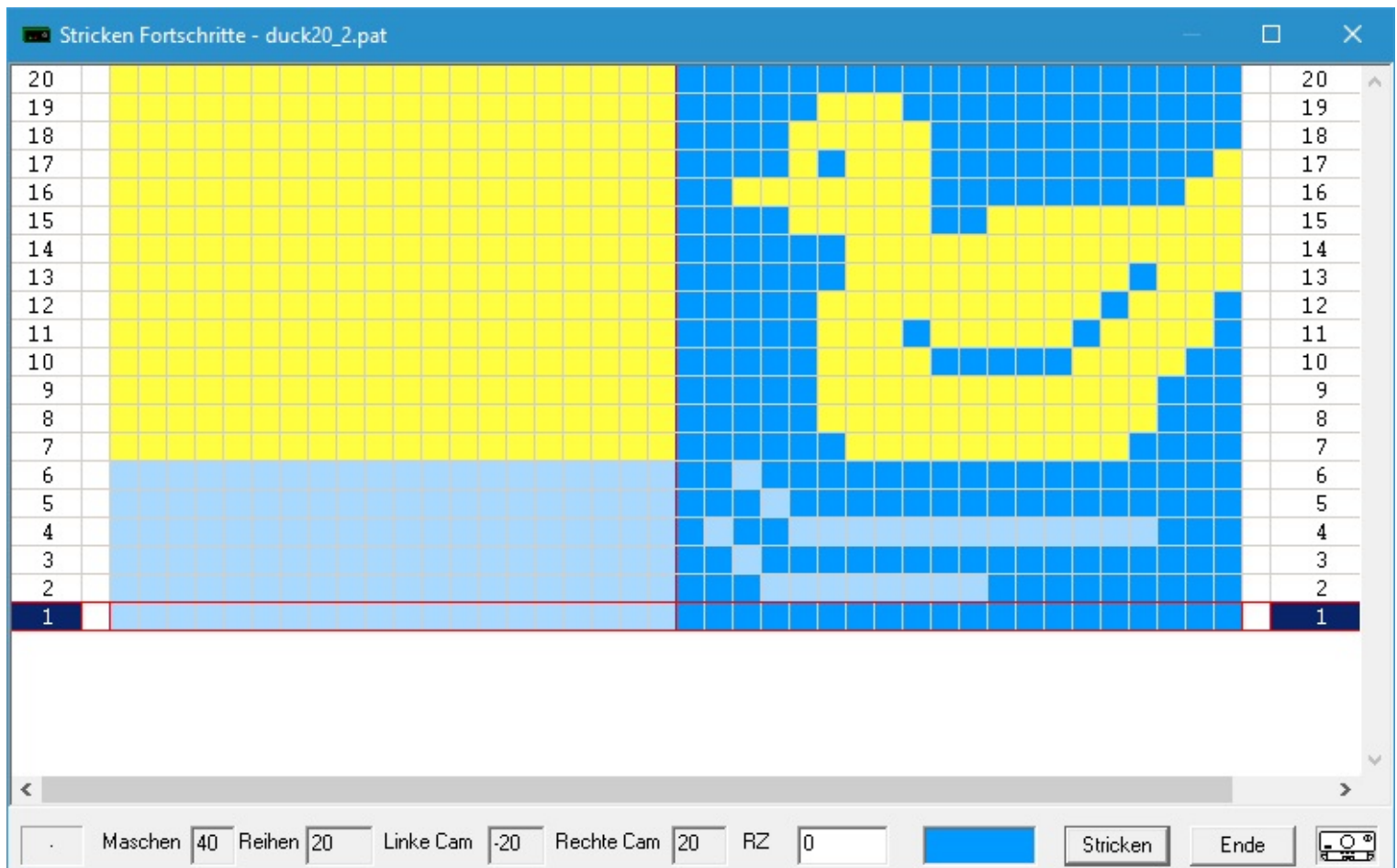
## Wechseln

Das geladene Muster bestimmt, welches Garn Hintergrundfarbe (Fach 1) und Musterfarbe (Fach 2) ist. Dieses kann in manchen Fällen unpraktisch sein. Mit der Aktivierung des "Wechseln" Häkchens werden Hintergrund und Musterfarbe getauscht. Das Häkchen bei "Wechseln" bewirkt nicht das gleiche, wie bei der [Negativ](#) Einstellung.

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for the SuperbaKnit software. The 'Muster' (Pattern) field is set to 'duck20\_2.pat'. The 'Wechseln' (Swap) checkbox is checked, indicating that the background and pattern colors will be swapped. A dropdown menu for 'Maschine' (Machine) is open, showing a list of machine models: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, and SK500. Other settings include 'Normal', 'Doppelte Reihen', 'Doppelte Maschen', 'Invertiert', 'Umgekehrt', 'Negativ', 'Spiegeln', 'Zickzack', 'Reflexion', 'Zentrieren', 'Wiederholen', 'Rundstricken', 'Norweger Jacquard', 'Vorlegemuster', 'Jacquard', 'Doppelbett', 'Links', and 'Endnadeln'. There are also input fields for 'Breite' (40), 'Position', 'Seitenrand' (Links, Rechts), and 'Muster Teilbereich' (Links, Rechts, Oben, Unten). Buttons for 'Vorschau', 'Drucken', 'OK', and 'Abbrechen' are visible.

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



Die Einstellung "Wechseln" kann bei Zweifarbmustern sehr hilfreich sein, wenn Hintergrund- und Musterfarbe vertauscht sein sollen. Angenommen, Sie haben ein Muster mit einer gelben Ente auf blauem Hintergrund während die Grundfarbe gelb ist und die Musterfarbe blau. Die "Wechseln" Einstellung ermöglicht nun eine gelbe Ente auf einem völlig blauen Hintergrund.

# SuperbaKnit

## Spiegeln Horizontal

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

**Spiegeln**  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts   
Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 20 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



# SuperbaKnit

## Spiegeln Vertikal

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for SuperbaKnit. The 'Muster' (Pattern) field is set to 'duck20\_2.pat'. The 'Spiegeln Vert' (Mirror Vertically) option is checked. A dropdown menu for 'Maschine' (Machine) is open, showing a list of machine models: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, and SK500. The 'Breite' (Width) is set to 40. The 'Position' field is empty. The 'Seitenrand' (Side Margin) section has 'Links' and 'Rechts' fields. The 'Muster Teilbereich' (Pattern Sub-area) section has 'Links', 'Rechts', 'Oben', and 'Unten' fields. The 'Vorschau' (Preview) button is visible. The 'Drucken' (Print), 'OK', and 'Abbrechen' (Cancel) buttons are at the bottom.

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die 1-reihige Überlappung zwischen dem normalen und dem Überkopfmuster.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

40 40  
39 39  
38 38  
37 37  
36 36  
35 35  
34 34  
33 33  
32 32  
31 31  
30 30  
29 29  
28 28  
27 27  
26 26  
25 25  
24 24  
23 23  
22 22  
21 21  
20 20  
19 19  
18 18  
17 17  
16 16  
15 15  
14 14  
13 13  
12 12  
11 11  
10 10  
9 9  
8 8  
7 7  
6 6  
5 5  
4 4  
3 3  
2 2  
1 1

Maschen 40 Reihen 40 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Zickzack oder Winkel

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt  Muster + Leerraum

Negativ  Wechseln

Spiegeln Hor  Spiegeln Vert  Birdseye Links

Zickzack  Reflexion  Birdseye Rechts

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster  Links

Jacquard  Doppelbett  Endnadeln

Maschine  
Superba  
SK830  
SK840  
SK860  
SA-3E  
SK890  
SK550  
SK560  
SK580  
SK500

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts   
Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Diesen Dialog drucken

Das Muster wird gestrickt von Nadel 19 links der Mitte bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Beachten Sie die Überlappung um 1 Masche in der Mitte.

Anmerkung: Das Muster wurde zentriert, um den Effekt zu zeigen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Reflexion

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for SuperbaKnit. The 'Muster' field is set to 'duck20\_2.pat'. The following options are checked:

- Normal
- Doppelte Reihen
- Doppelte Maschen
- Reflexion
- Norweger Jacquard
- Vorlegemuster
- Jacquard
- Doppelbett
- Links
- Endnadeln

The 'Maschine' dropdown menu is open, showing the following list:

- Maschine
- Superba
- SK830
- SK840
- SK860
- SA-3E
- SK890
- SK550
- SK560
- SK580
- SK500

Other visible options include:  Invertiert,  Umgekehrt,  Negativ,  Wechseln,  Spiegeln,  Zickzack,  Zentrieren,  Wiederholen,  Rundstricken,  Norweger Jacquard,  Vorlegemuster,  Jacquard,  Doppelbett,  Links,  Endnadeln. The 'Breite' field is set to 40. The 'Muster Teilbereich' section has empty input fields for Links, Rechts, Oben, and Unten. Buttons for 'Vorschau', 'Drucken', 'OK', and 'Abbrechen' are visible at the bottom.

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 39 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen. Beachten Sie die 1-reihige Überlappung zwischen dem normalen und dem Überkopfmuster.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

39  
38  
37  
36  
35  
34  
33  
32  
31  
30  
29  
28  
27  
26  
25  
24  
23  
22  
21  
20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

39  
38  
37  
36  
35  
34  
33  
32  
31  
30  
29  
28  
27  
26  
25  
24  
23  
22  
21  
20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

< >

Maschen 40 Reihen 39 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Birdseye Links

Das Muster "duck19.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt  Muster + Leerraum

Negativ  Wechseln

Spiegeln Hor  Spiegeln Vert  Birdseye Links

Zickzack  Reflexion  Birdseye Rechts

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster  Links

Jacquard  Doppelbett  Endnadeln

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Wenn Ihr Muster mehr als zwei Farben enthält können Sie die folgende Warnung erhalten. Die Birdseye Änderung entfällt.

**Muster laden**

Das muster muss genau 2 Farben haben

OK

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



# SuperbaKnit

## Birdseye Rechts

Das Muster "duck19.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt  Muster + Leerraum

Negativ  Wechseln

Spiegeln Hor  Spiegeln Vert  Birdseye Links

Zickzack  Reflexion  Birdseye Rechts

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster  Links

Jacquard  Doppelbett  Endnadeln

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Breite: 40 Position:

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Wenn Ihr Muster mehr als zwei Farben enthält können Sie die folgende Warnung erhalten. Die Birdseye Änderung entfällt.

**Muster laden**

Das muster muss genau 2 Farben haben

OK

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 19 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck19.pat

19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

19 18 17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Maschen 40 Reihen 19 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Zentrieren

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

**Zentrieren**  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: Superba  
SK830  
SK840  
SK860  
SA-3E  
SK890  
SK550  
SK560  
SK580  
SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 10 links der Mitte bis Nadel 10 rechts der Mitte; Nadel 11 bis 20 links der Mitte und Nadel 11 bis 20 rechts der Mitte werden in der Grundfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20 20  
19 19  
18 18  
17 17  
16 16  
15 15  
14 14  
13 13  
12 12  
11 11  
10 10  
9 9  
8 8  
7 7  
6 6  
5 5  
4 4  
3 3  
2 2  
1 1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Wiederholen

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts

Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Das Muster wird links und rechts der Mitte gestrickt und so oft wiederholt, wie nötig. An den Rändern wird das Muster evtl. nicht vollständig sein. Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Rundstricken

Das Muster "duck19\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck19\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:   Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts   
Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine  
Superba  
SK830  
SK840  
SK860  
SA-3E  
SK890  
SK550  
SK560  
SK580  
SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.  
Das Muster "duck19\_2.pat" hat eine ungerade Anzahl an Reihen. Durch Wiederholung des Musters entsteht eine gerade Anzahl an Reihen.  
Wenn Reihe 38 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck19\_2.pat

38  
37  
36  
35  
34  
33  
32  
31  
30  
29  
28  
27  
26  
25  
24  
23  
22  
21  
20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 38 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Norweger Jacquard

---

Norweger Jacquardmuster sind paarweise gestrickt.

Das Stricken beginnt auf der gegenüberliegenden Seite des Farbwechslers. Nach dem Stricken der ersten Reihe fährt der Schlitten in den Farbwechsler ein, um die zweite Farbe aufzunehmen, wonach die erste Reihe und die zweite Reihe gestrickt werden. Der Schlitten fährt in den Farbwechsler und nimmt die dritte Farbe auf. Die erste und die zweite Reihe werden mit Farbe 3 gestrickt. Nach dem Stricken von Farbe 3 fährt der Schlitten in den Farbwechsler ein und nimmt die erste Farbe wieder auf. Nachdem die zweite Reihe mit der ersten Farbe gestrickt wurde, werden beide Reihen vollständig gestrickt.

Dieses Schema heißt 1,2,2,3,3,1. Es ist auch möglich, 1,2,2,3,3,4 zu stricken, wobei 4 eine neue Farbe ist.

Das Schema für 2-Farben-Jacquard ist 1,2,2,1 oder 1,2,2,3.

Das Schema für 4-Farben-Jacquard ist 1,2,2,3,3,4,4,1 oder 1,2,2,3,3,4,4,5.

Das Aufteilen eines mehrfarbigen Designs in einzelne Farben wird als Trennung bezeichnet.

Die SuperbaKnit Software wird trennen [2 und 3 Farben pro Reihe Norweger Jacquard](#) Muster. Beachten Sie, dass die Trennung zu einer Garnsequenz wie 1,2,2,3,3,1,1,3,3,2,2,1 führen kann.

Die SuperbaKnit unterstützt [4 Farben pro Reihe Norweger Jacquard](#) Muster über einen Mechanismus namens Feeder. Nur eine begrenzte Anzahl von Musterformaten unterstützt Feeder. DesignaKnit unterstützt Feeder über die Menüauswahl View Yarn Number & Feeders. Die gezeigte Farbsequenz ist die Sequenz, die zum Stricken des Musters verwendet wird. Es gibt eine Ausnahme: Falls ein Muster nicht gestrickt werden kann und durch Vertauschen der mittleren Farben gestrickt werden kann, SuperbaKnit Software schaltet die mittleren Farben um.

Die Feeder-Funktion ist sowohl in .PAT- als auch in .STP-Dateien verfügbar.

Die Feeder-Funktion ist auch in TXT-Dateien verfügbar. Geben Sie die Option \$feeders oben in der Datei und 6 Byte pro Zeile am Ende jeder Zeile an.

---

# SuperbaKnit

## Norweger Jacquard, 2 & 3 Farben

Das Muster duck20.pat ist ein dreifarbiges Jacquard Muster.

Muster: duck20.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt  Spaced

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in Grundfarbe gestrickt.  
Das Muster wird durch SuperbaKnit aufgetrennt. Bei Norweger Jacquard ist es nicht erforderlich, doppelte Reihen zu stricken.  
Wenn Reihe 60 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20.pat

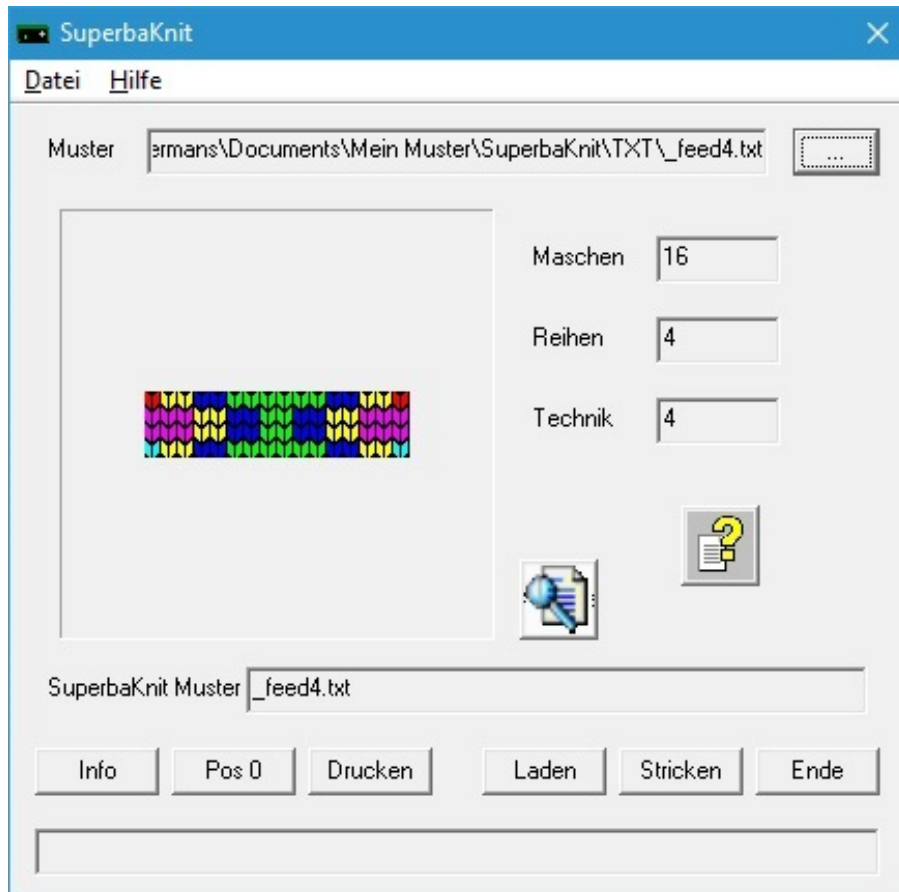
34 34  
 33 33  
 32 32  
 31 31  
 30 30  
 29 29  
 28 28  
 27 27  
 26 26  
 25 25  
 24 24  
 23 23  
 22 22  
 21 21  
 20 20  
 19 19  
 18 18  
 17 17  
 16 16  
 15 15  
 14 14  
 13 13  
 12 12  
 11 11  
 10 10  
 9 9  
 8 8  
 7 7  
 6 6  
 5 5  
 4 4  
 3 3  
 2 2  
 1 1

Maschen 40 Reihen 60 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

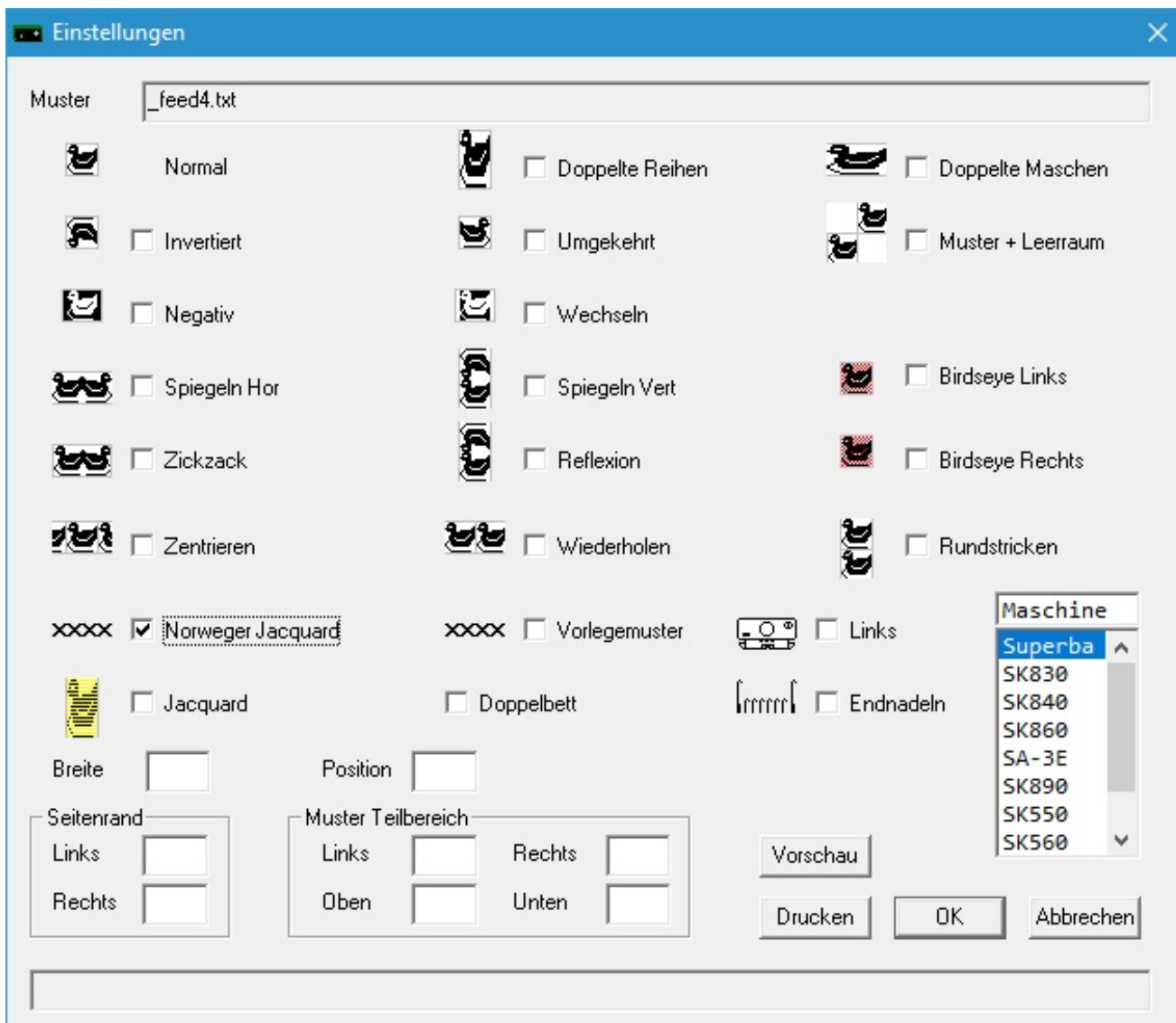
# SuperbaKnit

## Norweger Jacquard, 4 Farben

Das Muster \_feed4.stp ist ein 4-Farben-Jacquardmuster.



Das obige Muster hat das Farbschema 1,2,2,3,3,4,4,5.



Das Muster wird von Nadel 1 bis Nadel 16 rechts von der Mitte gestrickt. Nadel 1 bis Nadel 16 links von der Mitte stricken das Grundfarbe.  
 Das Muster wird durch SuperbaKnit gemäß dem Abschnitt Feeder in der Datei getrennt.  
 Nachdem die Reihe 16 gestrickt und die Wickeloption aktiviert wurde, ist die Reihe 1 die nächste zu strickende Reihe ohne Benutzereingriff.



# SuperbaKnit

## Vorlegemuster

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine: Superba SK830 SK840 SK860 SA-3E SK890 SK550 SK560 SK580 SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Das Muster "duck20\_2.pat" hat ein kleines Problem: um Vorlegemuster stricken zu können, müsste das Muster so sein, dass Reihe 1 identisch ist mit Reihe 2, Reihe 3 identisch mit Reihe 4, usw. Reihen 1 und 2 erfüllen aber bereits diese Kriterien nicht. Die Lösung ist jedoch einfach, indem wir Doppelreihen verwenden.

Wenn Reihe 76 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Vielleicht wundern Sie sich, dass die Summe der Reihen nicht 80 ist (20 Original, 20 Extra für Doppelreihen, und Verdoppelung durch Separation). Antwort: Die beiden Reihen, die ausschliesslich aus Hintergrundfarbe bestehen, werden nur einmal verdoppelt.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

76 76  
75 75  
74 74  
73 73  
72 72  
71 71  
70 70  
69 69  
68 68  
67 67  
66 66  
65 65  
64 64  
63 63  
62 62  
61 61  
60 60  
59 59  
58 58  
57 57  
56 56  
55 55  
54 54  
53 53  
52 52  
51 51  
50 50  
49 49  
48 48  
47 47  
46 46  
45 45  
44 44  
43 43

Maschen 40 Reihen 76 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Vorlegemuster am Doppelbett

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for the pattern 'duck20\_2.pat'. The window is titled 'Einstellungen' and has a close button in the top right corner. The pattern name 'duck20\_2.pat' is entered in the 'Muster' field. Below this, there are several groups of options, each with a small icon representing the option:

- Normal** (checked)
- Invertiert** (unchecked)
- Negativ** (unchecked)
- Spiegeln** (unchecked)
- Zentrieren** (unchecked)
- Norweger Jacquard** (unchecked)
- Jacquard** (unchecked)
- Breite**: 40
- Position**: (empty)
- Seitenrand**: Links (empty), Rechts (empty)
- Muster Teilbereich**: Links (empty), Rechts (empty), Oben (empty), Unten (empty)
- Doppelte Reihen** (unchecked)
- Doppelte Maschen** (unchecked)
- Umgekehrt** (unchecked)
- Wechseln** (unchecked)
- Zickzack** (unchecked)
- Wiederholen** (unchecked)
- Vorlegemuster** (checked)
- Doppelbett** (checked)
- Links** (unchecked)
- Endnadeln** (unchecked)
- Reflexion** (unchecked)
- Rundstricken** (unchecked)

At the bottom right, there is a dropdown menu for 'Maschine' with the following options: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500. The 'Superba' option is selected. Below the dropdown are buttons for 'Vorschau', 'Drucken', 'OK', and 'Abbrechen'.

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Das Muster "duck20\_2.pat" hat ein kleines Problem: um Vorlegemuster stricken zu können, müsste das Muster so sein, dass Reihe 1 identisch ist mit Reihe 2, Reihe 3 identisch mit Reihe 4, usw. Reihen 1 und 2 erfüllen aber bereits diese Kriterien nicht. Die Lösung ist jedoch einfach, indem wir Doppelreihen verwenden.

Wenn Reihe 80 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

80 80  
79 79  
78 78  
77 77  
76 76  
75 75  
74 74  
73 73  
72 72  
71 71  
70 70  
69 69  
68 68  
67 67  
66 66  
65 65  
64 64  
63 63  
62 62  
61 61  
60 60  
59 59  
58 58  
57 57  
56 56  
55 55  
54 54  
53 53  
52 52  
51 51  
50 50  
49 49  
48 48  
47 47

Maschen 40 Reihen 80 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Jacquard

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) dialog box for the 'duck20\_2.pat' pattern. The dialog is organized into several sections:

- Muster:** A text field containing 'duck20\_2.pat'.
- Stitch and Pattern Options:** A grid of icons with checkboxes for 'Normal', 'Doppelte Reihen', 'Doppelte Maschen', 'Invertiert', 'Umgekehrt', 'Negativ', 'Wechseln', 'Spiegeln', 'Zickzack', 'Zentrieren', 'Wiederholen', 'Reflexion', 'Rundstricken', 'Norweger Jacquard', and 'Vorlegemuster'.
- Jacquard and Bed Options:** A checked 'Jacquard' checkbox, an unchecked 'Doppelbett' checkbox, and a 'Links' button.
- Machine Selection:** A dropdown menu labeled 'Maschine' with a list of models: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, and SK500.
- Width and Position:** A 'Breite' field set to '40' and a 'Position' field.
- Side and Pattern Area Margins:** Two groups of 'Links' and 'Rechts' checkboxes for 'Seitenrand' and 'Muster Teilbereich'.
- Buttons:** 'Vorschau', 'Drucken', 'OK', and 'Abbrechen' buttons.

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt. Wenn Reihe 38 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

Maschen 40 Reihen 38 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0

Stricken Ende

Diese Strickmethode ist identisch mit der PC10 Methode beim Jacquard Stricken. Sie können Muster mit bis zu 6 verschiedenen Farben pro Reihe stricken.  
 Anmerkung: Nicht jedes Jacquard Muster ist für diese Methode geeignet. Vorsicht bei den Spannfäden!

# SuperbaKnit

## Jacquard am Doppelbett

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster.

The screenshot shows the 'Einstellungen' (Settings) window for the pattern 'duck20\_2.pat'. The window is organized into several sections:

- Muster:** A text field containing 'duck20\_2.pat'.
- Stitch Options:** A grid of icons with checkboxes for 'Normal', 'Doppelte Reihen', 'Doppelte Maschen', 'Invertiert', 'Umgekehrt', 'Negativ', 'Wechseln', 'Spiegeln', 'Zickzack', 'Zentrieren', 'Wiederholen', 'Reflexion', and 'Rundstricken'.
- Advanced Options:** Checkboxes for 'Norweger Jacquard', 'Vorlegemuster', 'Jacquard', 'Doppelbett', 'Links', and 'Endnadeln'.
- Dimensions:** A 'Breite' (Width) field set to '40' and a 'Position' field.
- Seitenrand (Side Margin):** Input fields for 'Links' and 'Rechts'.
- Muster Teilbereich (Pattern Sub-area):** Input fields for 'Links', 'Rechts', 'Oben', and 'Unten'.
- Machine Selection:** A dropdown menu labeled 'Maschine' with a list of models: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, and SK500.
- Buttons:** 'Vorschau' (Preview), 'Drucken' (Print), 'OK', and 'Abbrechen' (Cancel).

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.  
Wenn Reihe 40 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

40 40  
 39 39  
 38 38  
 37 37  
 36 36  
 35 35  
 34 34  
 33 33  
 32 32  
 31 31  
 30 30  
 29 29  
 28 28  
 27 27  
 26 26  
 25 25  
 24 24  
 23 23  
 22 22  
 21 21  
 20 20  
 19 19  
 18 18  
 17 17  
 16 16  
 15 15  
 14 14  
 13 13  
 12 12  
 11 11  
 10 10  
 9 9  
 8 8  
 7 7

Maschen 40 Reihen 40 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

Diese Strickmethode ist identisch mit der PC10 Methode beim Jacquard Stricken. Sie können Muster mit bis zu 6 verschiedenen Farben pro Reihe stricken.

# SuperbaKnit

## Endnadeln

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:

Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts   
Oben  Unten

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Maschine  
Superba  
SK830  
SK840  
SK860  
SA-3E  
SK890  
SK550  
SK560  
SK580  
SK500

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte. Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte werden in Grundfarbe gestrickt. Die äußeren Nadeln werden in der Musterfarbe gestrickt.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.



# SuperbaKnit

## Schlitten links

Das Muster "duck20\_2.pat" ist ein zweifarbiges Jacquard Muster. Mit SuperbaKnit stricken Sie dieses in Norwegertechnik, da die Farben nicht separat gespeichert sind.

**Einstellungen**

Muster: duck20\_2.pat

Normal  Doppelte Reihen  Doppelte Maschen

Invertiert  Umgekehrt

Negativ  Wechseln

Spiegeln  Zickzack  Reflexion

Zentrieren  Wiederholen  Rundstricken

Norweger Jacquard  Vorlegemuster

Jacquard  Doppelbett  Links

Breite: 40 Position:   Endnadeln

Seitenrand: Links  Rechts

Muster Teilbereich: Links  Rechts  Oben  Unten

Maschine: Superba, SK830, SK840, SK860, SA-3E, SK890, SK550, SK560, SK580, SK500

Vorschau Drucken OK Abbrechen

Das Muster wird gestrickt von Nadel 1 bis Nadel 20 rechts der Mitte; Nadel 1 bis Nadel 20 links der Mitte wird in der Grundfarbe gestrickt.

Der Schlitten startet links. Ganz UNTEN LINKS auf dem Strickbild ist das Schlittensymbol zu erkennen, anders als in der [normalen](#) Startposition auf der rechten Seite.

Wenn Reihe 20 fertiggestrickt ist und das Häkchen bei "Rundstricken" aktiviert war, wird automatisch wieder bei Reihe 1 begonnen.

Stricken Fortschritte - duck20\_2.pat

20  
19  
18  
17  
16  
15  
14  
13  
12  
11  
10  
9  
8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

Maschen 40 Reihen 20 Linke Cam -20 Rechte Cam 20 RZ 0 Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Lochmuster / Spitze

---

**Under revision: need to work out what can be done with the Garter Lace Transfer Carriage.**

Der Silver Reed Lochmusterschlitten unterstützt zwei Strickarten: Einfache Lochmuster (Simple Lace) und Lochmuster, bei dem die Löcher weiter als 1 Masche von den zusammengestrickten Maschen entfernt sind (Fashion Lace).

Beim "Simple Lace" macht der Lochmusterschlitten den Umschlag und strickt Maschen in derselben Reihe. Beim "Fashion Lace" werden die Umschläge einzeln gemacht und anschließend die Maschen gestrickt. Auf den Lochkarten kann man "Simple Lace" und "Fashion Lace" in Spalte A erkennen. "Fashion Lace" hat schwarze Quadrate in Spalte A für die Umschläge, während "Simple Lace" diese Markierungen nicht hat.

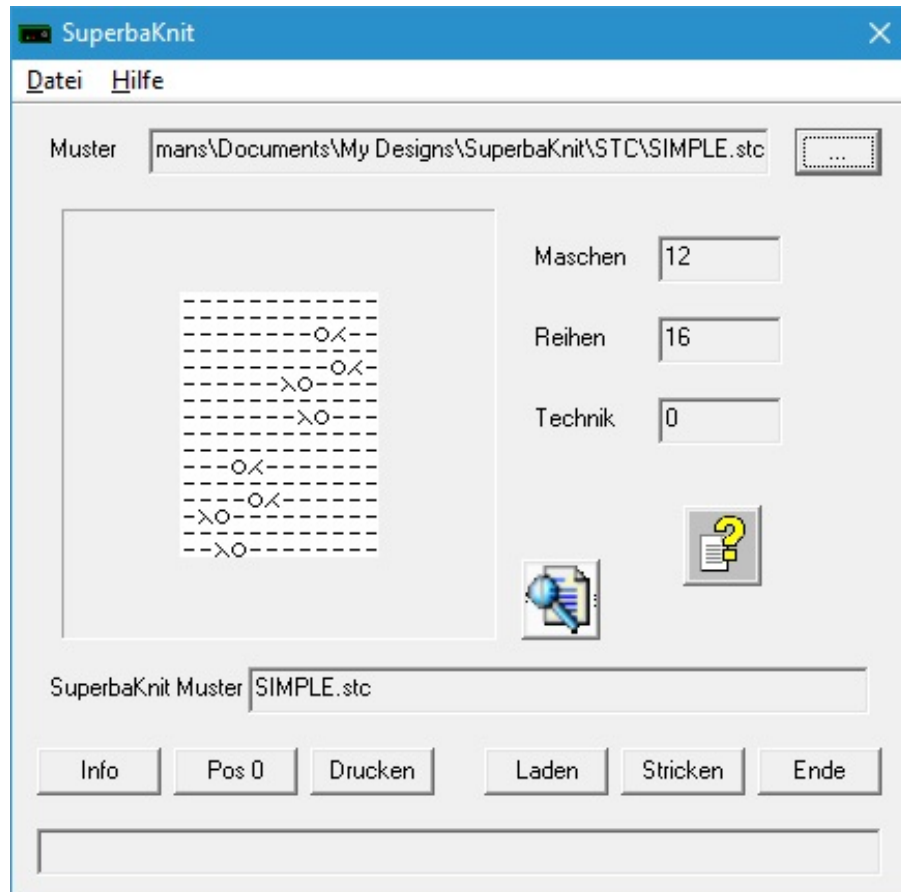
SuperbaKnit unterstützt sowohl "Simple Lace" als auch "Fashion Lace". Folgende Dateiformate sind hierfür geeignet: Text Dokumente (TXT), Stitch Painter (STC) und DesignaKnit (STP).

---

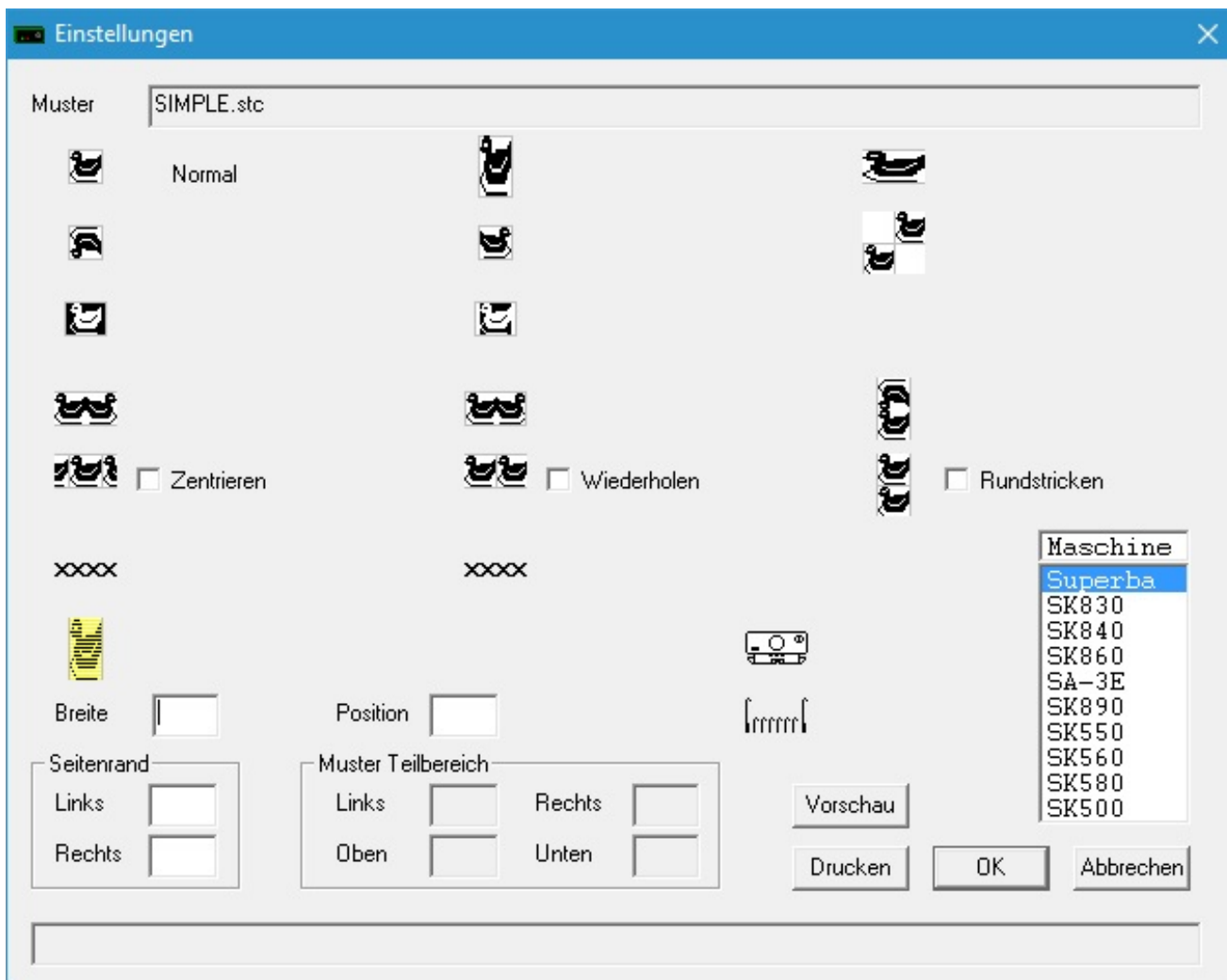
# SuperbaKnit

## Einfaches Lochmuster

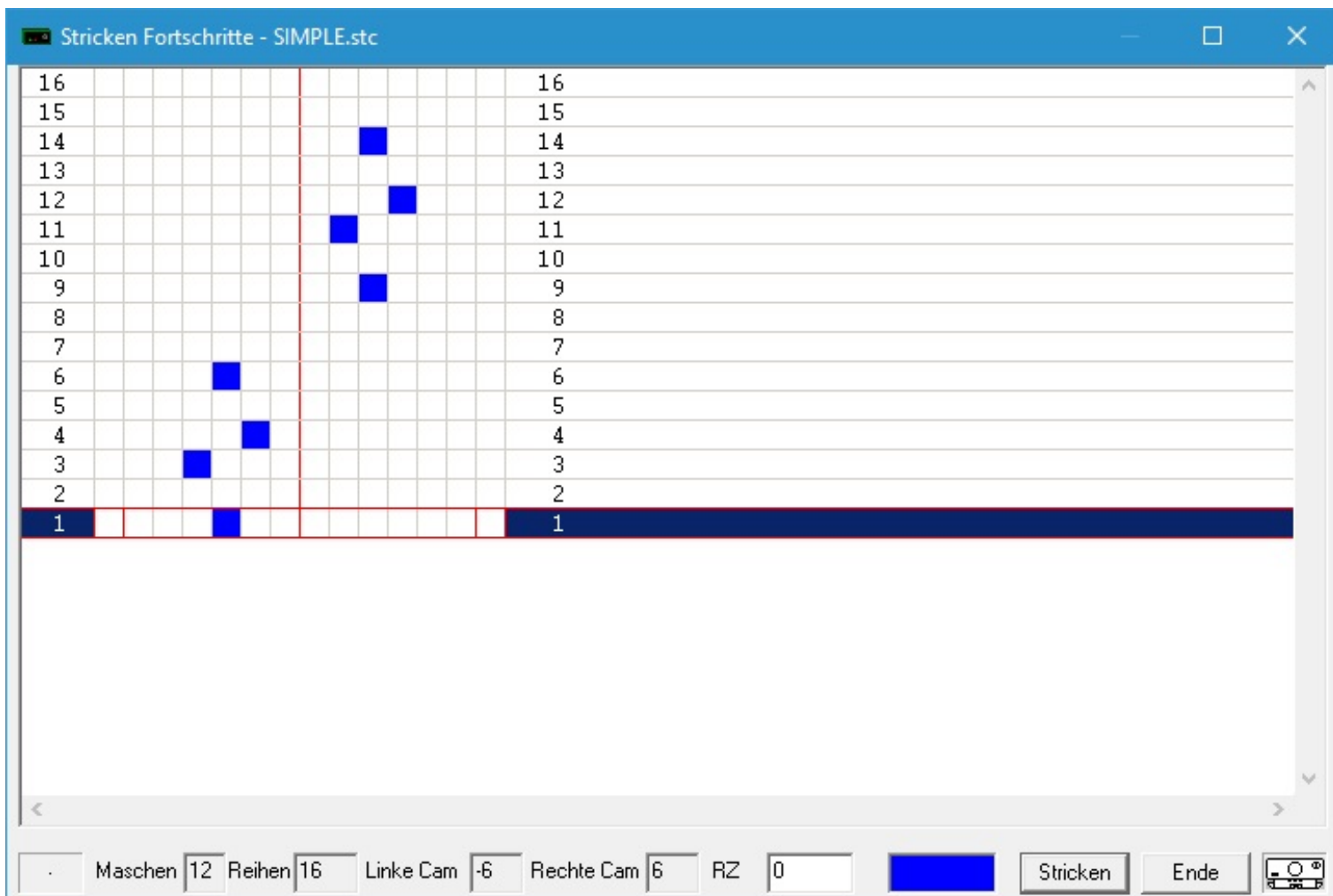
"Simple.stc" ist ein einfaches Lochmuster, das mit "Stitch Painter" erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Einstellungen nicht aktiv sind.



Während des Ladens wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. SuperbaKnit verwendet die Musterbreite als zu strickende Breite.



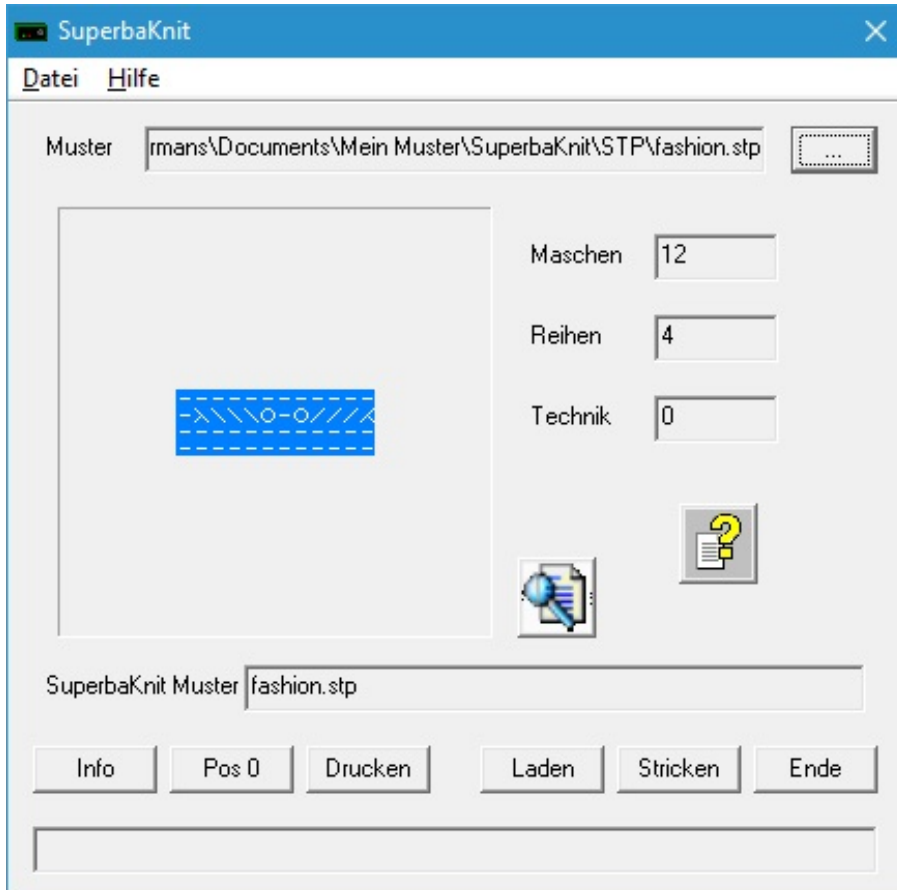
Einfaches Lochmuster wird gestrickt mit Lochmusterschlitten-Schalter in Stellung "L". Die blauen Maschen sind die Umschläge.

Reihen ohne blaue Maschen können gestrickt werden mit Schalterstellung "L" oder "O".

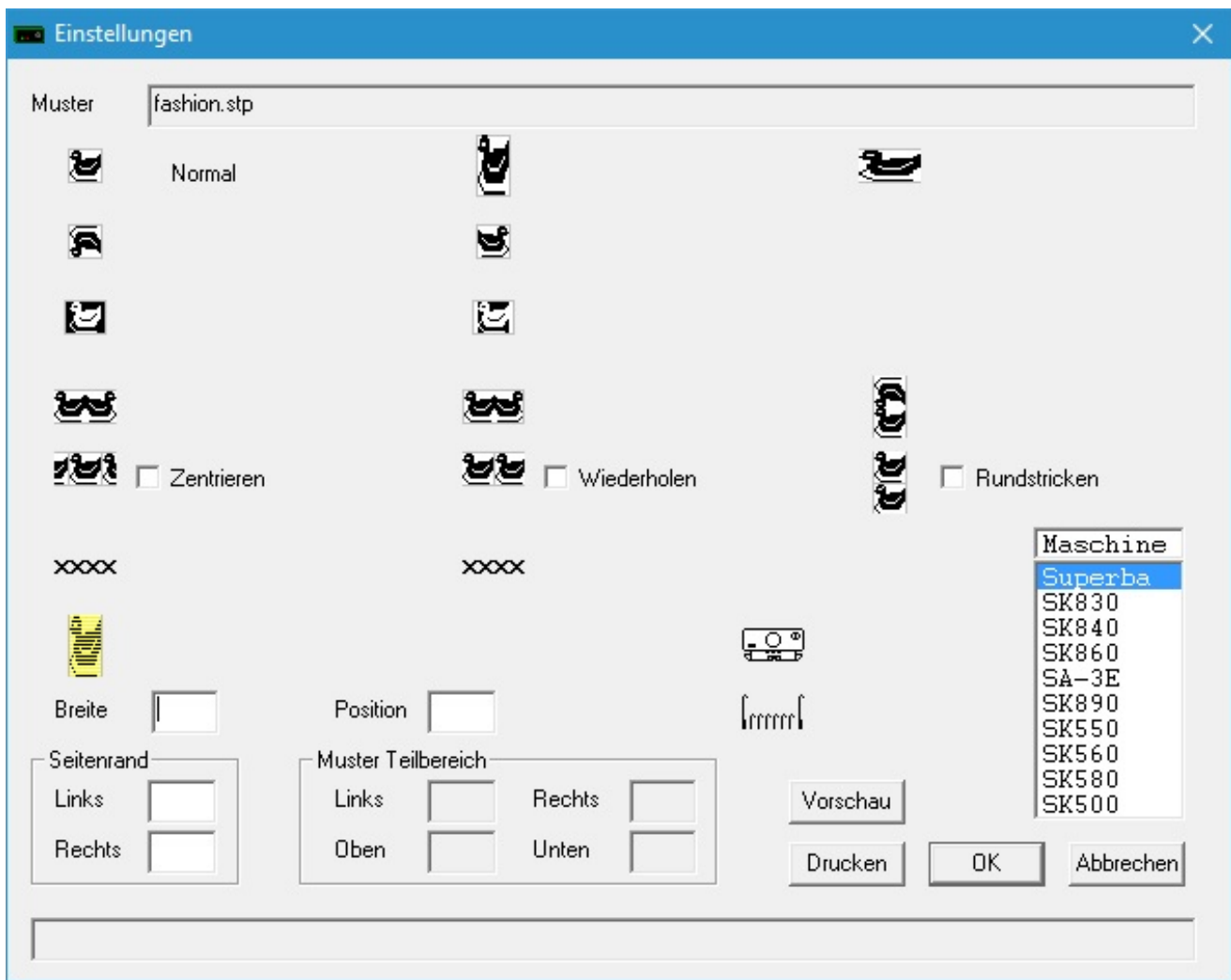
# SuperbaKnit

## Lochmuster

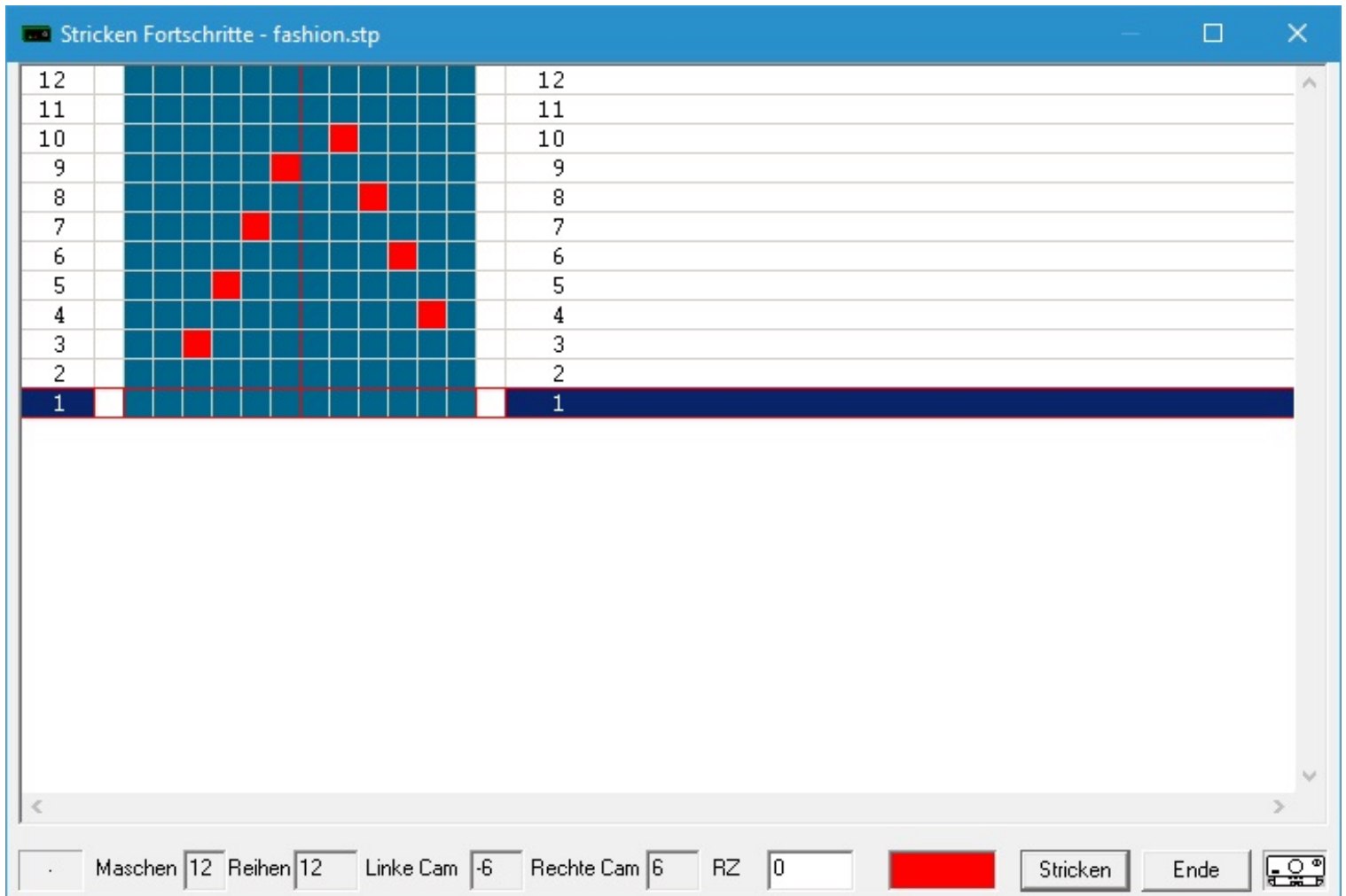
Fashion.stp ist ein Lochmuster, das mit DesignaKnit mittels Lochmuster-Modul erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Einstellungen nicht auswählbar sind.



Während des Ladens wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. SuperbaKnit verwendet die Musterbreite als zu strickende Breite.

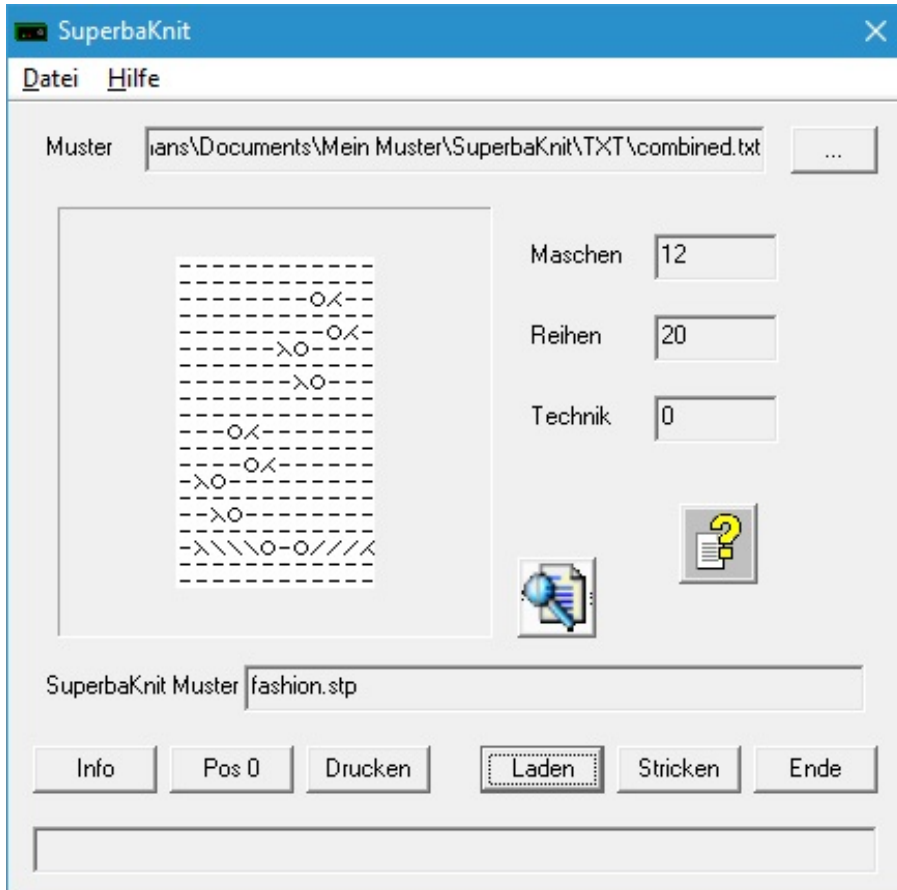


Die Umschläge der Lochmuster werden gestrickt mit dem Lochmusterschlitten-Schalter in "P". Die roten Maschen sind die Umschläge.  
Reihen ohne rote Maschen werden gestrickt mit der Lochmusterschlitten Einstellung "O".

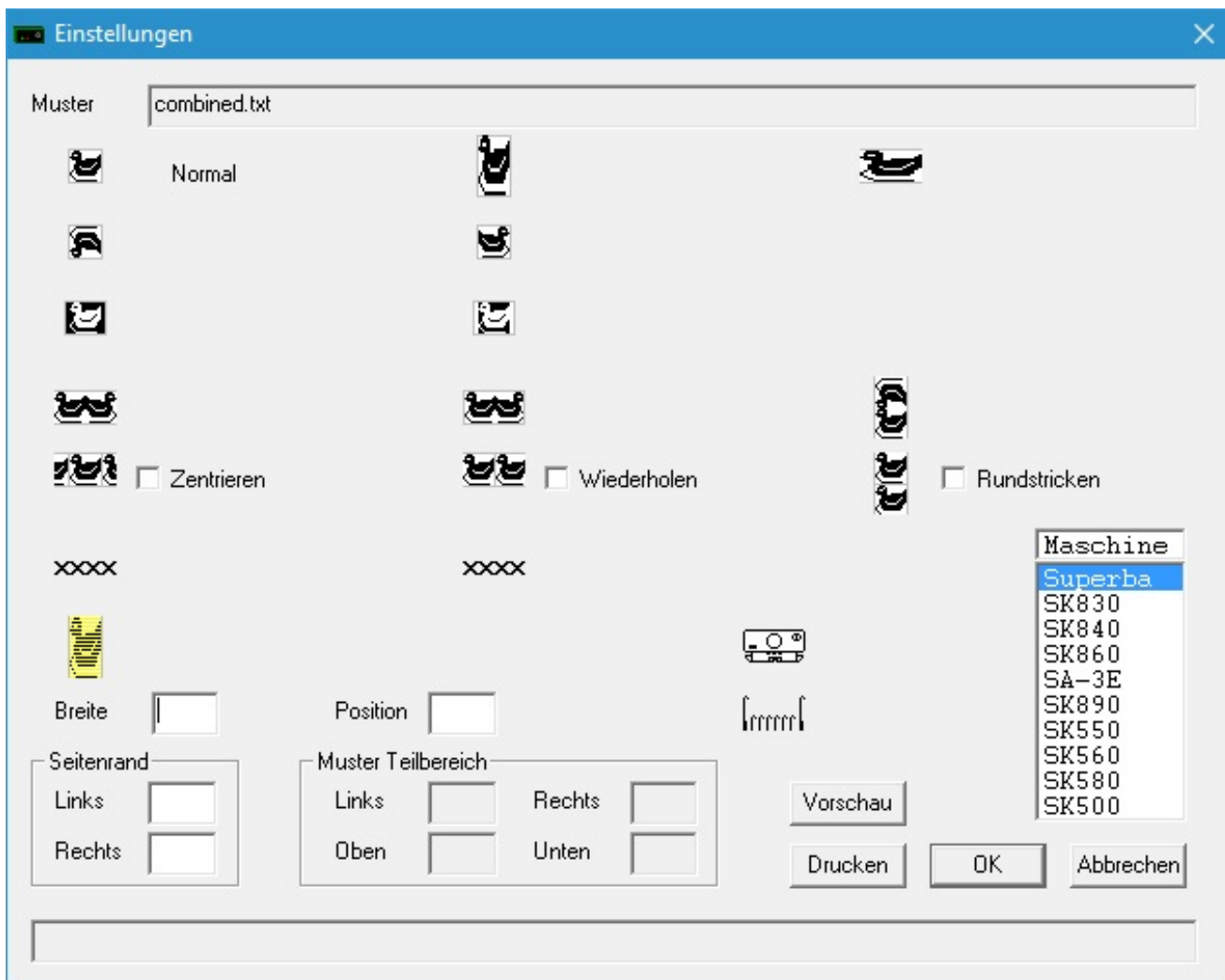
# SuperbaKnit

## Kombinierte Lochmuster

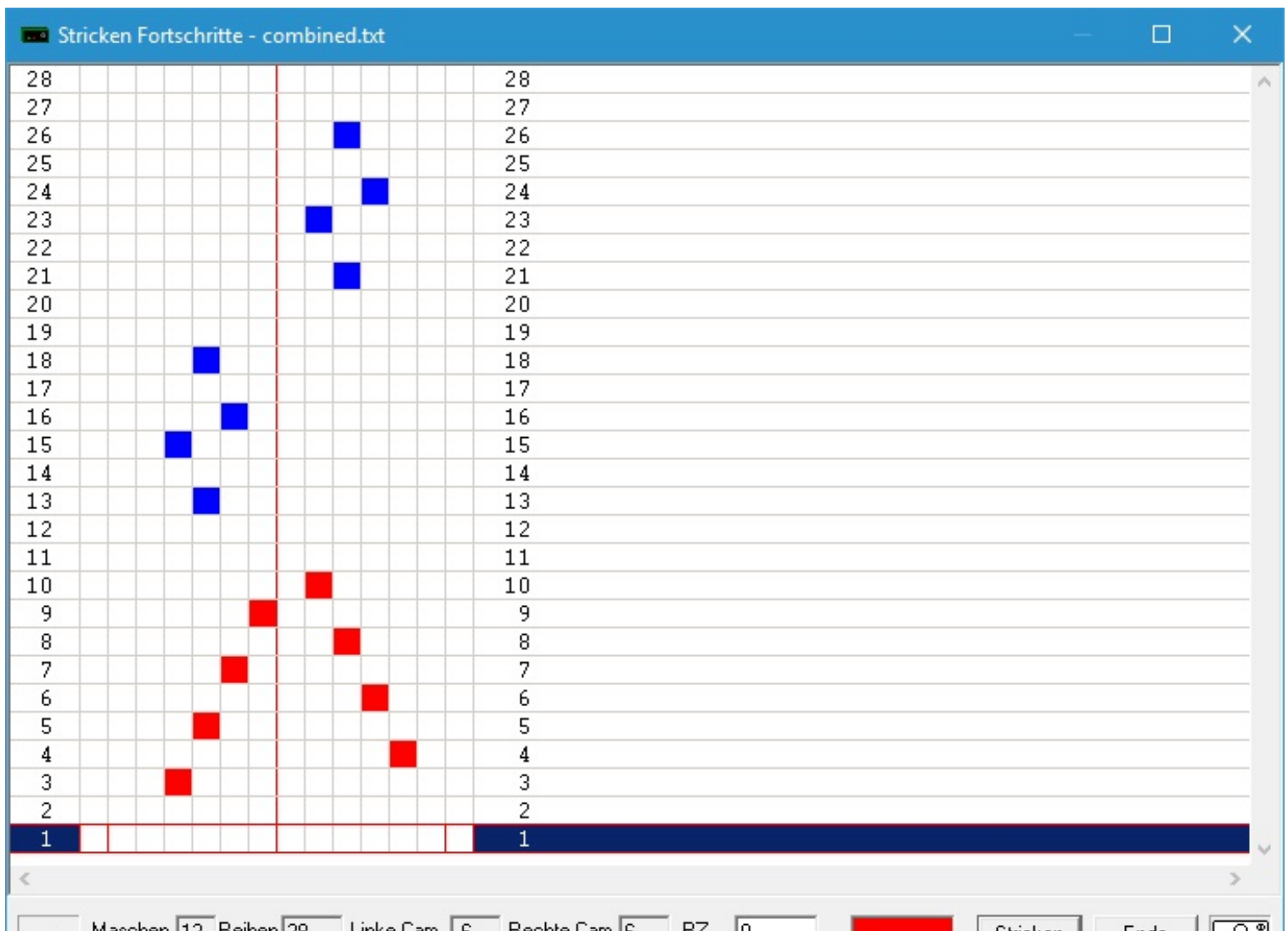
Combined.txt ist ein Lochmuster, das mit dem in Windows enthaltenen "Microsoft Notepad" erstellt wurde.



Wenn Sie das Muster laden, sehen Sie, dass einige Optionen nicht anwählbar sind.



Beim Laden wurde das Feld "Breite" nicht befüllt. SuperbaKnit verwendet die Breite des Musters als Strickbreite.





# SuperbaKnit

## Spezielle Lochmuster

---

Es gibt beim Lochmusterstricken einige besondere Fälle. SuperbaKnit wird versuchen, Ihre Muster-Vorgaben umzusetzen. Hierfür sind aber einige Rahmenbedingungen zu beachten.

Sie können auf der [Fallstricke](#)-Seite einige Beispiele sehen, wie man es nicht machen sollte.

Die Seite [Umschlag übereinander](#) zeigt ein Beispiel, das gestrickt werden kann.

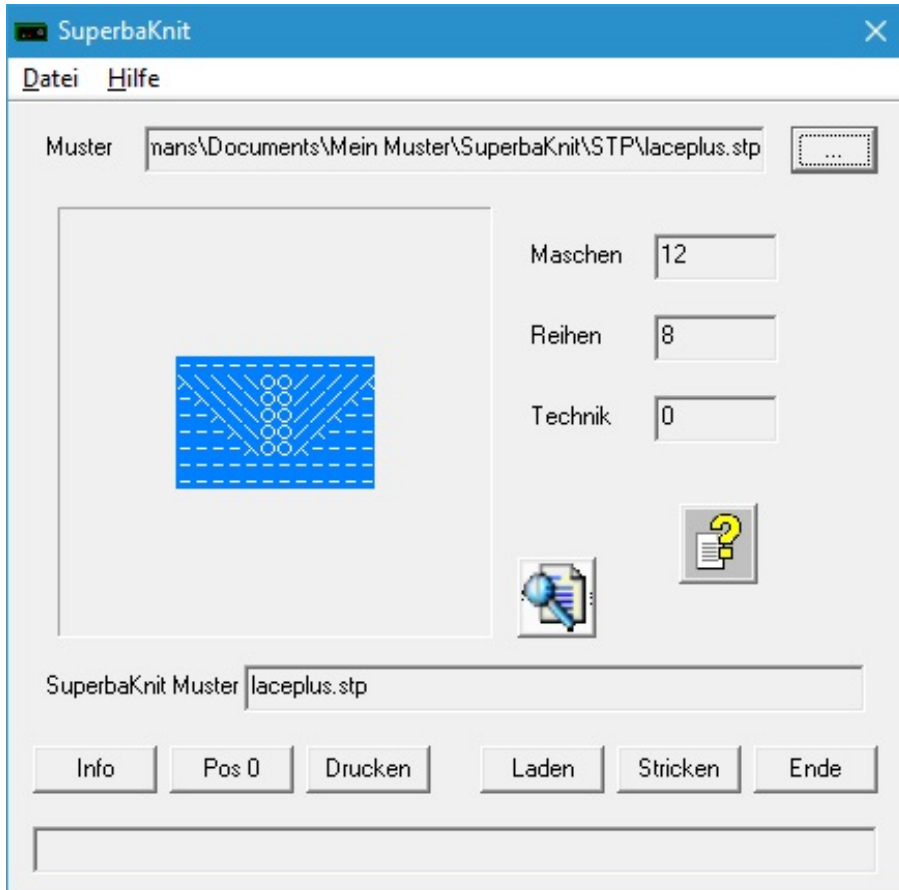
Die Seite [Umschlag nebeneinander](#) zeigt ein weiteres Beispiel, das gestrickt werden kann.

---

# SuperbaKnit

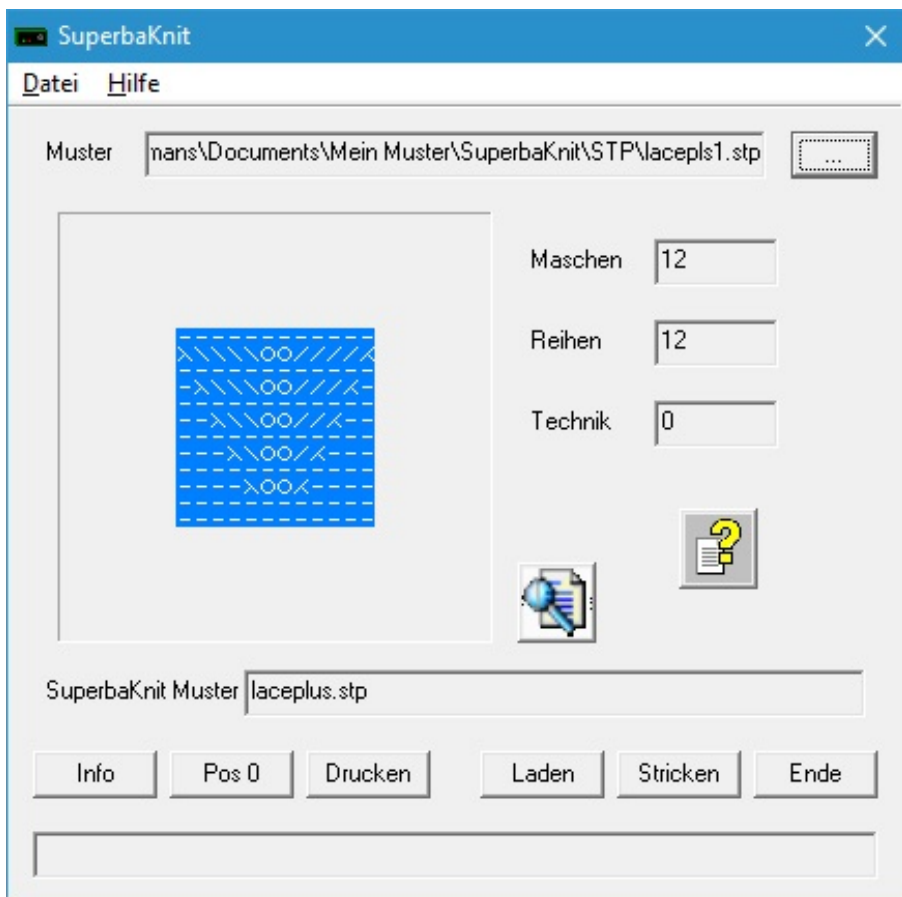
## Lochmuster Fallstricke

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge nebeneinander sowie Umschlag übereinander.



Dieses Muster wird zwar ohne Probleme angezeigt, wenn man aber beginnt zu Stricken, erhält man ...

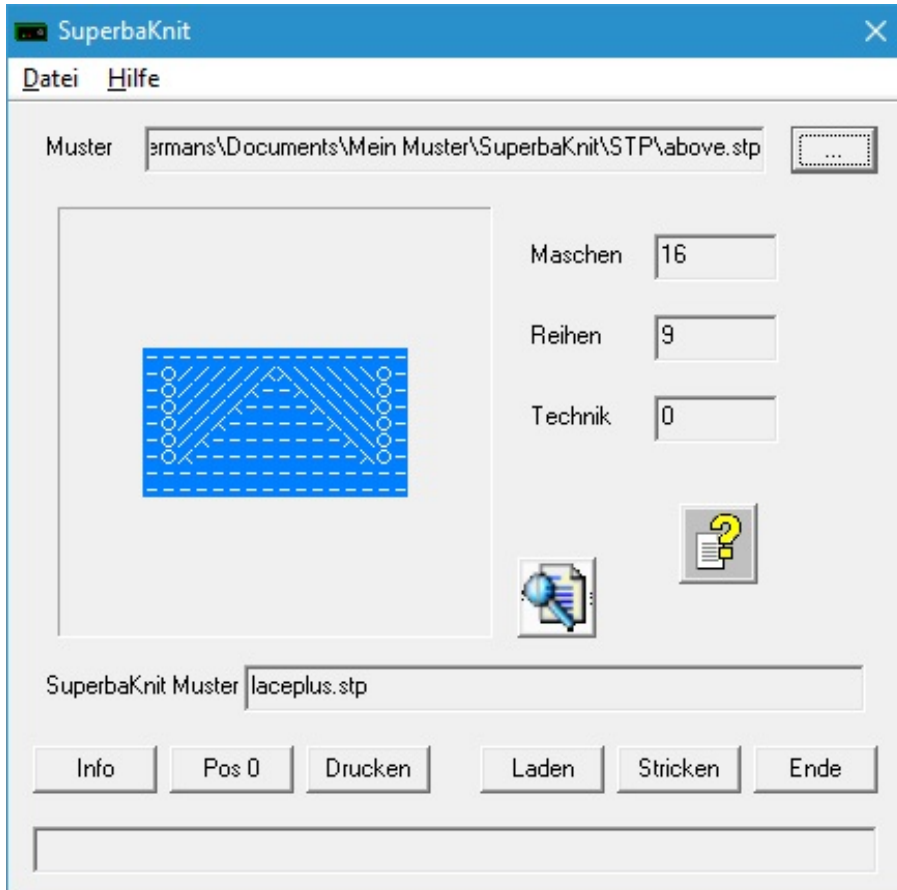




# SuperbaKnit

## Umschlag übereinander

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge übereinander.



Dieses Muster wird problemlos angezeigt und gestrickt.

Stricken Fortschritte - above.stp

Reihe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1																								
2																								
3																								
4																								
5																								
6																								
7																								
8																								
9																								
10																								
11																								
12																								
13																								
14																								
15																								
16																								
17																								
18																								
19																								
20																								
21																								
22																								
23																								
24																								

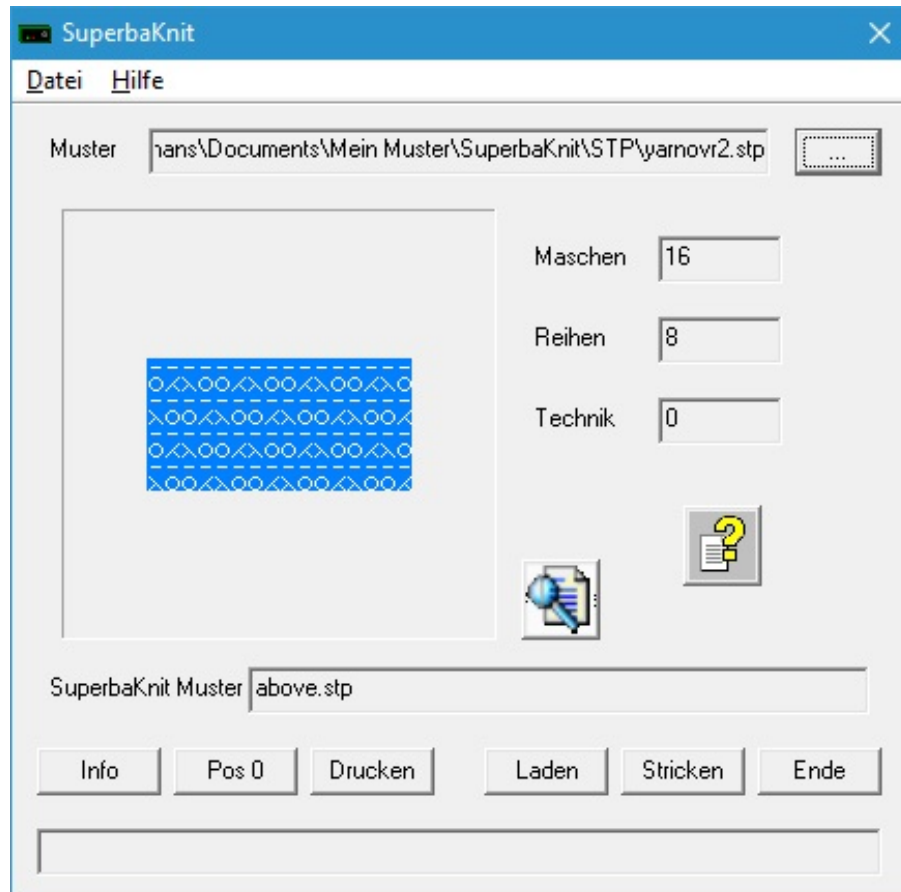
Maschen 16 Reihen 46 Linke Cam -8 Rechte Cam 8 RZ 0

Stricken Ende

# SuperbaKnit

## Umschlag nebeneinander

Das nachfolgende Muster enthält zwei Umschläge nebeneinander.



Dieses Muster wird problemlos angezeigt und gestrickt.

Stricken Fortschritte - yarnovr2.stp

16 16  
15 15  
14 14  
13 13  
12 12  
11 11  
10 10  
9 9  
8 8  
7 7  
6 6  
5 5  
4 4  
3 3  
2 2  
1 1

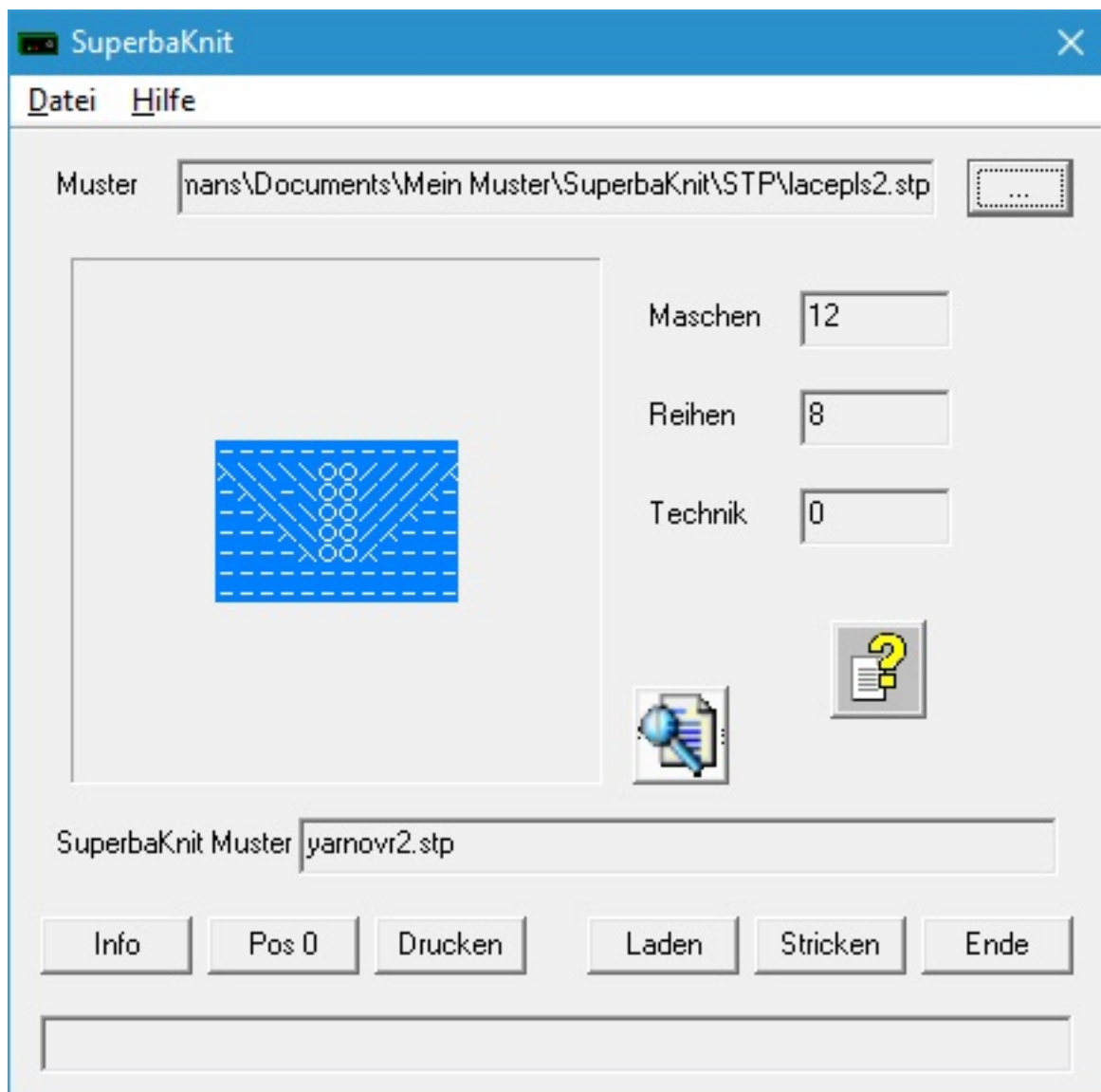
Maschen 32 Reihen 16 Linke Cam -16 Rechte Cam 16 RZ 0 Stricken Ende

Anmerkung: Das obige Muster ist inspiriert von "Muster 18" für den LC580.

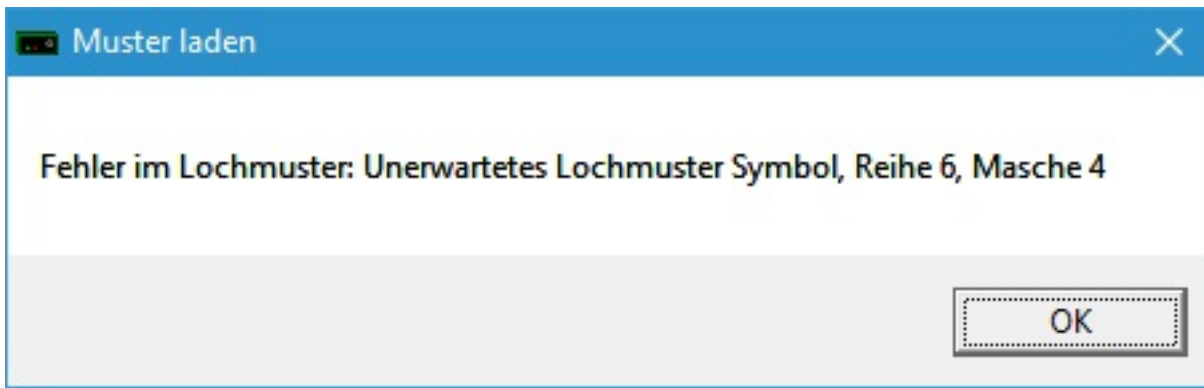
# SuperbaKnit

## Lochmuster Fehler

Fehler im Lochmuster werden ermittelt, wenn Sie das Muster in die SuperbaKnit Box laden.



Obiges Muster hat z.B. einen Fehler in Reihe 6.



Sie erhalten obige Fehlermeldung, wenn SuperbaKnit einen oder mehrere Fehler feststellt.

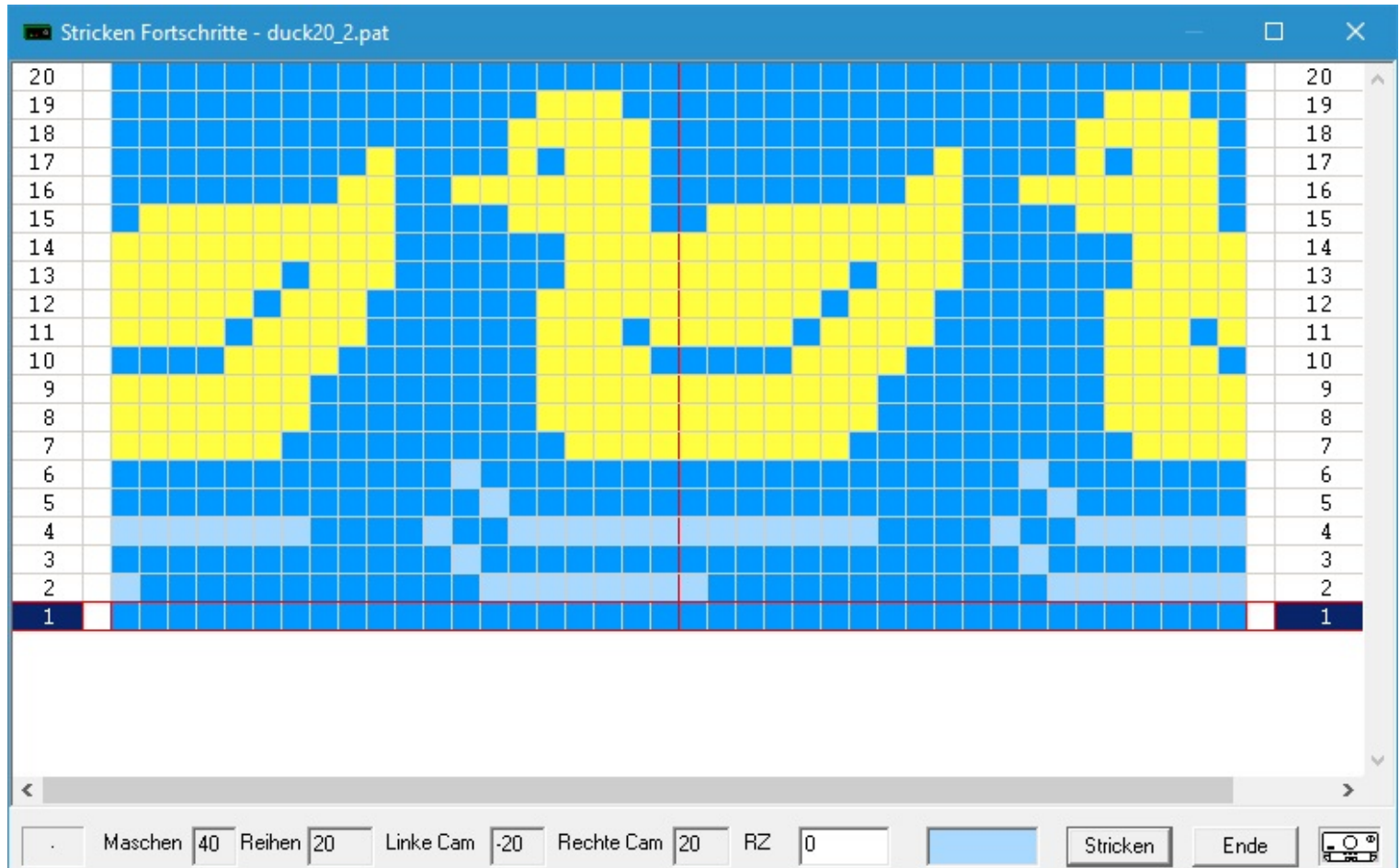
Angezeigt wird der erste Fehler und die Übertragung angehalten. Beheben Sie in diesem Fall den Fehler und Laden das Muster erneut.

Es wird immer nur der erste Fehler angezeigt, da sich die Problematik evtl. mit der ersten Korrektur insgesamt erledigt hat.

# SuperbaKnit

## Stricken

Nachdem Sie auf die **Stricken** Schaltfläche auf dem SuperbaKnit Dialog geklickt haben, sehen Sie den nachfolgenden SuperbaKnit Fortschrittsdialog.



Das obige Beispiel zeigt ein Muster, das in den Maschenbereich des Fortschrittsdialoges passt. Wenn Sie ein Muster haben, das größer ist, als der Maschenbereich, wird die horizontale Bildlaufleiste aktiviert werden. Wenn Sie ein Muster haben, das höher ist als der Strick-Bereich, wird die vertikale Bildlaufleiste aktiviert werden. Der Fortschrittsdialog hat eine Mindestgröße, kann aber auch auf volle Bildschirmgröße gezogen werden.

In der Fußzeile sind folgende Informationen zu sehen: Größe des Musters in Reihen und Maschen, Positionen der Begrenzer sowie ein Reihenzähler.

Die Zeile, die als nächste gestrickt wird, ist auf dem Strickbild hervorgehoben. Ein roter Rahmen um die Zeile markiert den aktuellen Stand. Das Bild des Strickschlittens zeigt an, auf welcher Seite sich der Schlitten befinden soll, bevor die Reihe gestrickt wird. Normalerweise beginnt jedes Strickstück immer Rechts, es sei denn Sie haben aus bestimmten Gründen vor dem Laden "Links" angegeben.

Sie können in einer beliebigen Reihe beginnen, indem Sie auf die Reihe auf dem Strickbild klicken. Sollten Sie gerade beim Stricken gewesen sein, wird dies angehalten und die **Stricken** Schaltfläche wird wieder aktiviert.

Wenn Sie die Schaltfläche **Stricken** anklicken, teilen Sie der SuperbaKnit box mit, dass die Begrenzer auf den richtigen Positionen stehen. Die Musterbegrenzer können im Strickvorgang verändert werden, jedoch immer nur auf der dem Schlitten entgegengesetzten Seite. Wurde ein Begrenzer verändert, ertönt ein akustisches Signal. Das zugehörige Anzeigefeld für die Position wird aktualisiert. Nach Klick auf die **Stricken** Schaltfläche wird es deaktiviert.

Nun kann der Schlitten bewegt werden. Fährt der Schlitten am zweiten Begrenzer vorbei, verändert sich die Anzeige auf dem Strickbild inklusive rotem Rahmen. Der Reihenzähler wird um eins erhöht. Nachdem die letzte Reihe gestrickt wurde, wird wieder mit der ersten begonnen.

Der Strickvorgang wird beendet entweder durch Klick auf eine andere Reihe oder durch Klick auf die **Ende** Schaltfläche.

# SuperbaKnit

## Musterbegrenzer (Cams)

---

Die Musterbegrenzer sind sehr wichtige Komponenten, um mit der Strickmaschine Muster erzeugen zu können. Nachfolgend werden einige wichtige Hinweise zur Nutzung gegeben.

Die Musterbegrenzer legen den Bereich fest, auf dem gestrickt werden kann. SuperbaKnit strickt nur zwischen den beiden Begrenzern. Die SuperbaKnit Box verwendet nicht den Mittelmarkierer "N1", der evtl. noch auf einigen Maschinen vorhanden ist. Das bedeutet, dass der N1 Markierer überflüssig ist. Ebenso hat die absolute Angabe der Nadel-Nummern keine Bedeutung. Links 40 / Rechts 40 hat dieselbe Auswirkung wie Links 30 / Rechts 50.

Während des Strickens kann immer der Begrenzer verschoben werden, der auf der entgegengesetzten Seite des Schlittens steht. Das ist sehr praktisch, wenn man Maschen ab- oder zunehmen möchte.

Es ist jedoch wichtig, dass der Schlitten immer vollständig an den Musterbegrenzern vorbeigeschoben wird. Die minimale Distanz am Rand beträgt aus technischen Gründen immer mindestens 6 Nadeln. Hintergrund hierfür sind die Auswertungsmechanismen des Störunterdrückungssystems.

Wenn Sie nicht weit genug über die Musterbegrenzer hinausfahren, wird eine Fehlermeldung "Unerwartete Richtungsänderung" ausgegeben.

Die Geschwindigkeit, mit der der Schlitten bewegt wird, ist nur von dem Benutzer und den Grenzen der Maschine beschränkt. Die SuperbaKnit Box kann über 500 Nadeln pro Sekunde verarbeiten.

Die Minimum Zeit zur Richtungsumkehr liegt unter 100 Millisekunden, so dass Sie sehr zügig arbeiten können.

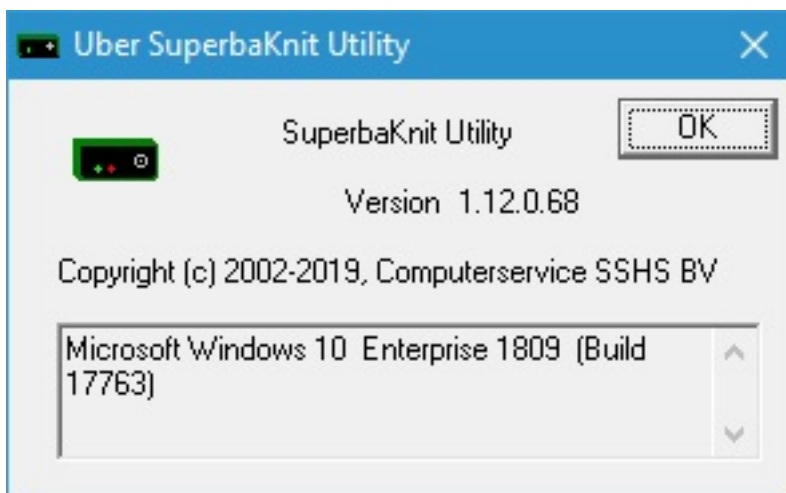
---

# SuperbaKnit

## Über

---

Der Dialog "Über" des SuperbaKnit Utility bietet Informationen zur aktuellen Versions.



Sie sehen hier die aktuelle Versions-Nr. des SuperbaKnit Utility.

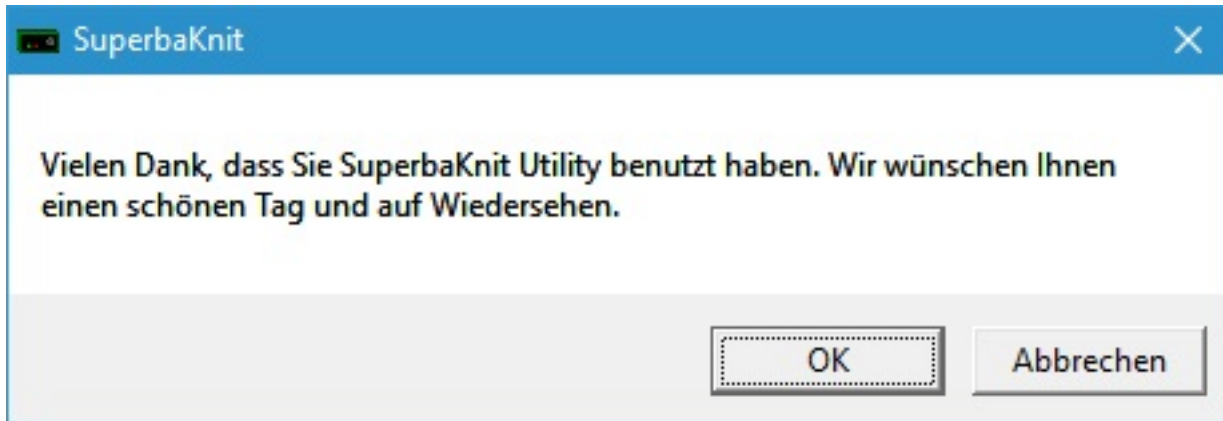
Im unteren Feld sehen Sie die aktuelle Windows-Version.

---

# SuperbaKnit

Ende

---



# SuperbaKnit

## Erstellen Sie Ihr eigenes Muster

---

Bisher bestanden nur zwei Möglichkeiten, ein Muster zu verwenden:

- Ein Muster wurde von jemand anderem erstellt
- Ein Bild wurde digitalisiert

Das SuperbaKnit Utility akzeptiert Windows BMP-Dateien zum Stricken. Hierbei interpretiert SuperbaKnit jeden Bildpunkt in der Bitmap als eine Masche. Daher können Sie jedes beliebige Malprogramm verwenden, um Strickmuster-Dateien selbst zu erstellen. Für relativ kleine Strickmuster können Sie sogar das in Windows mitgelieferte "Microsoft Paint" verwenden. Für detailreiche Bilder oder Fotografien braucht man dann aber schon ausgereifere Programme wie z.B. "Paint Shop Pro" oder "Photoshop". Wenn Sie ein sehr großes Strickmuster erstellen möchten, wird es sinnvoller sein, eines der größeren Programme zu verwenden. Hiermit können Sie dann Vorlagen einscannen sowie Farbreduktion und -korrekturen vom Programm vornehmen lassen.

SuperbaKnit Utility akzeptiert sogar Text-Dateien (TXT) zur Verarbeitung. SuperbaKnit Utility interpretiert dabei jedes Zeichen der Zeile als eine Masche. Wenn Sie ein Paar einfache Regeln einhalten, können Sie das Strickmuster mit jedem beliebigen Programm erstellen, das Texte verarbeitet. So ist z.B. der bei Windows integrierte "Microsoft Notepad" Editor bestens geeignet.

Ein zusätzlicher Vorteil ist, dass sogar Lochmuster erstellt werden können.

---

# SuperbaKnit

## Paint

---

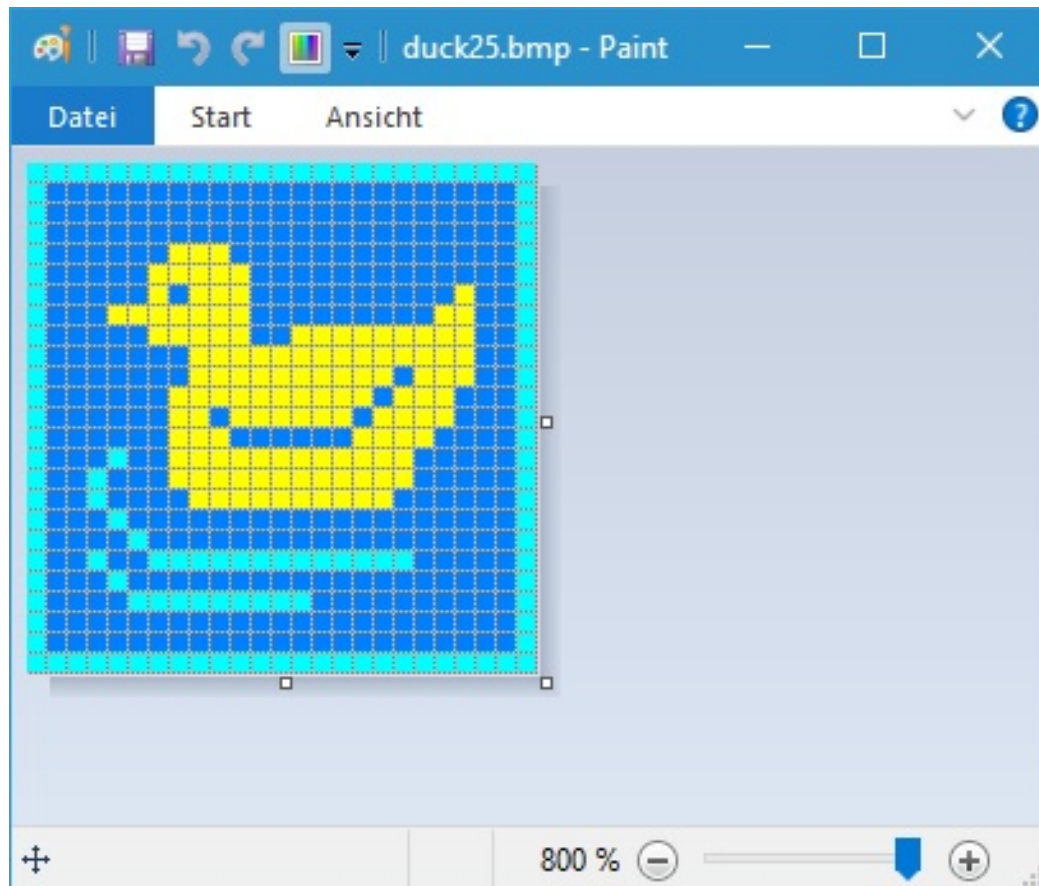
Das SuperbaKnit Programm akzeptiert Windows BMP Dateien zum Stricken. SuperbaKnit betrachtet jeden Bildpunkt als Masche. Muster in der Größe bis 25 x 25 können ohne große Anstrengung sehr schnell mit Microsoft Paint erstellt werden. Das Muster "Duck25" wurde damit erzeugt. Hier nun einige Hinweise zur Verwendung:

1. im Menü Bild, Attribute setzen Sie die Maßeinheit auf Pixel.
2. im Menü Bild, Attribute setzen Sie den Wert im Feld Breite auf die gewünschte Anzahl Maschen.
3. im Menü Bild, Attribute setzen Sie den Wert im Feld Höhe auf die gewünschte Anzahl Reihen.
4. im Menü Ansicht, Zoomfaktor, Benutzerdefiniert setzen Sie den Zoomfaktor auf 800%
5. im Menü Ansicht, Zoomfaktor aktivieren Sie den Eintrag "Raster einblenden".

Nun sehen Sie ein Raster, bei dem jedes Pixel einer Masche entspricht.

Wenn Sie ein Muster z.B. aus einener Zeitschrift kopieren, brauchen Sie auf die Farben nicht achten, da zunächst nur die Schwarz/Weiss Information entscheidend ist. Wenn Sie zwei bestimmte Farben verwenden möchten, setzen Sie die Hintergrundfarbe als Hauptfarbe und die Stiftfarbe als Musterfarbe. Falls Sie die Farben vertauschen, auch kein Problem, da man diese im SuperbaKnit Programm noch vertauschen kann. Ebenso ist eine spätere Spiegelung zur Seite oder oben/unten möglich.

Das bedeutet, dass auch Schriften kein Problem darstellen. Man kann den Text normal erstellen und später auf links drehen.



Obiges Strickmuster wurde in Minuten erstellt. SuperbaKnit interpretiert obiges Muster als 3 farbiges Jacquard. Nachstehendes Bild wurde in Schwarzweiss erstellt und verwendet Buchstaben von Microsoft Paint.



Letzte Änderung: 1. Nov 2015 © 2002,2015 [Computerservice SSHS BV](#).

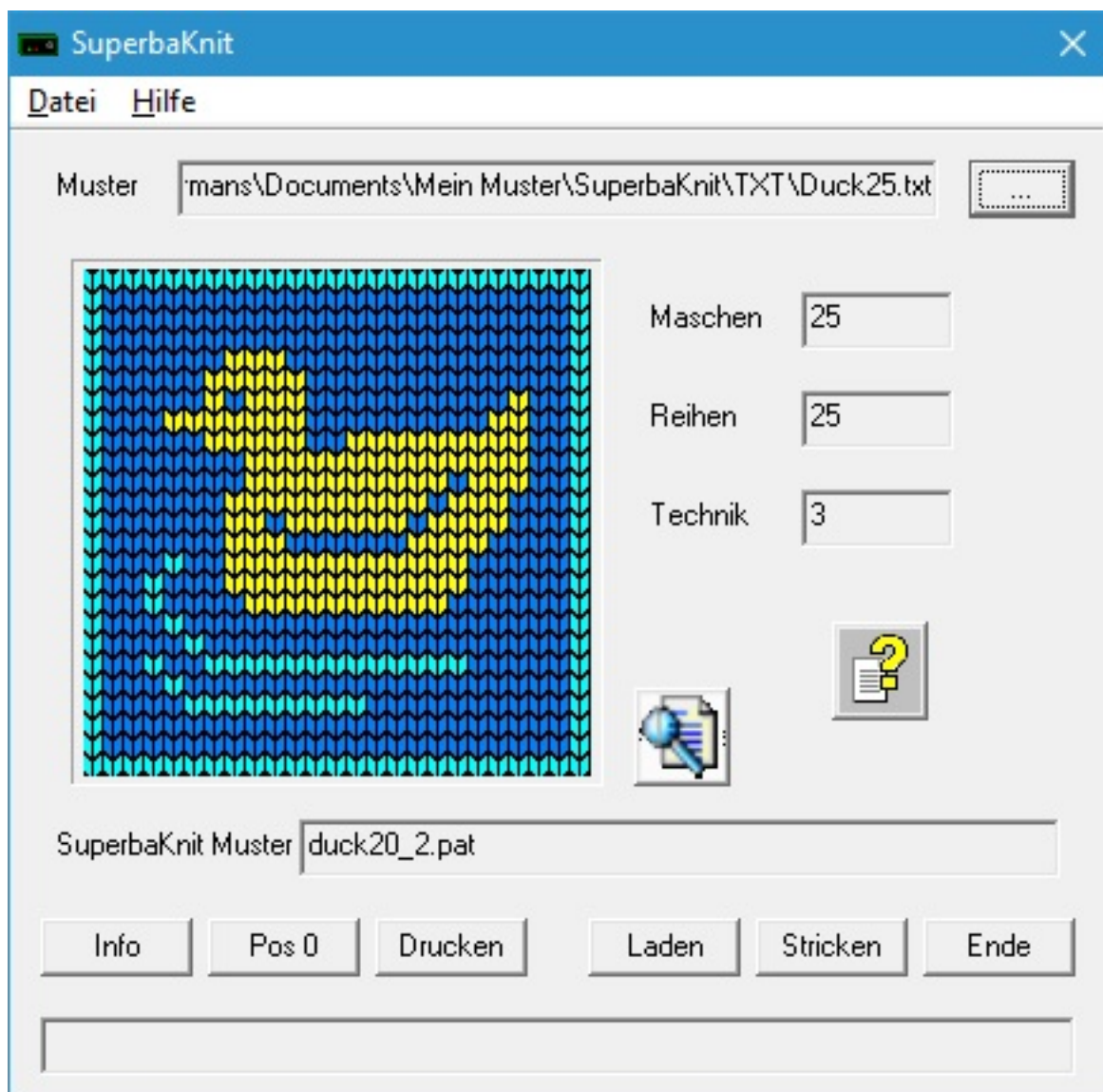
# SuperbaKnit

## Editor

Das SuperbaKnit Programm akzeptiert Text Dokumente (TXT) als Strickmusterdateien. SuperbaKnit jedes Zeichen einer Reihe als Masche.

Muster in der Größe bis 25 x 25 können ohne große Anstrengung sehr schell mit dem Microsoft Editor erstellt werden. Das Muster "Duck25" wurde damit erzeugt. Hier nun die einzigen 5 Regeln Sie Sie einhalten müssen:

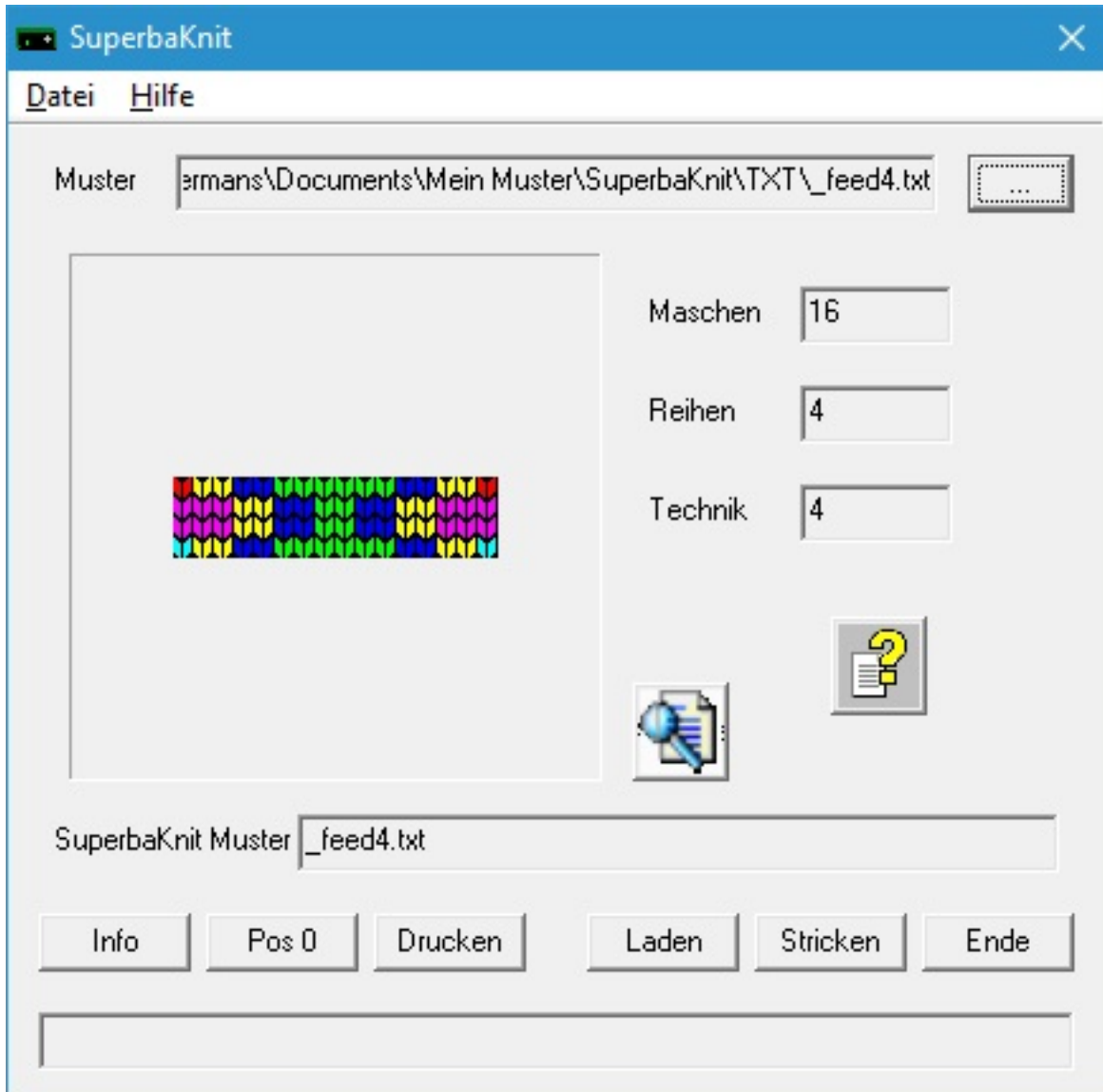
- Die erste Zeile enthält das Wort "SuperbaKnit" (ohne Anführungszeichen).
- Alle Zeilen mit Maschen haben dieselbe Länge.
- Sie können die Ziffern 0 bis 9 als je eine Farbe einsetzen. Die Farbpalette kann später zugeordnet werden.
- Die Zeichen : ; < = > ? sind die letzten Zeichen der Palette.
- Sie können Kommentarzeilen eingeben, indem das erste Zeichen ein % (Prozent Zeichen) ist.





# SuperbaKnit

## Editor Farben



Oben sehen Sie ein Diagramm, das in kürzester Zeit in Farbe erstellt wurde. SuperbaKnit Utility behandelt das obige Diagramm als 4-Farben-Jacquard.

Unten sehen Sie, was für das obige Design eingegeben werden musste.

```
SuperbaKnit
$feeders
1443322222233441123400
5554433223344555523400
5554433223344555543200
6443322222233446643200
```

Hinweis: Die letzten 6 Zeichen in der Zeile sind die Farbnummern.

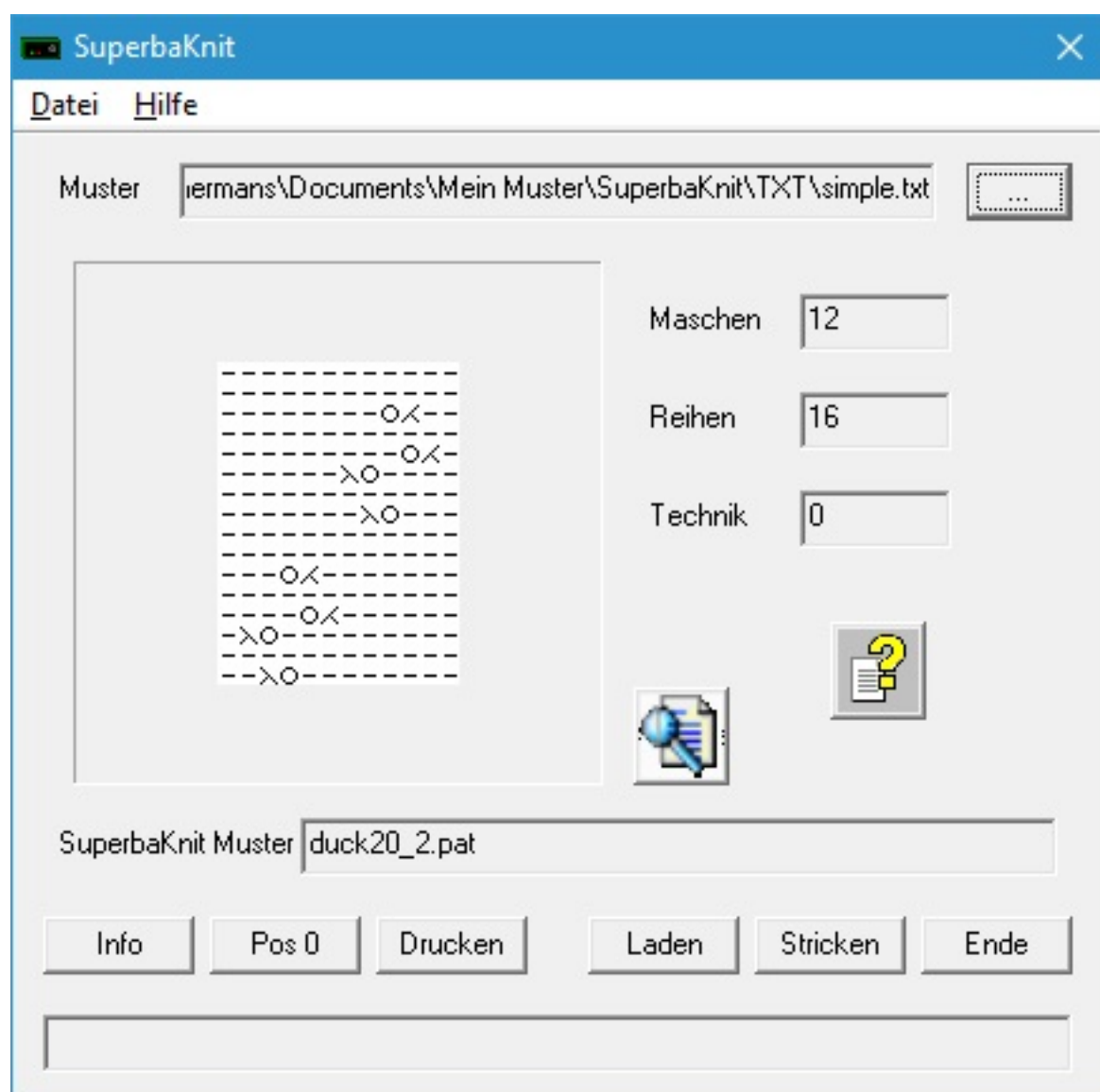
---

Last Modification: Mar 14, 2019 © 2002,2019 [Computerservice SSHS BV.](#)

# SuperbaKnit

## Editor Lochmuster

Das SuperbaKnit Programm akzeptiert Text Dokumente (TXT) für das Lochmuster Stricken. Es werden die normalen [Regeln](#) für Text Dokumente angewendet mit der Ausnahme, dass der Zeichensatz etwas anders ist. SuperbaKnit erkennt eine TXT-Datei als Lochmuster-Datei, wenn ausschließlich Symbolzeichen aus untenstehender Tabelle verwendet werden.



Obiges Lochmuster wurde in wenigen Minuten erstellt. Es wird von SuperbaKnit als einfaches Lochmuster behandelt. Der Inhalt dieser Textdatei sieht aus wie folgt:

```
SuperbaKnit
% simple lace
"
"
"#####)""
"
"
```

```

"#####) "
"#####*#"
"#####"
"#####*#"
"#####"
"#####"
"#####) "
"#####"
"#####) "
"*#"
"#####"
"#####"
"*#"

```

Diese Tabelle enthält den besonderen Zeichensatz:

Zeichen	Symbol	Name	Funktion
!		Ausrufezeichen	Rechte Masche
"	-	Anführungszeichen	Linke Masche
#	⊗	Doppelkreuz	Loch durch Umhängen
'	↘	Hochkomma	Masche nach links umhängen
(	↙	Linke Klammer	Masche nach rechts umhängen
)	↘	Rechte Klammer	Umhängen nach rechts abschließen
*	↘	Sternchen	Umhängen nach links abschließen
/	⋈	Schrägstrich	Zwei Maschen auf eine einzelne Nadel umhängen

Hinweis für "DesignaKnit" Anwender (mit oder ohne Lochmustermodul):

Schreiben Sie an den Anfang der Datei "SuperbaKnit" und eine neue Zeile. Stellen Sie danach den Zeichensatz um auf "Roosmalen 1". Jetzt können Sie die Lochmustersymbole erkennen, die Sie eingeben; das gerade eingegebene Wort "SuperbaKnit" ist nun nicht mehr lesbar. Verwenden Sie obige Tabelle, um Ihre Symbol einzugeben. Die Ziffern 0 bis 9 sind weiterhin lesbar, so dass Sie z.B. ein Lineal innerhalb der Datei erstellen können.

# SuperbaKnit

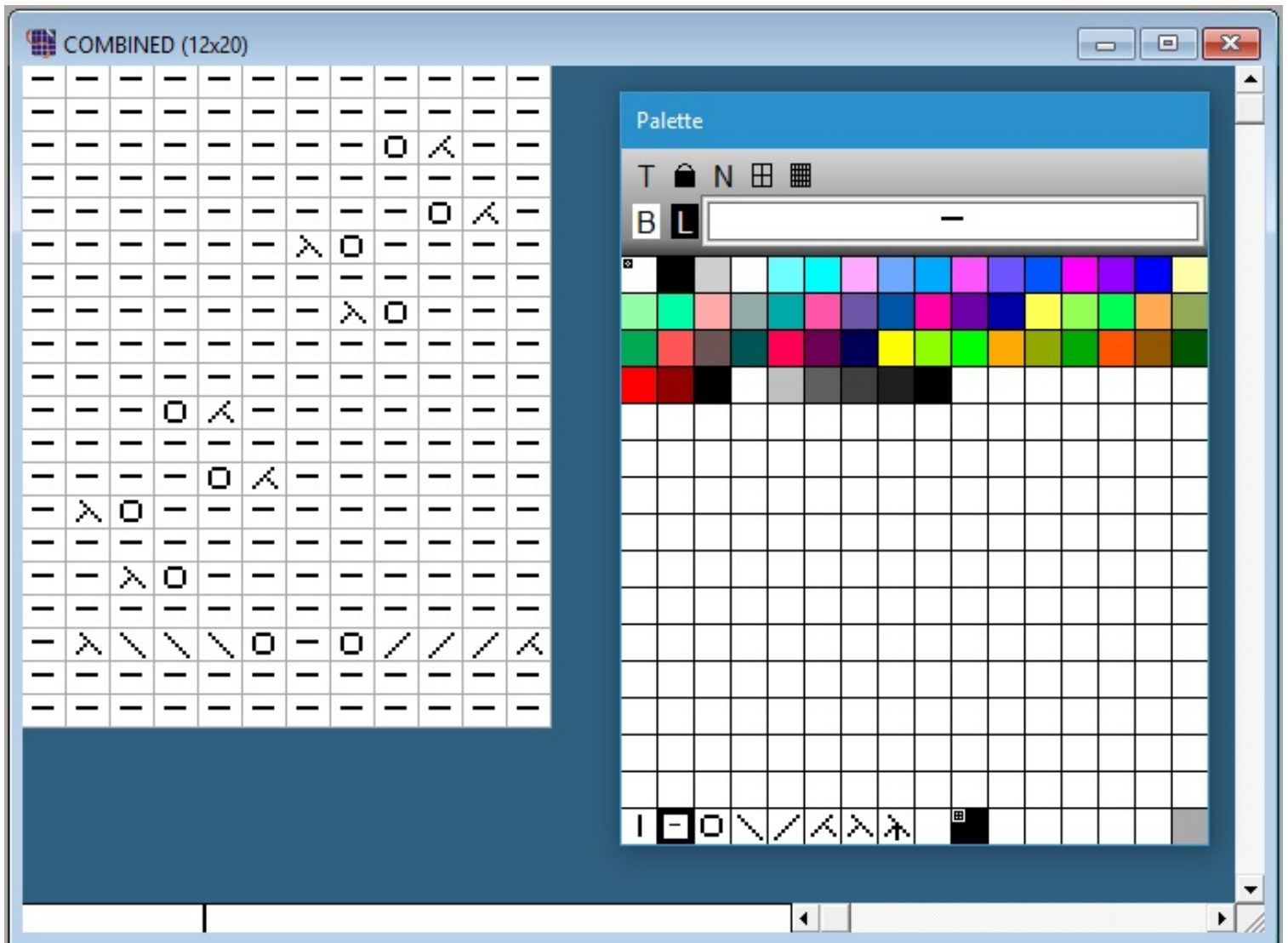
## Stitch Painter Lochmuster

Für Stitch Painter Lochmuster benötigen Sie eine Vorlagendatei (Template.stc) die im Ordner "Meine Muster" abgelegt ist. Öffnen Sie "Template.stc" und speichern Sie diese unter Ihrem neuen Musternamen.

Eine STC-Datei wird als Lochmuster erkannt, wenn es ausschließlich Lochmustersymbole enthält.

Sie finden die Lochmustersymbole am oberen Ende der Palette. Ändern Sie diese Symbole nicht, da die Auswirkungen nicht absehbar sind.

Nachfolgend sehen Sie ein Lochmuster in Stitch Painter.



Tip: Setzen Sie den Vergrößerungsfaktor auf 3 oder 4 für eine bessere Anzeige. In obigem Bild ist der Faktor auf 3 gesetzt.

# SuperbaKnit

## Beispiel Muster

---

Während der Installation des SuperbaKnit Programms wurde ein Ordner "Mein Muster" im Ordner "Eigene Dokumente" angelegt. In "Mein Muster" sind wiederum drei weitere Ordner: "SuperbaKnit", "Superba" und "Silver Reed". Im Ordner "SuperbaKnit" enthält eine Anzahl von verschiedenen Mustern, die auch hier in der Hilfe verwendet wurden. Geordnet sind diese Dateien nach Dateitypen (also BMP, DAT, usw.).

Im Ordner "Superba" finden sie die muster der Superba Maschinen.

Ordner	Inhalt
Memo II	Muster für Memo II
Pegboard	Muster für Peg Board
Lightbox	Muster für Light Box
624	Muster für MT624
9000	Muster für 9000

Im Ordner "Silver Reed" sind die Lochkarten der Silver Reed Maschinen in digitaler Form abgelegt.

Ordner	Inhalt
AG	Muster für AG50
EC1	Muster für EC1
Lace	Muster für Lochmusterschlitten
SK550-560	Muster für SK550 & SK560
SK580	Muster für SK580

Sie finden alle Muster passend zu Ihrem Musterbuch, das der Maschine beiliegt.

---

# SuperbaKnit

## Erste Schritte

---

### Teile Liste

1. [SuperbaKnit](#) Gerät
2. USB Kabel
3. SuperbaKnit Interface Type A ODER SuperbaKnit Interface Type B
4. Befestigungsmaterial
5. Netzteil und Zuleitung
6. CD ROM mit SuperbaKnit Utility Software and USB Treiber

### Software Installation

Anmerkung: Installieren Sie die Software BEVOR SIE DAS GERÄT ANSCHLIEßEN !

1. Legen Sie die SuperbaKnit Installations CD in das CD ROM Laufwerk
2. Das SuperbaKnit Installationsprogramm startet automatisch
3. Wenn "Autorun" auf Ihrem PC nicht aktiviert ist, suchen Sie auf der CD nach der Datei "Autoplay.exe" und doppelklicken Sie darauf.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, während der InstallShield Assistent Sie durch die Installation begleitet.

Anmerkung: Es wird empfohlen, das SuperbaKnit Programm im vorgeschlagenen Ordner zu installieren.

### Hardware Installation

1. Schließen Sie den **B** Connector des USB Kabels an den USB Port des SuperbaKnit
  2. Schließen Sie den **A** Connector des USB Kabels an einen freien USB Port an Ihrem PC
  3. Überprüfen Sie, ob ein grünes Licht angeht und das andere Licht kurz von rot auf grün wechselt.
  4. Windows zeigt eine Meldung "Neue Hardware gefunden".
  5. Vorzugsweise lassen Sie Windows selbsttätig nach den Treibern suchen.
  6. Falls Windows die Treiber nicht findet, geben Sie den Pfad zur CD an.
  7. Falls eine Fehlermeldung von Windows erscheint "Die Treiber sind nicht kompatibel", setzen Sie die Installation trotzdem fort.
  8. Danach sind die ersten USB-Treiber installiert.
  9. Windows zeigt ERNEUT eine Meldung "Neue Hardware gefunden".
  10. Wieder lassen Sie Windows selbsttätig nach den Treibern suchen.
  11. Falls Windows die Treiber nicht findet, geben Sie wieder den Pfad zur CD an.
  12. Falls wieder eine Fehlermeldung von Windows erscheint "Die Treiber sind nicht kompatibel", setzen Sie die Installation trotzdem fort.
  13. Danach sind die SERIELLEN USB-Treiber installiert.
  14. Damit ist die Installation abgeschlossen.
  15. Bei manchen Systemen ist ein Neustart des PC erforderlich. Starten Sie den Rechner ggf. neu.
-



# SuperbaKnit

## Tipps

---

Während der Entwicklung und Tests von SuperbaKnit hatten wir mit zunächst unerklärlichen Problemen zu tun. Der erste Gedanke war immer: Was haben wir falsch gemacht? Jedoch hatte es in manchen Fällen mehr mit der Handhabung der Strickmaschine zu tun.

Nachfolgend also einige Punkte, die Ihrer Aufmerksamkeit bedürfen.

### **Musterbegrenzer**

Musterbegrenzer legen die linke und rechte Grenze fest, innerhalb derer gestrickt wird. Sie haben jeweils einen kleinen Magneten in der Mitte, der von einem Sensor im Schlitten registriert wird. Da das Magnetfeld durch Staub nicht beeinflusst wird, besteht keine technische Notwendigkeit, diese zu reinigen. Viel wichtiger ist, dass sie nach Verschiebung präzise in der Position einrasten. Sitzen die Magnete nicht genau, kann das Muster um eine Masche zuviel oder zuwenig versetzt sein. Dadurch wird dann evtl. das Muster verschoben.

### **Richtungsschalter**

Der Richtungsschalter des Strickschlittens registriert, ob der Schlitten nach rechts oder links bewegt wird. Der Schalter ist auf der Unterseite des Schlittens im vorderen Bereich sichtbar. Er besteht aus zwei magnetischen Teilen, die mit einem Drahtbügel verbunden sind. Sie werden vom Strickbett angezogen und bewegen sich je nach Richtung auf die eine oder andere Seite. Dieses System ist anfällig für Staub und muss regelmäßig gereinigt werden. Fehlfunktionen durch Staub führen evtl. zu Fehlermeldungen wie z.B. "Falsche Richtung".

### **Netzteil**

Die SuperbaKnit Box benötigt ein Netzteil mit 15 Volt Gleichspannung (0.8 Ampere Minimum). Das Netzteil ist im Lieferumfang enthalten. Sollte aus irgendwelchen Gründen ein anderes Netzteil erforderlich sein, stellen Sie sicher, dass es sich um ein geregeltes Netzteil mit 15 Volt Gleichspannung bei 0.8 Ampere Minimum handelt. Der Stecker muss den positiven Pol in der Mitte haben. Die SuperbaKnit Box ist jedoch gegen Vertauschung der Pole geschützt. Die Verwendung eines Netzteils mit höherer Ausgangsspannung kann die SuperbaKnit Box und/oder den Strickschlitten zerstören. Die Verwendung eines Netzteils mit zu niedriger Ausgangsspannung kann unvorhersehbare Fehler im Strickergebnis zur Folge haben.

---

# SuperbaKnit

## Vergleich DesignaKnit und SuperbaKnit

Es gibt eine Reihe von Unterschieden zwischen DesignaKnit und SuperbaKnit bezüglich der Muster. Nachstehende Tabelle zeigt diese auf:.

Thema	DesignaKnit	SuperbaKnit
<b>Muster</b>		
Formate	STP, PAT	PAT, BPT, BMP, CST, CUT, PCX, STC, STB, DAT, STP, TXT, NIT, PBM, PGM, PPM, KSW, KSL, QPA, MT, MTF
Datenformat der Maschen	Musterbearbeitung als Design	Musterbearbeitung als Diagramm
Ansicht auf Ihrem PC	Rechte Seite (aussen)	Linke Seite (innen)
Automatische Umkehrung	Ja	Sie bestimmen selbst, ob das Muster umgekehrt wird
Variationen	Beim Entwurf des Musters festgelegt	Änderbar auch vor dem Download
<b>Musterbegrenzer</b>		
Einstellung	Muss zu Strickbeginn (grüne Ampel) auf ganze Breite eingestellt werden.	Wird zu Beginn eingestellt. Wenn man einige Reihen zurückgeht, kann man sie stehen lassen, wo sie bei der Unterbrechung standen. Zurückstellen zur Startposition ist ebenfalls möglich.
Platzierung	Fest; Es kann der Musterbegrenzer auf der anderen Seite des Schlittens verändert werden.	Fest in der ersten Reihe; Es kann der Musterbegrenzer auf der anderen Seite des Schlittens verändert werden; Letzte Position kann verwendet werden.
Position	Wird nicht angezeigt.	Position wird während des Strickens angezeigt; Signal ertönt, wenn Änderung festgestellt wurde.
<b>Stricken</b>		
Reihenzähler	Automatisch	Startwert kann eingegeben werden; anschließend automatische Reihenzählung.
Nach letzter Reihe	Stricken stoppt	Beginn bei erster Reihe (Wiederholung von Anfang).
Wechselzeiten (*)	Ungefähr 200 Millisekunden Annahme: Sprachausgabe und Signaltöne deaktiviert.	Ungefähr 150 Millisekunden
<b>Jacquard</b>		
Bildschirmanzeige	Nicht getrennt	Getrennt
Trennung	Zur Entwurfszeit; evtl. manueller Eingriff erforderlich.	Zur Downloadzeit; automatisch
Anzahl Farben	2, 3, 4, 5 und 6	2 und 3

Norweger als 2farb Jacquard	Nein; zweites Muster erforderlich.	Ja
2farb Jacquard als Norweger	Nein; zweites Muster erforderlich.	Ja
<b>Lochmuster</b>		
Inklusive?	Optional	Ja
Garn Umschlag übereinander	Nein	Ja
Garn Umschlag nebeneinander	Nein	Ja

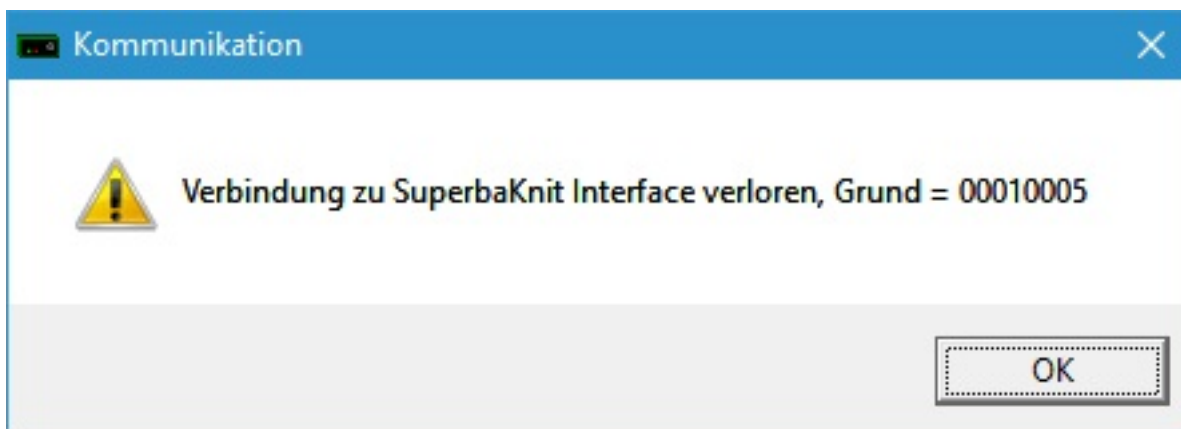
(\*) Wechselzeit ist die Zeit die vergeht, nachdem der Schlitten den zweiten Musterbegrenzer passiert hat und das SuperbaKnit Interface bereit für die nächste Reihe ist.

# SuperbaKnit

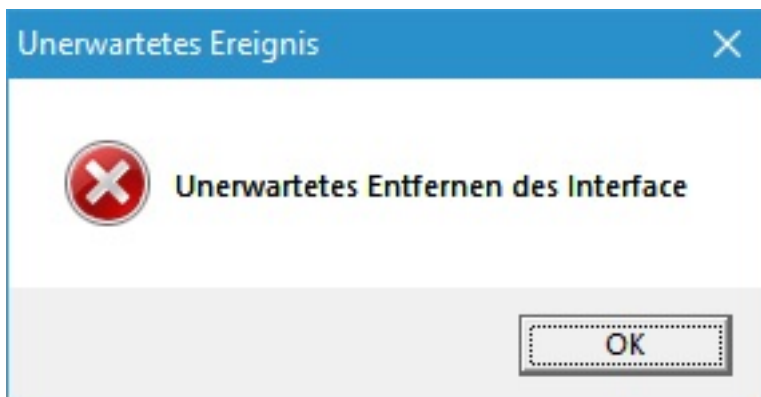
## Meldungen

---

Meldungen, die durch SuperbaKnit ausgegeben werden, sind weitgehend selbsterklärend. Die nachfolgende Meldung ist vielleicht ein wenig schwer verständlich.



Diese Meldung wird von Windows erzeugt und weist darauf hin, dass die Verbindung zum Interface gestört ist. Egal also, welche Nr. dort steht, SuperbaKnit konnte das Interface nicht erreichen. Der häufigste Grund ist in solchen Fällen "Unerwartetes Entfernen".



Das bedeutet folgendes: Das USB-Kabel zur SuperbaKnit wurde unterbrochen, während eine Kommunikation mit der Box lief. In manchen Fällen kann es sein, dass ein schlechtes USB-Kabel oder andere USB-Geräte Störungen verursachen.

Die einfachste Lösung: Beenden Sie SuperbaKnit, ziehen Sie das USB-Kabel von der SuperbaKnit box, warten Sie 10 Sekunden und stecken Sie das USB-Kabel wieder in die Box.

Eine weitere Möglichkeit, öfters auftretendes "Unerwartetes Entfernen" in den Griff zu bekommen, ist, einen USB-Hub zwischenschalten oder auszutauschen.

---

# Knit and Sew

## Dialog Manager

---

Der Dialog Manager ist, wie der Name schon sagt, ein Paket zur Verwaltung der Dialog Funktionen. Der Dialog Manager erleichtert dem Windows Programmierer den Heckmeck mit den Systemfunktionen und verbessert dadurch die Anwenderfreundlichkeit.

Der Dialog Manager erweitert sogar den Funktionsumfang der Standard Windows Dialoge. Folgende Erweiterungen sind in dieser Anwendung umgesetzt:

- Schraffierte Schaltflächen: die Schaltfläche ist abhängig von dem Inhalt eines oder mehrerer Felder, wobei die Inhalte nicht plausibel sind. Der Anwender kann auf die schraffierte Schaltfläche klicken, um weitere Informationen zum unerfüllten Zustand zu erhalten.
  - Farbige Felder: Wenn eine Schaltfläche den Fokus hat, können farbige Felder darauf hinweisen, dass eine Aktion erforderlich ist.
  - Erweiterung: Wenn eine Reihe in einer Tabelle aktiviert ist, erweitern sich die Spaltenfelder zu einzelnen Eingabefeldern.
-

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Einführung

---

Eine Dialog Manager Anwendung enthält einen oder mehrere Dialogfenster.

[Hilfe zu einem Dialogfenster.](#)

Ein Dialog kann enthalten:

- [Schaltflächen](#)
- [Eingabefelder](#)
- [Mehrzeilenfelder](#)
- [Listenfelder](#)
- [Häkchenfeld](#)

Man kann sich mittels Maus oder Tastatur in einem Dialog bewegen.

[Zugriffstasten](#)

[Scrollbalken](#)

[Fokus und Tabulator Reihenfolge](#)

[Farbhinweise](#)

---

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Schaltflächen

---

Ein Dialog enthält normalerweise eine **OK** Schaltfläche, eine **Abbrechen** Schaltfläche und einige weitere Aktions-Schaltflächen.

Sie 'betätigen' eine Schaltfläche mittels Mausklick oder mit der Tastatur:

- Drücken der **Enter** Taste ist gleichbedeutend mit Betätigen der Standard-Schaltfläche. Diese erkennt man an der starken Umrandung. Die Standard-Schaltfläche ist diejenige mit dem sogenannten **Fokus**, oder, wenn keine Schaltfläche den Fokus hat, die vorgesehene Schaltfläche. Der Dialog Manager macht immer die zuletzt betätigte Schaltfläche zum Standard.
  - Durch Betätigen der Leertaste wird immer die Schaltfläche betätigt, die gerade eine punktierte Linie als Rand hat.
  - Wenn ein Buchstabe in der Element-Beschriftung unterstrichen ist, können Sie das Element auswählen, indem Sie die **Alt-Taste** zusammen mit dem unterstrichenen Buchstaben drücken.
-

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Eingabefelder

---

Ein einzeliges Eingabefeld dient der Anzeige oder Eingabe von Zeichenketten. Üblicherweise sind Eingabefelder bei Öffnen des Dialoges leer, oder enthalten manchmal einen bestimmten Text.

Wenn ein Eingabefeld die Texteingabe erlaubt, kann man mittels Mausclick die Schreibmarke an eine bestimmte Stelle setzen und mit der Tastatur bearbeiten. Die Taste **Pos1** bewegt den Cursor an den Anfang des Feldes, und die **Ende** Taste bewegt ihn an das Ende des Textes. Die **Entf** Taste löscht Zeichen hinter dem Cursor, und die **<--Rück** Taste löscht Zeichen, die vor dem Cursor stehen.

Man kann Text markieren, indem man den Cursor mit der Maus darüberzieht. Die **Entf** Taste löscht dann markierten Text. Schreibt man bei markiertem Text los, wird dieser durch die neuen Zeichen ersetzt.

---

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Mehrzeilenfelder

---

Ein Mehrzeilenfeld dient der Anzeige oder Eingabe von Zeichenketten. Üblicherweise sind Eingabefelder bei Öffnen des Dialoges leer, oder enthalten manchmal einen bestimmten Text.

Wenn ein Eingabefeld die Texteingabe erlaubt, kann man mittels Mausclick die Schreibmarke an eine bestimmte Stelle setzen und mit der Tastatur bearbeiten. Die Taste **Pos1** bewegt den Cursor an den Anfang des Feldes, und die **Ende** Taste bewegt ihn an das Ende des Textes. Die **Entf** Taste löscht Zeichen hinter dem Cursor, und die **<--Rück** Taste löscht Zeichen, die vor dem Cursor stehen.

Man kann Text markieren, indem man den Cursor mit der Maus darüberzieht. Die **Entf** Taste löscht dann markierten Text. Schreibt man bei markiertem Text los, wird dieser durch die neuen Zeichen ersetzt. Durch gleichzeitiges Drücken der Tasten **Strg+Enter** wird eine neue Zeile eingefügt.

---

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Listenfeld

---

Ein Listenfeld zeigt eine Liste von Einträgen. Bewegen Sie sich durch die Liste mittels Scrollbalken oder auf eine dieser Arten:

- Doppelklick auf einen Eintrag
- Klick auf einen Eintrag und Drücken von **Enter**
- Bewegen mit den Pfeiltasten in der Liste und Betätigen der Leertaste.

Die Farbe ändert sich, je nachdem, ob Sie den Fokus oder Auswahl betätigen. Sie nehmen eine Auswahl zurück, indem Sie die **Entf** Taste betätigen.

---

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Häkchenfeld

---

Ein Häkchenfeld wird verwendet, um eine Option zu aktivieren oder abzuwählen. Die Auswahl ist aktiv, wenn ein Häkchen oder Kreuz erscheint.

---

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Zugriffstasten

---

Eine Zugriffstaste ermöglicht es Ihnen, die Elemente [Eingabefeld](#), [Mehrzeilenfeld](#), [Schaltfläche](#), [Häkchenfeld](#), oder [Listefeld](#) in einem Dialogfenster per Tastatur anzuspringen. Wenn ein Buchstabe in der Element-Beschriftung unterstrichen ist, können Sie das Element auswählen, indem Sie die **Alt-Taste** zusammen mit dem unterstrichenen Buchstaben drücken.

---

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 (c) Copyright 2004, [Jos Timmermans](#)

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Scrollbalken

---

Ein Scrollbalken erscheint am rechten oder unteren Rand eines [Listenfeld](#) oder [Mehrzeilenfeld](#) wenn der Inhalt nicht komplett angezeigt werden kann. Jeder Scrollbalken hat zwei Scrollpfeile und eine Scrollbox, mit denen man durch den Inhalt des jeweiligen Fensters rollen kann.

---

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Erster Fokus und Tabulator Reihenfolge

---

Wenn ein Dialog-Element aktiv ist, hat es den Fokus und man kann hierauf mittels Tasten einwirken, um z.B. in einem Eingabefeld einen Text einzugeben.

Mittels TAB-Taste kann man nun zum nächsten Element springen, wodurch dieses den Fokus erhält. Die Reihenfolge, in der die Elemente angesprungen werden nennt man "Tabulator Reihenfolge".

Die Verwendung von **Tab** ist z.B. besonders nützlich und vernünftig, um von einem Eingabefeld zum nächsten zu springen.

---

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Farbinweise

---

Farbinweise erscheinen in Form von grauen oder schraffierten Schaltflächen, Eingabefeldern oder Listen, wenn eine bestimmte Bedingung noch nicht erfüllt ist. In diesem Fall muss erst an anderer Stelle ein Wert eingegeben oder aktiviert werden.

---

Letzte Änderung: 19. Dezember 2009 © 1999-2004 [Computerservice SSHS BV](#).

# Knit and Sew

## Dialog Manager - Hilfe zu einem Dialog

---

Wenn der Dialog Manager einen Dialog anzeigt, kann man Hilfeinformationen durch Drücken der Taste F1 erhalten. Dadurch erscheint ein Dialog mit folgender Auswahl (sofern verfügbar):

- Allgemein zeigt diese Hilfe
- Formular zeigt Hilfe zur Anwendung
- Feld zeigt Hilfe für das Feld, das den Fokus hat

Sie können ebenso den Formular- oder Feld-Schlüssel verwenden, um direkt zur entsprechenden Hilfestelle zu gelangen.

---